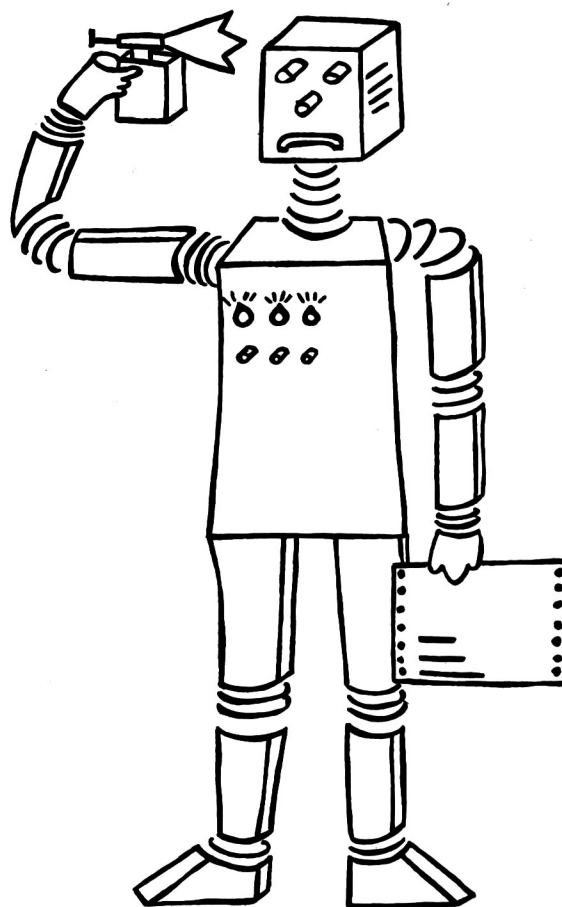


SEH-Working Paper

Fachbereich Informatik
Universität Kaiserslautern
Postfach 3049
D-6750 Kaiserslautern 1, W. Germany



Uebersetzung von LISPL0G-Programmen
nach CPR0LOG

Knut Hinkelmann

September 1986

SWP-86-05

UEBERSETZUNG VON LISPLOG-PROGRAMMEN NACH CPROLOG

Knut Hinkelmann

Fachbereich Informatik
Universitaet Kaiserslautern
SFB 314, Bau 14
Postfach 3049
D-6750 Kaiserslautern 1
W. Germany

uucp: unido!uklirb!hinkelma
- oder -
hinkelma@uklirb.UUCP

SWP-86-05

September 1986

ABSTRACT

A LISPL0G program is a set of horn clauses. Pure PROLOG's proof strategy is a kind of resolution. In LISPL0G, however, LISP predicates can be used like PROLOG goals. These will be proved by evaluating the LISP functions instead of using the resolution theorem prover. To translate a LISPL0G program into CPROLOG, these function applications have to be transformed into applications of PROLOG relations. In order to prove these relations by resolution, new horn clauses have to be added to the database. These new horn clauses are created from the definition of the corresponding LISP function.

This research was supported by the
Deutsche Forschungsgemeinschaft, Sonderforschungsbereich 314,
"Kuenstliche Intelligenz - Wissensbasierte Systeme".

Inhalt:

1. Einleitung.....	3
2. Grundideen der Uebersetzung.....	4
2.1 Klauseln.....	4
2.1.1 Konklusion.....	4
2.1.2 Praemissen.....	5
2.2 Terme.....	5
2.2.1 Konstanten.....	5
2.2.2 Variable.....	6
2.2.3 Strukturen.....	6
2.2.3.1 Selbstdefinierte Praedikate.....	7
2.2.3.2 LISP-Praedikate.....	7
2.2.3.3 LISPLLOG-Primitive.....	8
2.2.3.4 Datenlisten.....	10
2.3 Sonderfaelle.....	11
2.3.1 Die LISP-Funktion progn.....	11
2.3.2 Ausgabe.....	11
2.3.3 Eingabe.....	13
2.3.4 Funktionen zur Steuerung der Ausgabe.....	14
2.3.5 Aufrufe der Funktionen and, or und cond als Praemissen.....	14
2.3.6 Die Funktionen ass und rex zum Aendern der Datenbasis.....	15
2.4 Umwandlung von LISP-Funktionsdefinitionen mit Seiteneffekten durch implizites und explizites progn....	16
2.5 Einschraenkungen.....	17
3. Benutzeroberflaeche.....	21
4. Implementierung.....	22
4.1 Hauptfunktionen.....	22
4.2 Hilfsfunktionen.....	24
4.3 Variablen.....	26
4.4 Transformation von LISP nach PROLOG.....	27
5. Transformation von LISP-Funktionen und LISPLLOG-Datenbasen nach CPROLOG mit allgemeinem Cut-Operator.....	31
Literatur.....	32
Anhang A: Listing.....	33
Anhang B: Listing der LISP-PROLOG-Transformation.....	45
Anhang C: Listing der LISP-PROLOG-Transformation mit Cut.....	71

1. Einleitung

Der vorliegende in FRANZ LISP geschriebene Translator ist in der Lage, eine Teilmenge von LISPLOG (LISPLOG mit eingeschaenkttem LISP-Durchgriff) nach CPROLOG zu uebersetzen. Da CPROLOG [Pereira ohne Datum] auf Edinburgh PROLOG [Clocksin & Mellish 1981/84] basiert und mit diesem eng kompatibel ist, wurde somit eine Uebergangsmoeglichkeit zum PROLOG-Standard geschaffen.

Auch fuer die andere Uebersetzungsrichtung von CPROLOG nach LISPLOG existiert ein Translator [Dahmen 1985].

Ein PROLOG-Programm ist eine Menge von Horn-Klauseln. Der Beweis einer Konjunktion von Goals geschieht in purem PROLOG durch fortlaufende Resolution bis die leere Klausel erreicht ist. In LISPLOG koennen als Goals neben PROLOG-Praedikaten und Primitiven auch LISP-Praedikate auftreten, die sogar geschachtelt sein duerfen. Diese werden nicht durch Resolution bewiesen sondern durch Evaluierung der LISP-Funktion. Will man nun ein LISPLOG-Programm nach CPROLOG uebersetzen, muss man die geschachtelten LISP-Funktionsaufrufe in Konjunktionen von PROLOG-Relationsaufrufen abflachen. Um diese neuen PROLOG-Relationsaufrufe beweisen zu koennen, muss man anschliessend aus den Definitionen der LISP-Funktionen die entsprechenden PROLOG-Prozeduren erzeugen.

Fuer LISP-Funktionen, die als Goals von LISPLOG-Klauseln vorkommen, ist nur von Interesse, ob sie den Wert 'nil' haben oder nicht. Solche Funktionen werden im folgenden als LISP-Praedikate bezeichnet. Bei LISP-Funktionen, die in Aufrufe von LISP-Praedikaten eingebettet oder als Argumente des Primitivs 'is' aufgerufen werden, ist der Wert von Bedeutung. Diese Funktionen werden im folgenden allgemeine LISP-Funktionen genannt.

Der hier vorgestellte Uebersetzer greift auf die Programme zur Abflachung von geschachtelten LISP-Funktionen und zur Umwandlung von LISP-Funktionsdefinitionen in LISPLOG-Klauseln aus [Hinkelmann & Morgenstern 1985] zurueck. Er ist eine Weiterentwicklung des in [Boley & Kammermeier et. al 1985] vorgestellten noch recht eingeschaenkten LISPLOG-CPROLOG-Translators.

2. Grundideen der Uebersetzung

Das Uebersetzungsprogramm wird nach dem Laden des LISPLOG-Systems aufgerufen. Eine zu uebersetzende LISPLOG-Datenbasis ist eine Datei von Klauseln. Diese Datei wird vom Programm geladen, das nun eine interne Darstellung der Datenbasis als Liste von Klauseln erzeugt. Die Klauseln werden nacheinander uebersetzt und auf eine Datei ausgegeben. Klauseln koennen Regeln oder Fakten sein. Ein Fakt ist in der internen Form eine Liste mit einer Struktur (der Konklusion) als einzigem Element. Eine Regel ist eine Liste mit einer Struktur (der Konklusion) als erstem Element gefolgt von einem oder mehreren Termen (den Praemissen). Terme sind entweder Konstanten, Variablen oder Strukturen.

Im folgenden sind mit der Bezeichnung 'Prozedur p' alle die Klauseln gemeint, deren Konklusion als Praedikatsname p haben.

2.1 Klauseln

Klauseln sind entweder Fakten oder Regeln. Regeln werden nach folgendem Muster uebersetzt: Zuerst erfolgt die Uebersetzung der Konklusion. Die Konklusion wird von den Praemissen durch ':-' getrennt. Anschliessend werden die Praemissen uebersetzt. Sie werden durch Kommata getrennt und die gesamte Klausel durch einen Punkt abgeschlossen.

Fakten haben keine Praemissen, so dass die Klausel nach der Uebersetzung der Konklusion direkt mit einem Punkt abgeschlossen wird.

Beispiel: Eine LISPLOG-Regel habe die Form

```
(⟨ll-konklusion⟩ ⟨ll-praemissel⟩ ⟨ll-praemisse2⟩)
```

Diese wird zu

```
⟨cprolog-konklusion⟩ :-
    ⟨cprolog-praemissel⟩,
    ⟨cprolog-praemisse2⟩.
```

2.1.1 Konklusion

Als Konklusionen treten natuerlich nur Strukturen mit selbstdefinierten Praedikaten auf, die nach 2.2.3.1 uebersetzt werden. Ein Sonderfall bei der Uebersetzung der Konklusion ist die Syntax, die in LISPLOG fuer den Cut gewaehlt wurde. Der Cut, der in LISPLOG nur als initialer Cut vorkommt, wird nicht als

Praemisse, sondern als Teil der Konklusion aufgefasst. Die um den Cut erweiterte Konklusion hat folgende Syntax:

```
(cut <lisplog-konklusion>)
```

Das bedeutet, dass das Zeichen ':-', das CPROLOG-Konklusionen von den Praemissen trennt, in diesem Fall schon bei der Uebersetzung der Konklusion erzeugt werden muss. Man erhaelt also:

```
<cprolog-konklusion> :- !
```

2.1.2 Praemissen

Wie schon erwaeht, sind die Praemissen einer Regel Terme. Die Praemissen werden nacheinander uebersetzt und auf die Zieldatei, jeweils 10 Stellen eingerueckt, ausgegeben. Durch diese Notation werden die Praemissen des CPROLOG-Programms sichtbar von der Konklusion abgehoben. Zur Uebersetzung der Terme siehe 2.2.

2.2 Terme

Terme werden verschieden uebersetzt, je nachdem, ob sie als Top-level-Element einer Klausel (Konklusion oder Praemisse) oder als Elemente von Strukturen auftreten.

2.2.1 Konstanten

Konstanten sind LISP-Atome. Tritt das Atom 'nil' als Komponente einer Struktur auf, so wird es als leere Liste interpretiert und somit in '[]' umgewandelt. Tritt eine andere Konstante als Komponente einer Struktur auf, so wird sie unveraendert uebernommen. Man sollte deshalb darauf achten, dass in dem zu uebersetzenden LISPLOG-Programm nur solche Symbole auftreten, die auch in CPROLOG erlaubt sind (vgl. [Clocksin & Mellish 1981/84]).

Das Goal 'nil' wird als 'fail' uebersetzt. Tritt eine Konstante ungleich 'nil' als Goal auf, so wird sie mit 'true' uebersetzt, da sie in LISPLOG direkt zum Erfolg fuehrt.

2.2.2 Variable

LISPLOG-Variable haben hier die interne Darstellung als Zweierlisten mit dem Fragezeichen als erstem und dem Variablennamen als zweitem Element. Bei der Uebersetzung wird der Name uebernommen, der an einen Unterstrich konkateniert wird.

Beispiel: (? var) --> _var

Die Moeglichkeit, den ersten Buchstaben durch den entsprechenden Grossbuchstaben zu ersetzen, wurde verworfen, da z.B. 3x, \$res gueltige LISP-Atome sind, die dann nicht zu uebersetzen waeren. Auf diese Weise wurde zwar die Zahl der uebersetzbaren Variablennamen erweitert, aber der Anwender muss beachten, dass so auch Symbole uebernommen werden, die in CPROLOG nicht erlaubt sind (z.B. *res, #r, %x)!

Die anonyme Variable ID wird mit '_' uebersetzt.

Wird eine Variable als Goal aufgerufen, so muss sie vor ihrem Beweis an einen Term gebunden werden. Dazu muss sie vorher innerhalb einer Struktur auftreten. Ist der Term eine Datenliste, wie sie zum Beispiel bei der Uebersetzung einer eingebetteten Struktur erzeugt werden kann (siehe Beispiel 3 in 2.2.3.4), so muss diese vor dem Beweis in eine CPROLOG-Struktur umgewandelt werden. Wurde die Variable an eine CPROLOG-Struktur gebunden (z.B. durch eine Benutzeranfrage), so ist eine Umwandlung nicht noetig. Eine Variable als Praemisse wird deshalb wie folgt uebersetzt:

```
( ? var) --> '=..-if-list'(_var,_res1), _res1
```

wobei die zur Umwandlung benoetigte CPROLOG-Prozedur an das Programm angefuegt wird:

```
'=..-if-list'([X|Y],Z) :- !, Z =.. [X|Y].
```

```
'=..-if-list'(X,X).
```

Vgl. dazu auch Abschnitt 4 unter 2.5.

2.2.3 Strukturen

LISPLOG-Strukturen sind Listen oder dotted-lists. Die Art der Umwandlung einer Struktur haengt ab vom dem Ort ihres Auftretens und von ihrem ersten Element.


```
--> _res001 is (3 + (2 * _x)),
(2) length(_y,_res002),
    _res001 > _res002
```

Dabei ist length eine CPROLOG-Prozedur, die aus der lambda-Definition der LISP-Funktion length erzeugt und an das resultierende CPROLOG-Programm angefuegt wird.

Zu dem Abflachungsalgorithmus ist noch folgendes zu sagen: Die eingebetteten Aufrufe von LISP-Funktionen werden zu Relationsaufrufen mit einem zusaetzlichen Argument (siehe im Beispiel length). Eine Ausnahme bilden die arithmetischen Funktionen. Sie werden nicht abgeflacht und in Relationsaufrufe umgewandelt, sondern stehen als Argumente des Primitivs is mit einer neuen Variable fuer den Wert (siehe im Beispiel plus).

Es gibt auch LISP-Funktionen, die als Praemissen vorkommen und die ohne Abflachung direkt in eine CPROLOG-Entsprechung umgewandelt werden koennen:

```
(atom (? x))    --> atomic(_x)
(litatom (? x)) --> atom(_x)
(numberp (? x)) --> number(_x)
```

Die Uebersetzung von Sonderfaellen wie Ein-/Ausgabefunktionen oder die Funktion progn werden in 2.3 behandelt.

2.2.3.3 LISPLOG-Primitive

a) Das is-Primitiv hat in LISPLOG die Syntax '(is <variable> <lisp-ausdruck>)', wobei <lisp-ausdruck> nicht wie in CPROLOG auf arithmetische Ausdruecke beschraenkt ist. Eine solche Struktur kann nur als Praemisse auftreten. Die Uebersetzung erfolgt in 2 Schritten.

1. Die Struktur wird in eine Liste von Relationsaufrufen abgeflacht (siehe [Hinkelmann & Morgenstern 1985]).
2. Uebersetzung dieser Relationsaufrufe als Konjunktion von Praemissen.

Die nach dem Abflachen in dieser Liste auftretenden is-Primitive enthalten als <lisp-ausdruck> nur arithmetische Funktionsaufrufe. Diese koennen dann direkt uebersetzt werden, wobei die Aufrufe der arithmetischen LISP-Funktionen in vollstaendig geklammerte Ausdruecke mit den entsprechenden CPROLOG-Operatoren uebersetzt werden. Sonstige in der Liste vorkommende Relationsaufrufe sind Aufrufe von selbstdefinierten Praedikaten und werden nach 2.2.3.1 uebersetzt.

Beispiele:

```
(is (? x) (plus 3 (times 4 (sin (? y)))))
--> ((is (? x) (plus 3 (times 4 (sin (? y)))))
(1)
--> _x is (3 + (4 * (sin(_y))))
(2)

(is (? x) (length (? y))) --> ((length (? y) (? x))
(1)
--> length(_y,_x)
(2)

(is (? x) (plus (length (? y)) 5))
--> ((length (? y) (? r001)) (is (? x) (plus (? r001) 5)))
(1)
--> length(_y,_r001), _x is (_r001 + 5)
(2)
```

Fuer die LISP-Funktion length muss aus ihrer lambda-Defintion noch eine CPROLOG-Prozedur length erzeugt werden.

- b) Die arithmetischen Primitive dienen zur Ausfuehrung der arithmetischen Grundoperationen. Sie koennen nur als Praemissen auftreten und haben die Form (<arith> <op1> <op2> <erg>), wobei <arith> eines der Praedikate addit, subit, multt oder divit ist. Bei der Uebersetzung werden sie in den Aufruf des CPROLOG-Praedikates is umgewandelt.

Beispiel: (addit 4 (? x) (? y) --> _y is 4 + _x

- c) Die metalogischen Primitive var und nonvar koennen direkt uebernommen werden. Die Uebersetzung erfolgt analog zu 2.2.3.1.
- d) Bei der Uebersetzung des Primitivs not gibt es zwei Moeglichkeiten:
1. Ist das Argument eine LISP-Funktion, so wird die gesamte Struktur in eine Liste von Relationsaufrufen abgeflacht
 - (a). Im zweiten Schritt werden die Relationen uebersetzt
 - (b).
 2. Im anderen Fall wird das Argument des Primitivs uebersetzt und nach CPROLOG-Art negiert.

Beispiele:

1. Sei member nicht selbstdefiniert sondern eine LISP-Funktion:

```
(not (member (? a) (cdr (? l))))
--> ((cdr (? l) (? rl)) (not (member (? a) (? rl))))
(a)
--> cdr(_l,_rl), not(member(_a,_l))
(b)
```

2. Sei sohn ein selbstdefiniertes Praedikat:

```
(not (sohn john (? x))) --> not(sohn(john,_x))
```

2.2.3.4 Datenlisten

Datenlisten sind alle in selbstdefinierte Praedikate eingebettete Strukturen. Datenlisten sind ebenfalls alle in LISP-Funktionen eingebettete Strukturen, deren erstes Element keine LISP-Funktionsdefinition hat (d.h. der Teil, der nach der Abflachung noch eingeschachtelt uebrigbleibt). Datenlisten werden immer in CPROLOG-Listen mit eckigen Klammern uebersetzt.

Beispiele:

1. Sei member als LISP-Funktion definiert und a habe keine Funktionsdefinition:

```
(member (? x) (a b c d)) --> member(_x,[a,b,c,d])
```

2. Sei sohn ein selbstdefiniertes Praedikat und sei member als LISP-Funktion definiert:

```
(sohn (? x) (member (? y) (? l))) --> sohn(_x,[member,_y,_l])
```

3. Seien vater und sohn selbstdefinierte Praedikate:

```
(vater (? x) (sohn (? y) (? z))) --> vater(_x,[sohn,_y,_z])
```

Wuerde das zweite Argument mit einer Variable unifiziert werden, die danach als Praemisse auftritt, so muesste sie im CPROLOG-Programm zuerst in eine Struktur umgewandelt werden, wie es in 2.2.2 beschrieben ist.

2.3 Sonderfaelle

2.3.1 Die LISP-Funktion progn

Tritt die LISP-Funktion progn als LISPLOG-Praedikat auf, so werden einfach ihre Argumente als Konjunktion von Praemissen uebersetzt. Dabei darf es sich bei den n-1 ersten Argumenten nur um Funktionen handeln, deren Aequivalente in CPROLOG zu 'success' fuehren. Als Beispiel betrachte die Ausgabefunktion print, die in LISP zwar den Wert 'nil' hat, deren CPROLOG-Aequivalent write aber zu 'success' fuehrt. Fuer das n-te Argument gilt diese 'success'-Bedingung nicht, da ein dort entstehender nil-Funktionswert auch bei der LISPLOG-Interpretation zu 'failure' fuehren soll. Die Uebersetzung erfolgt analog zur Uebersetzung eines Aufrufs von progn als Rumpf einer Funktionsdefinition (vgl. Abschnitt 2.4).

2.3.2 Ausgabe

In CPROLOG gibt es 3 Ausgabefunktionen, naemlich put fuer Character sowie write und display fuer Terme. In LISPLOG stehen fuer die Ausgabe die entsprechenden LISP-Funktionen zur Verfuegung. Bei der Uebersetzung werden die Argumente, die den Ausgabeport angeben, nicht beachtet, da die Dateiorganisation von CPROLOG und LISPLOG bei der Ausgabe voneinander abweichen (siehe dazu auch Punkt 3 unter 2.5). Die LISP-Ausgabefunktionen werden alle mit 'write' uebersetzt. Da innerhalb der LISP-Ausgabefunktionen andere LISP-Funktionen eingebettet sein koennen, muss die LISP-Funktion im allgemeinen zuerst in eine Liste von Relationsaufrufen abgeflacht werden (vgl. 2.2.3.2), deren letztes Element der Aufruf der LISP-Ausgabefunktion ist. Die Uebersetzung dieses Funktionsaufrufs erfolgt analog zu der Uebersetzung selbstdefinierter Praedikate mit folgenden Einschränkungen:

- Das Praedikat wird nicht einfach uebernommen, sondern durch 'write' ersetzt.
- Tritt als Argument des abgeflachten Ausgabefunktionsaufrufs ein String auf, so wird dieser in 'single quotes' eingeschlossen.

Das hat folgenden Grund: Durch write werden Strings als Listen mit den ASCII-Codes der Zeichen ausgegeben. Um eine lesbare Ausgabe zu erhalten, fasst man deshalb den String als Atom auf, indem man ihn in 'single quotes' einschliesst.

Spezialfaelle:

- Die LISP-Funktion `patom` liefert als Resultat den Wert des Argumentes, das ausgegeben wird. Wird der Wert `nil` ausgegeben, so fuehrt der Aufruf in LISPLOG zu einem 'failure', ausser wenn der Aufruf innerhalb eines `progn` erfolgt.

- Beim Aufruf von `patom` als Praemisse, wird der Aufruf abgeflacht. Anschliessend muss eine zusaetzliche Praemisse eingefuegt werden, die testet, ob das Argument den Wert 'nil' hat. Auf diese Weise wird gewaehrleistet, dass bei einer Ausgabe von 'nil' auch das CPROLOG-Programm einen 'failure' erzeugt. Diese zusaetzliche Praemisse wird nicht erzeugt, wenn der Aufruf als eines der n-1 ersten Argumente innerhalb von `progn` auftritt (vgl. 2.3.1).

Beispiel: `(patom (? x))`

```
--> ((patom (? x)) (not (null (? x))))
```

```
--> write(_x), not(null(_x))
```

- Ist der Aufruf von `patom` in den Aufruf einer anderen LISP-Funktion eingebettet, so wird der gesamte Funktionsaufruf wie in 2.2.3.2 beschrieben abgeflacht und uebersetzt. Aus dem LISP-Funktionsaufruf `patom` wird nun allerdings ein Relationsaufruf `patom` mit einem zusaetzlichen Argument fuer den Wert des Aufrufs. Fuer den Beweis von `patom` wird eine zusaetzliche Klausel zu dem CPROLOG-Programm hinzugefuegt.

Beispiel: `(greaterp 3 (patom (? x)))`

```
--> ((patom (? x) (? r1)) (greaterp 3 (? r1)))
```

```
--> patom(_x,_r1), 3 > _r1
```

mit einer zusaetzlichen Klausel:

```
patom(X,X) :- write(X).
```

(Das LISPLOG-Goal '(greaterp 3 (patom (? x)))' ist erfuehlt, wenn (? x) als Seiteneffekt ausgedruckt wurde und 3 groesser ist als das Argument (? x). Das CPROLOG-Goal 'patom(_x,_r)' wird durch die neue Klausel immer erfuehlt, die die neue Variable `_r1` an den Wert von `_x` bindet und `_x` ausgibt.)

- Die LISP-Funktion `print` liefert unabhangig von ihrem Argument den Wert 'nil'. Da `write` in CPROLOG aber immer erfuehlt wird, wird ein `print`-Aufruf als LISPLOG-Goal wie im folgenden Beispiel uebersetzt.

Beispiel: `(print (? x)) --> write(_x), fail`

Tritt der Aufruf als eines der n-1 ersten Argumente in progn auf, so entfaellt das 'fail'. Das 'fail' entfaellt ebenfalls, wenn der Aufruf negiert ist, denn die Praemisse liefert 't', was als 'success' interpretiert wird.

2.3.3 Eingabe

LISPLOG greift fuer die Eingabe auf die LISP-Eingabefunktionen zurueck. Diese haben als Argument hoechstens die Angabe des Ports. Dieses wird allerdings bei der Uebersetzung nicht beachtet, da die Dateiorganisation bei CPROLOG der von LISPLOG nicht entspricht (siehe dazu auch Punkt 3 unter 2.5). Die LISP-Funktionen read und ratom werden mit 'read' uebersetzt. Der Anwender des resultierenden CPROLOG-Programms muss allerdings darauf achten, dass die Eingabe der CPROLOG-Konvention entspricht (z.B. '.' als Abschluss der Eingabe).

Die LISP-Funktion readc zur Eingabe einzelner Zeichen wird mit 'get0' uebersetzt. Da bei Erfuellung des CPROLOG-Goals 'get0(N)' N mit dem ASCII-Code des gelesenen Zeichens instanziiert ist, muss dieser Wert noch durch die Relation 'name(X,[N])' umgewandelt werden (siehe dazu [Pereira ohne Datum]).

Die Eingabefunktionen koennen in einem LISPLOG-Programm mit zwei verschiedenen Bedeutungen auftreten:

- a) Im Normalfall ist ihr Aufruf eingebettet in den Aufruf anderer LISP-Funktionen oder in den Aufruf des Primitivs is, wo ihr Wert direkt verwendet wird. Diese Funktionsaufrufe werden wie in 2.2.3.2 bzw. 2.2.3.3 beschrieben in eine Liste von Relationsaufrufen abgeflacht. Dabei werden allerdings die Namen der Eingabefunktionen fuer die entsprechenden Relationsaufrufe beibehalten. Danach werden die Relationsaufrufe uebersetzt.

Beispiele: (greaterp 3 (read))

```
--> ((read (? r1)) (greaterp 3 (? r1)))
(1)
--> read(_r1), 3 > _r1
(2)
```

(is (? x) (readc))

```
--> ((readc (? x)))
(1)
--> get0(_r1), name(_x,[_r1])
(2)
```

- b) Tritt ein Aufruf einer der Funktionen `read` oder `ratom` als Praemisse auf, kann mit einem `nil`-Wert als Eingabe das Praedikat von aussen zum Scheitern gebracht werden. (Fuer `readc` nicht sinnvoll). Die Relation `read` hat in CPROLOG ein Argument. Bei der Uebersetzung wird daran die Argumentvariable als zusaetzliches Goal angefuegt, das bei Eingabe 'fail' dann ebenfalls zu einem 'failure' fuehrt.

Beispiel: Die Klausel

```
((abbruch) (read))
```

wird zu

```
abbruch :-
    read(R1), R1.
```

2.3.4 Funktionen zur Steuerung der Ausgabe

Aufrufe der LISP-Funktionen `terpr` und `terpri` werden mit 'nl, fail' uebersetzt, da diese als Wert `nil` haben. Treten sie allerdings als Argumente von `progn` auf, so werden sie mit 'nl' uebersetzt, das in CPROLOG immer erfuehrt wird. Ein Aufruf der Funktion `tab` wird in einen Aufruf des CPROLOG Primitivs `tab` uebersetzt, das allerdings eine andere Semantik hat (siehe dazu auch Punkt 3 unter 2.5).

Auch hier werden die Argumente, die den Ausgabeport der LISP-Funktion angeben, nicht beachtet.

2.3.5 Aufrufe der Funktionen `and`, `or` und `cond` als Praemissen

Treten Aufrufe der LISP-Funktionen `and`, `or` oder `cond` als Praemissen auf, so koennte man das CPROLOG-Programm dem LISPLOG-Programm durch die Trennzeichen ';' und ',' angleichen. Das entsprechende CPROLOG-Programm wuerde dann allerdings schlecht lesbar. Ausserdem waere die klare Darstellung als Hornklauselmenge durchbrochen. Aus diesem Grund wird eine LISPLOG-Klausel, die Aufrufe dieser Funktionen enthaelt, so umgewandelt, dass daraus unter Umstaenden mehrere Hornklauseln entstehen, die allerdings die gleichen Ergebnisse liefern. Man erreicht dies, indem man die Praemissen in disjunktive Normalform umwandelt und aus jedem Disjunkt eine Klausel bildet (vgl. [Hinkelmann & Morgenstern 1985]). Man nimmt dabei allerdings in Kauf, dass das entstehende Programm ineffizienter ist.

Betrachte dazu folgendes Beispiel:

```
((test (? a) (? b))
  (greaterp (? a) (? b))
  (or (eq (? a) 3)
      (and (eq (? a) 5) (lessp (? b) 3))
      (greaterp (? a) 4))
  (bed (? a) (? b)))

--> test(_a,_b) :- _a>_b, _a=3, bed(_a,_b).
test(_a,_b) :- _a>_b, _a=5, _b<3, bed(_a,_b).
test(_a,_b) :- _a>_b, _a>4, bed(_a,_b).
```

Sei $_a=5$, $_b=2$ und $\text{bed}(_a,_b)$ scheitere. Dann wird in der LISPLOG-Klausel jede Praemisse einmal berechnet. In CPROLOG dagegen wird $_a>_b$ und $\text{bed}(_a,_b)$ dreimal zu erfuehlen versucht. Sei es andererseits so, dass bei $_a=5$ und $_b=2$ $\text{bed}(_a,_b)$ erfuehlt werden kann, aber mit diesen Werten das nachfolgende Goal in der "aufrufenden" Klausel scheitert. Dann wird in CPROLOG die Prozedur `test` zweimal erfuehlt und das nachfolgende Goal mit den gleichen Werten fuer $_a$ und $_b$ zum zweimal vergebens probiert.

Ein anderer Fall, der bei der Uebersetzung zu mehreren Horn-Klauseln fuehren kann, ist der, dass die Funktion `cond` als Argument der LISPLOG-Relation `is` aufgerufen wird.

Beispiel:

```
((test (? a) (? b) (? c))
  (is (? c) (cond ((eq (? b) 0) 1)
                 ((greaterp (? b) 0)
                  (divide (? a) (? b)))
                 (t (minus (divide (? a) (? b)))))))

--> test(_a,_b,_c) :- _b ::= 0, _c = 1.      (* Unifikation *)
test(_a,_b,_c) :- not(_b ::= 0),
                 _b>0,
                 _c is _a/_b.
test(_a,_b,_c) :- not(_b ::= 0),
                 not(_b > 0),
                 true,
                 _c is -(_a/_b).
```

2.3.6 Die Funktionen `ass` und `rex` zum Aendern der Datenbasis

Die LISP-Funktionen `ass` und `rex` dienen zum dynamischen Aendern der Datenbasis. Sie werden mit 'assertz' und 'retract' uebersetzt. `ass` und `rex` haben als Argumente eine variable Anzahl von Termen. Das erste Argument ist die Konklusion und der Rest

sind die Praemissen der zu assertierenden bzw. zu loeschenden Klausel. Die Uebersetzung einer Klausel (dem cdr des Funktionsaufrufs) erfolgt wie in 2.2 angegeben. Bei einer solchen Klausel kann die Konklusion allerdings eine Variable sein (vgl. dazu Punkt 4 in 2.5). Durch Aufrufe der Funktionen `or` und `cond` als Praemissen koennen aus einer Regel mehrere Relationsaufrufe von `assertz` und `retract` entstehen. Zu beachten ist, dass `assertz` und `retract` nur ein Argument fuer die zu behandelnde Klausel haben. CPROLOG-Regeln werden deshalb in zusaetzliche Klammern eingeschlossen, damit sie als ein Argument aufgefasst werden koennen.

Wichtig: Beachte dazu auch Abschnitt 4 unter 2.5.

Beispiele:

```
(rex (? x)) --> retract(_x)

(ass (? x) (princ (? y))) --> assertz((_x :- write(_y)))

(ass (test1 a (? x)) (? v) (princ (? x)))

--> assertz((test1(a,_x) :-
             '=..-if-list'(_v,_x001), _x001,
             write(_x)))

(rex (elternteil (? x) (? y))
      (or (vater (? x) (? y)) (mutter (? x) (? y))))

--> retract((elternteil(_x,_y) :-
             vater(_x,_y))),
retract((elternteil(_x,_y) :-
             mutter(_x,_y)))

(ass ((? y) a (? x)) (? v) (princ (? x)))

--> "error!!!",
da eine Variable (? y) als Praedikat vorkommt!
```

2.4 Umwandlung von LISP-Funktionsdefinitionen mit Seiteneffekten

 durch implizites und explizites progn

Das Programm zur Umwandlung von LISP-Funktionsdefinitionen in PROLOG-Relationen aus [Hinkelmann & Morgenstern 1985] hatte unter anderem die Einschraenkung, dass nur Funktionen umgewandelt werden konnten, deren Rumpf aus einem einzigen Funktionsaufruf bestand (kein implizites progn). Auch ein expliziter Aufruf der Funktion `progn` war nicht moeglich. Diese Einschraenkungen werden

durch dieses Programm beseitigt.

Es musste neben allgemeinen Funktionen und Praedikaten ([Hinkelmann & Morgenstern 1985]) eine dritte Art der LISP-Funktionen eingefuehrt werden. Besteht naemlich ein Funktionsrumpf aus einer Folge von n Funktionsaufrufen, so wird der Wert der Funktion nur durch den letzten Funktionsaufruf bestimmt, waehrend die ersten n-1 Aufrufe nur Seiteneffekte ausfuehren (vgl. progn in LISPLOG-CPROLOG-Translator). Werden diese nach PROLOG uebersetzt, so muessen die herauskommenden Relationen immer erfuehrt werden. Diese Funktionen werden im folgenden prog-Funktionen genannt. Ihr Name wird durch Anhaengen von '\$p' gekennzeichnet.

Es ist auch moeglich, Funktionen zu uebersetzen, deren Rumpf aus einem Aufruf der Funktion progn besteht. Auch die Uebersetzung geschachtelter Aufrufe von progn ist moeglich.

2.5 Einschraenkungen

In folgenden Faellen kann die Semantik der eingegebenen LISPLOG-Datenbasis von derjenigen der herauskommenden CPROLOG-Datenbasis abweichen:

1. In LISPLOG ist es moeglich, Strukturen als Punkt-Listen der Form (p al a2 ... aN . a) zu schreiben, so dass z.B. das Praedikat p durch eine einzige Klausel mit einer solchen Struktur als Konklusion fuer eine variierende Aritaet $\geq N$ ($N \geq 0$) aktueller Argumente definiert werden kann. In CPROLOG sind dagegen nur Strukturen mit fester Aritaet erlaubt. Der Uebersetzer uebersetzt obige Struktur zwar in die Form p(al, a2, ..., aN, a), gibt aber eine Warnung aus, dass beim Aufruf nun nur genau N+1 Argumente erlaubt sind.

Hinweis: Es gibt zwei Moeglichkeiten, solche Strukturen unter Beibehaltung der Semantik zu uebersetzen:

- a) Man kann die Argumente von Strukturen mit variabler Argumentzahl als CPROLOG-Listen schreiben, z.B. 'p([al,a2, ...,aN|a])'. Weil dies aber fuer jedes Auftreten des Praedikates p notwendig waere, also auch dann, wenn die Argumentzahl fest ist, muesste man vor dem eigentlichen Uebersetzen einen Durchlauf durch die gesamte LISPLOG-Datenbasis machen, um zu erkennen, welche Praedikate mit variabler Argumentzahl vorkommen.
- b) Man kann alle Strukturen mit gelisteten Argumenten uebersetzen. Diese doppelte Klammerung mit '([' bzw. '])' aller Strukturen der CPROLOG-Datenbasis ist allerdings

unueblich und ungewoehnlich.

Da solche Strukturen aber nicht sehr oft vorkommen, lohnt der Aufwand nicht. Dem Anwender bleibt somit die Aufgabe, die notwendigen Aenderungen der herauskommenden CPROLOG-Datenbasis von Hand durchzufuehren.

2. Fuer gewisse, als LISPLOG-Primitive verwendete LISP-Funktionen (numberp, atom, litatom, equal, eq, greaterp, >, >&, lessp, <, <&, =, =&), werden entsprechende CPROLOG-Praedikate erzeugt. Zu einer grossen Zahl von LISP-Funktionen (z.B. listp, null, zerop usw. sowie benutzerdefinierte Funktionen) steht in CPROLOG dagegen kein einfaches Aequivalent zur Verfuegung; Wenn moeglich, generiert der Uebersetzer die notwendigen CPROLOG-Klauseln. Dies gilt allerdings nur fuer nicht-compilierte pure lambda-Funktionen, die zur Zeit der Uebersetzung geladen sein muessen (siehe [Hinkelmann & Morgenstern 1985]).
3. Zur Ein- und Ausgabe koennen in LISP und somit auch in LISPLOG mehrere Ports gleichzeitig goeffnet sein, so dass ohne Umschaltung auf mehrere Dateien geschrieben bzw. von verschiedenen Dateien gelesen werden kann. In CPROLOG kann allerdings zu jeder Zeit immer nur eine Datei zum Lesen oder Schreiben goeffnet sein. Die Funktionsaufrufe zum Oeffnen und Schliessen von Dateien werden von dem Uebersetzer zwar in Relationsaufrufe abgeflacht aber dann nicht weiter behandelt. Dem Anwender des Uebersetzungsprogramms ist daher zu empfehlen, seine Dateiorganisation nach dem Uebersetzen das Programms an CPROLOG anzupassen.

In andere Funktionsaufrufe eingebettete Aufrufe der Ausgabefunktionen werden im Moment noch nicht richtig uebersetzt, da in der jetzigen Fassung des Programms nicht eindeutig festgestellt werden kann, ob das letzte Argument ein Port ist oder den Wert des Funktionsaufrufs annehmen soll. Dieser Fall kommt allerdings selten vor und kann durch Nacheditieren leicht korrigiert werden.

Zu beachten ist auch, dass nach Aufruf der LISP-Funktion tab die Ausgabe an der als Argument angegebenen Stelle weitergeht. Im Gegensatz dazu bewirkt die CPROLOG-Relation tab, dass die Ausgabe um die als Argument angegebene Zahl von Stellen weiterrueckt. Es gibt allerdings keine CPROLOG-Relation, die zur LISP-Funktion tab aequivalent ist.

4. Wie in 2.3.6 erwaehnt, haben ass und rex eine variable Anzahl von Argumenten, waehrend deren CPROLOG-Entsprechungen assertz und retract genau ein Argument haben, naemlich die Klausel. Um eine LISPLOG-Regel zu assertieren, gibt es 3 Moeglichkeiten:

- Man gibt jede Praemisse explizit an.

- Falls man die Anzahl der Praemissen kennt, aber einige Praemissen erst waehrend eines Beweises berechnet werden, werden an diese Stellen Variablen eingefuegt, an die die spaeter zu berechnende Praemisse gebunden wird.
- Falls man die Anzahl der Praemissen nicht kennt, kann man ass als dotted-pair aufrufen, wobei an die Variable nach dem Punkt eine Liste mit beliebig vielen Praemissen gebunden werden kann.
Beispiel: (ass (test (? x)) . (? y))

Man beachte, dass ein Aufruf dieser dritten Art nicht uebersetzt werden kann und zu einem Abbruch des Uebersetzungsprogramms fuehrt!

Bei der Uebersetzung von ass und rex (2.3.6) kann als Konklusion eine Variable auftreten. Wird diese waehrend eines Beweises mit einer Datenliste unifiziert, so kann die Datenliste in LISPLOG als Konklusion interpretiert werden, was bei deren Uebersetzung nicht moeglich ist. Im Gegensatz zur Uebersetzung einer Goal-Variable kann diese aber nicht durch den CPROLOG-Operator '=' in eine Struktur umgewandelt werden. Fuer den Benutzer ist deshalb Vorsicht geboten. Er sollte eine Datenliste, die waehrend eines Beweises als Konklusion an eine Variable gebunden werden soll, nach der Uebersetzung von Hand in eine CPROLOG-Struktur umwandeln.

Beispiel: Gegeben sei folgende Datenbasis:

```
((erweitern (? x)) (konklusion (? x) (? x1))
  (praemisse (? x) (? y1))
  (fakt (? x) (? z1))
  (ass (? z1))
  (ass (? x1) (? y1) (member (? a) (? l))))

(fakt familie (vater joe (jim jack)))

(fakt schule (lehrer mueller (hans helmut herbert)))

(konklusion familie (sohn (? a) (? y)))

(konklusion schule (schueler (? a) (? y)))

(praemisse familie (vater (? y) (? l)))

(praemisse schule (lehrer (? y) (? l)))
```

Uebersetzung:

```
erweitern(_x) :-
    konklusion(_x,_x1),
    praemisse(_x,_y1),
```

```
fakt(_x,_z1),
assertz(_z1),
assertz((_x1 :-
        '..-if-list'(_y1,_x001), _x001,
        member(_a,_l))).
```

fakt(familie,[vater,joe,[jim,jack]]).

fakt(schule,[lehrer,mueller,[hans,heiner,herbert]]).

konklusion(familie,[sohn,_a,_l]).

konklusion(schule,[schueler,_a,_l]).

praemisse(familie,[vater,_y,_l]).

praemisse(schule,[lehrer,_y,_l]).

Anderung von Hand:

fakt(familie,vater(joe,[jim,jack])).

fakt(schule,lehrer(mueller,[hans,heiner,herbert])).

konklusion(familie,sohn(_a,_l)).

konklusion(schule,schueler(_a,_l)).

Alle anderen Klauseln bleiben unveraendert.

3. Benutzeroberflaeche

Normalerweise wird der Uebersetzer durch die Funktion `translc` in der Form "`(translc <lisplogdatei> <cprologdatei>)`" aufgerufen, wobei `<lisplogdatei>` die Quelldatei ist, auf der die zu uebersetzende LISPLOG-Datenbasis steht; `<cprologdatei>` ist die Zieldatei, auf die die herauskommende CPROLOG-Datenbasis geschrieben wird.

Der Uebersetzer kann auch durch die Funktion `transcprolog` aufgerufen werden. Um die Datenbasis in die interne Darstellung zu bringen, steht nach ihrem Erstellen oder Laden aus einer Quelldatei die Funktion `get-db` zur Verfuegung, so dass ein geschachtelter Aufruf der Form "`(transcprolog (get-db) <cprologdatei>)`" verwendet werden kann, wobei `<cprologdatei>` der Name der Zieldatei ist, auf die die uebersetzte CPROLOG-Datenbasis geschrieben wird.

```
(translc 's_lisplogdatei 's_cprologdatei)
  WERT: t, falls die Uebersetzung durchgefuehrt wird; nil
        sonst.
  SEITENEFFEKT: Uebersetzt die in der Datei s_lisplogdatei
                stehende LISPLOG-Datenbasis in CPROLOG-Syntax
                und schreibt sie auf die Datei s_cprologdatei.
  BEACHTTE: Ist zum Zeitpunkt des Funktionsaufrufes schon eine
             LISPLOG-Datenbasis geladen, wird ueber den
             Bildschirm ein Hinweis ausgedruckt. Dadurch soll
             verhindert werden, dass zwei unabhaengige
             Datenbasen versehentlich zusammengefuegt werden.
```

```
(transcprolog 'l_dbase 's_cprologdatei)
  WERT: t
  SEITENEFFEKT: Uebersetzt die LISPLOG-Datenbasis l_dbase in
                CPROLOG-Syntax und schreibt sie auf die Datei
                s_cprologdatei.
  BEACHTTE: Die LISPLOG-Datenbasis hat folgende get-db-Form:
            ((<konklusion> [<praemisse> ...])
             (<konklusion> [<praemisse> ...])
             .
             .
             . )
```

```
(get-db)
  WERT: LISPLOG-Datenbasis in der fuer die Eingabe in
        transcprolog benoetigten Form.
  BEACHTTE: Die Funktion wird nach dem interaktiven Erstellen
            oder Laden einer Datenbasis aufgerufen.
```


4. Implementierung

Das Programm arbeitet in zwei Stufen. Als erstes wird das LISPLOG-Programm wie oben beschrieben uebersetzt. In der zweiten Stufe werden zu den im LISPLOG-Programm aufgetretenen LISP-Funktionsaufrufen, die ja in Relationsaufrufe umgewandelt wurden, die entsprechenden CPROLOG-Prozeduren erzeugt. Dazu wird das in [Hinkelmann & Morgenstern 1985] beschriebene Programm aufgerufen.

4.1 Hauptfunktionen

(translc 's_lisplogdatei 's_cprologdatei)
 hat als Argumente die Quelldatei s_lisplogdatei, auf der die zu uebersetzende LISPLOG-Datenbasis steht, und die Zieldatei s_cprologdatei, auf die die herauskommende CPROLOG-Datenbasis geschrieben wird.

Die Datenbasis wird aus der Datei s_lisplogdatei mit Hilfe der Funktion consult geladen, durch die Funktion get-db in die interne Form gebracht und durch Aufruf von transcprolog uebersetzt.

(transcprolog 'l_dbase 's_file)
 hat als Argumente die gesamte listifizierte LISPLOG-Datenbasis l_dbase sowie einen Dateinamen s_file. Die Funktion erzeugt fuer s_file einen Port, der der Variablen prt zugewiesen wird. Durch transclause werden die Klauseln einzeln uebersetzt und ueber den Port prt ausgedruckt. Anschliessend werden durch transglob fuer die in der Datenbasis vorkommenden LISP-Funktionen CPROLOG-Prozeduren erzeugt (siehe dazu 4.4). Der Port prt ist fuer transclause und transglob global.

Falls eine Variable als Praemisse auftrat, ist goal-variable gleich 't', und es werden die in 2.2.2 angegebenen Klauseln zur Erzeugung von Strukturen an das Programm angefuegt.

Abschliessend wird der Port geschlossen.

(transclause 'l_clause)
 hat als Argument eine Klausel in der internen Notation. Als Seiteneffekt druckt sie die Klausel in CPROLOG-Syntax in einer Art pretty-print Schreibweise ueber den globalen Port prt aus. Ist das Argument ein Fakt, so wird das einzige Element (die Konklusion) durch transconclusion uebersetzt. Ist das Argument eine Regel, so wird aus den Praemissen eine DNF erzeugt (siehe 2.3.5). Jedes Disjunkt wird zusammen mit

der durch `transruleconclusion` uebersetzen Konklusion als eine Klausel uebersetzt.

(`transconclusion 'l_structure`)
hat als Wert die Uebersetzung der LISPLOG-Konklusion `l_structure` als FRANZ LISP String gemaess 2.1.1.

(`transruleconclusion 'l_structure`)
hat als Wert die von `transconclusion` erzeugte Uebersetzung der Konklusion `l_structure`. Daran wird ein `':-'` konkateniert, das die Konklusion von den Praemissen trennen soll, bzw. ein Komma, falls das `':-'` schon durch `transconclusion` erzeugt wurde (vgl. 2.1.1).

(`transpremiselist 'l_premiselist`)
ruft fuer jedes Element in `l_premiselist` die Funktion `transpremise` auf, die die Uebersetzung der Praemissen ueber den Port `prt` ausgibt.

(`transpremise 'sl_term`)
druckt als Seiteneffekt die Uebersetzung der LISPLOG-Konklusion `sl_term` ueber den globalen Port `prt` aus. Die Uebersetzung erfolgt in der in 2.2 angegebenen Weise. Ist `sl_term` ein Aufruf des Primitivs `is`, so wird er durch `opt-flattenfunc` (vgl. [Hinkelmann & Morgenstern 1985]) in eine Liste von Relationsaufrufen abgeflacht, die in einem 2. Schritt von `lispfunctions` weiterverarbeitet werden. Entsprechendes gilt fuer Aufrufe von LISP-Praedikaten, die allerdings durch `opt-flattenrel` abgeflacht werden. (Ausnahmen: `progn`, Eingabe-Funktionen, `ass`, `rex`, `atom`, `litatom`, `number`).

(`lispfunctions 'l_premiselist`)
hat als Argument eine Liste von Relationsaufrufen, die bei der Abflachung von LISP-Praedikatsaufrufen und Aufrufen des Primitivs `is` entstand. Die Elemente werden nacheinander zur Uebersetzung an `lispfct` uebergeben (Schritt 2 aus 2.2.3.2 und 2.2.3.3 a)).

(`lispfct 'l_structure`)
gibt als Seiteneffekt die Uebersetzung des Relationsaufrufs `l_structure` ueber den Port `prt` aus.

4.2 Hilfsfunktionen

(component 'l_complist)

hat als Argument die Liste der Argumente einer Struktur, die der Reihe nach an terms uebergeben werden.

(terms 'sl_object)

hat als Wert die CPROLOG-Syntax des LISPLOG-Terms sl_object als FRANZ LISP String. Als sl_object koennen nur Variable, Datenlisten und Konstanten auftreten.

(arith-expr 'g_expression)

uebersetzt einen arithmetischen LISP-Ausdruck. Die Argumente eines Ausdrucks koennen wiederum arithmetische LISP-Ausdruecke sein, weshalb arith-expr sich rekursiv aufruft.

(prologlist 'l_lisplist)

wandelt die LISPLOG-Liste l_lisplist in eine CPROLOG-Liste um. Prologlist wird von terms aufgerufen, wobei '[' schon in terms erzeugt wird. Die Elemente von l_lisplist sind wieder Terme, so dass prologlist zur Verarbeitung dieser Elemente wieder terms aufruft.

(variab 'l_variable)

bekommt als Argument eine LISPLOG-Variable der Form (? name). Ihr Wert ist der Name der Variable, der an einen Unterstrich konkateniert ist.
Beispiel: (? var) --> _var

(arith-comp 'l_list)

wandelt ein arithmetisches LISP-Praedikat in den entsprechenden Infix-Operator in CPROLOG um:
Beispiel: (greaterp 4 2) --> 4 > 2

(is-construct 'l_list)

erzeugt aus einem arithmetischen LISPLOG-Primitiv ein is-Konstrukt in CPROLOG.

(prologout 'l_out)

liefert als Wert die Uebersetzung einer abgeflachten LISP-Ausgabefunktion (vgl. 2.3.2).

(prologin 'l_structure)

liefert als Wert die Uebersetzung eines Aufrufs einer LISP-Eingabefunktion gemaess 2.3.3.

(progfct 'l_progargs)

gibt als Seiteneffekt die Uebersetzung der Argumente l_progargs eines Aufrufs der Funktion progn aus. Die ersten n-1 Argumente werden von transprogpromise, das letzte Argument wird von transpremise uebersetzt (vgl. 2.3.1).

(transprogpromise 'l_structure)
uebersetzt l_structure, das als Argument von progn auftrat,
nach CPROLOG. Atome, ausser nil, werden nicht uebersetzt,
da sie immer zu success fuehren. LISP-Funktionen werden
durch opt-flattenprog abgeflacht und durch lispfunctions
uebersetzt.

(assrex 'l_structure)
uebersetzt einen Aufruf der LISP-Funktionen ass und rex wie
in 2.3.6 beschrieben. Die entsprechenden CPROLOG-
Relationsnamen stehen in der Assoziationsliste assrex-alist.
Ist das Argument ein Fakt, d.h. l_structure hat die Laenge
2, dann wird die Uebersetzung ausgedruckt.
Ist das Argument eine Klausel, so wird zuerst aus den
Praemissen eine DNF erzeugt (vgl. transclause). Mit der
CPROLOG-Entsprechung des Funktionsnamens, der uebersetzten
Konklusion und dieser DNF als Argumenten wird assrex-
rulelist aufgerufen.
Eine Variable als Konklusion ist hier erlaubt.

(assrex-rulelist 's_name 's_c-conclusion 'l_premiselists)
erzeugt fuer jedes Element von l_premiselists zusammen mit
der CPROLOG-Konklusion s_c-conclusion eine CPROLOG-Klausel,
die als Argument des CPROLOG-Relationsaufrufs s_name
(assertz oder retract) ausgegeben wird. Dazu ruft sie fuer
jedes Element von l_premiselists zusammen mit s_name und
s_c-conclusion die Funktion assrex-rule auf.

(assrex-rule 's_name s_c-conclusion 'l_premiselist)
uebersetzt die LISPLOG-Praemissen in l_premiselist nach
CPROLOG und generiert daraus zusammen mit s_c-conclusion
eine CPROLOG-Klausel als Argument des Relationsaufrufs
s_name.

4.3 Variablen

goal-variable

globale Variable, die zu 't' gesetzt wird, falls im zu uebersetzenden Programm eine Variable als Goal auftrat.

tabulator

hat als Wert eine natuerliche Zahl, die angibt, um wieviele Stellen die Ausgabe eingerueckt wird, um eine uebersichtliche Form des CPROLOG-Programms zu erhalten.

compares

Liste der LISP-Praedikate zum Vergleichen numerischer Werte.

compares-alist

Assoziationsliste mit den LISP-Praedikaten aus compares (s.o.) als Schluessel und den entsprechenden Infix-Operatoren aus CPROLOG als Werten.
Beispiel: (greaterp " > ")

infix-ops

Assoziationsliste mit arithmetischen LISP-Funktionen als Schluessel und den entsprechenden CPROLOG-Operatoren als Werten.
Beispiel: (plus " + ")

newli

Liste mit den Elementen 'terpr' und 'terpri', die in CPROLOG mit 'nl' uebersetzt werden.

newli-prog

Liste mit den Elementen 'terpr\$' und 'terpri\$'. Diese Liste ist notwendig, da 'terpr' und 'terpri' nie mit 'nl, fail' uebersetzt werden duerfen, wenn sie innerhalb eines progn auftreten.

unary-ops

Assoziationsliste mit einstelligen LISP-Funktionen als Schluessel und den CPROLOG-Entsprechungen als Werten.
Beispiel: (add1 " + 1")

outfunctions

Liste der Ausgabefunktionen von LISP, die in CPROLOG mit 'write' uebersetzt werden.

outfunctions-prog

Liste der Ausgabefunktionen von LISP, an die ein '\$p' konkateniert wurde. Die Liste wird benoetigt, um Ausgabefunktionen, die innerhalb von progn vorkamen, von anderen zu unterscheiden.

infunctions

Liste der LISP-Eingabefunktionen.

prefix-ops

Liste von arithmetischen LISP-Funktionen, die in CPROLOG den gleichen Namen haben.

Beispiele: sin, cos, sqrt

primitiv-alist

Assoziationsliste mit LISPLOG-Primitiven als Schluessel und CPROLOG-Operatoren als Werten.

Beispiel: (addit " + ")

meta-logical

Assoziationsliste mit den LISP-Funktionen 'numberp', 'atom' und 'litatom' sowie den meta-logischen Primitiven 'var' und 'nonvar' als Schluesseln und deren CPROLOG-Entsprechungen 'number', 'atomic', 'atom', 'var' und 'nonvar' als Werten.

(Hinweis: Diese Assoziationsliste kann erweitert werden, falls ein Anwender weitere LISP-Funktionen benoetigt, deren CPROLOG-Entsprechungen andere Namen haben.)

Zur Bedeutung der Variablen mind-func, mind-rel, still-func, still-rel und relation siehe [Hinkelmann & Morgenstern 1985].

4.4 Transformation von LISP nach PROLOG

Das Programm zur Transformation von LISP-Funktionen in PROLOG-Relationen aus [Hinkelmann & Morgenstern 1985] wird in transprolog aufgerufen. Es musste fuer diese Anwendung allerdings in einigen Punkten angepasst werden.

- Die Zielsprache des Transformationsprogramms ist LISPLOG. Da hier CPROLOG die Zielsprache ist, wird das Ergebnis des Transformationsprogramms vor der Ausgabe nach CPROLOG uebersetzt. Dazu wird in der Funktion ausgabe fuer jede erzeugte LISPLOG-Klausel die Funktion printclause aufgerufen.

(printclause 'l_clause)

hat als Argument eine durch das Transformationsprogramm erzeugte LISPLOG-Klausel. Die Konklusion wird durch transconclusion uebersetzt und ueber den Port prt ausgegeben, waehrend die Praemissen von der Funktion premiselist bearbeitet werden (vgl. transclause).

(printpremiselist 'l_premiselist)

ruft fuer jedes Element aus l_premiselist die Funktion printpremise auf, die die Uebersetzung der Praemissen ueber den Port prt ausgibt.

(printpremise 'sl_term)
 druckt als Seiteneffekt die Uebersetzung der LISPLOG-Konklusion sl_term ueber den globalen Port prt aus (vgl. die Funktionen transpremise und lispfct). Es werden nur diejenigen Arten von Termen uebersetzt, die durch das Transformationsprogramm erzeugt werden koennen.

- In den Funktionen transfunction und transrelation wurden fuer einige LISP-Systemfunktionen die entsprechenden CPROLOG-Prozeduren angegeben.
- Eine Aenderung der Funktionsnamen durch Anhaengen von *r bzw. *p ist nicht notwendig, da keine Verwechslung mit den entsprechenden LISP-Funktionen moeglich ist. Wird eine LISP-Funktion einmal als allgemeine Funktion und einmal als Praedikat uebersetzt, ist eine Verwechslung durch die unterschiedliche Argumentzahl ausgeschlossen. An die Namen von prog-Funktionen wird allerdings ein '\$p' konkateniert, um eine Verwechslung mit LISP-Praedikaten zu vermeiden.
- Zur Erzeugung disjunktiver Normalformen aus Klauselruempfen (vgl. 2.3.5) werden die Funktionen cond-treat und is-treat hinzugefuegt.

(cond-treat 'l_neg 'l_condcascade)
 hat als Argumente die Liste der cond-Klauseln condcascade sowie die Liste l_neg der negierten Bedingungen vorheriger Klauseln. Diese werden benoetigt, da cond-treat cdr-rekursiv ist. Das Resultat ist die DNF der Klauseln l_condcascade in der in [Hinkelmann & Morgenstern 1985] beschriebenen Notation.

(is-treat 'l_prefix 'l_condcascade 'l_neg)
 hat als Argumente eine Liste von cond-Klauseln l_condcascade, die Liste l_neg der negierten Bedingungen vorheriger Klauseln sowie die die Liste l_prefix mit den beiden ersten Elementen des Relationsaufrufs, also das Symbol is und eine Variable. Das Resultat ist die DNF des Relationsaufrufs von is.

- Um eine Funktion mit implizitem bzw. explizitem progn zu uebersetzen, wurde vor allem die Funktion transbody geaendert.

(transbody 'l_action)
 WERT: Liste der disjunktiven Normalformen der Funktionsaufrufe in der Liste l_action.

Die Funktion ist cdr-rekursiv, wobei die ersten n-1 Funktionsaufrufe als Aufrufe von prog-Funktionen angesehen werden. Der letzte Funktionsaufruf wird je nach dem Wert der globalen Variable relation als allgemeine Funktion oder Praedikat behandelt. Diese disjunktiven Normalformen muessen spaeter (in der aufrufenden Funktion) durch die

Funktion and-connect miteinander verknuepft werden, so dass man dann die disjunktive Normalform von l_action erhaelt.

- Zur Uebersetzung der prog-Funktionsdefinitionen wurden neue Funktionen eingefuehrt:

```
(transbody-prog 'l_action)
WERT: Liste der disjunktiven Normalformen der
      Funktionsaufrufe in der Liste l_action.
```

Die Funktion arbeitet analog zu transbody. Sie wird nur fuer Funktionsruempfe von prog-Funktionen und fuer die Aktionen in cond-Klauseln aufgerufen, die als eines der n-1 ersten Argumente eines impliziten oder expliziten progn vorkommen.

```
(transcond-prog 'l_neglist 'l_condcascade)
WERT: Disjunktive Normalform eines Aufrufs der Funktions
      cond mit abgeflachten Funktionsaufrufen.
```

Die Funktion ist gegenueber der Funktion transcond nur dahingehend geaendert, dass statt trclause nun trclause-prog aufgerufen wird. Dies ist notwendig da die zu uebersetzende cond-Funktion als Argument eines impliziten oder expliziten progn oder als Rumpf einer prog-Funktion aufgetreten war.

```
(trclause-prog 'l_neglist 'l_condclause)
WERT: Disjunktive Normalform der cond-Klausel l_condclause.
```

Analog zur Funktion trclause. Einziger Unterschied ist, dass statt der Funktion transbody die Funktion transbody-prog aufgerufen wird.

```
(transprog 's_name)
WERT: t bei erfolgreicher Uebersetzung, nil sonst.
```

Die Funktion transprog arbeitet analog zu transfunction und transrelation. Zur Uebersetzung des Funktionsrumpfes wird allerdings nicht transbody, sondern transbody-prog aufgerufen. Ausserdem wird durch Anhaengen von '\$p' an den Namen kenntlich gemacht, dass es sich um die Uebersetzung einer prog-Funktion handelt.

```
(transaction-prog 'sl_term)
WERT: Liste mit der abgeflachten Form von sl_term.
```

Ist sl_term ein Atom, so muss auch bei einem nonnil-Wert das herauskommende PROLOG-Praedikat erfuehrt werden. Es braucht also nicht uebersetzt zu werden. Ist sl_term ein Funktionsaufruf, so wird er durch opt-flattenprog abgeflacht.

(opt-flattenprog 'l_list)

WERT: optimierte abgeflachte Liste von l_list.

Der Funktionsaufruf l_list wird mit Hilfe der Funktion flattenprog abgeflacht. Auf das Ergebnis wird die Optimierungsfunktion opt angewendet.

(flattenprog 'l_list)

WERT: abgeflachte Form von l_list.

Der Funktionsname wird in den globalen Variablen mind-prog und still-prog gespeichert. Die Funktion ist sonst analog zu flattenrel.

- Es wurden auch neue globale Variable eingefuehrt naemlich mind-prog und still-prog, die den Variablen mind-rel und still-rel entsprechen.

5. Transformation von LISP-Funktionen und LISPLOG-Datenbasen ----- nach CPROLOG mit allgemeinem Cut-Operator -----

Das Programm zur Transformation von LISP-Funktionsdefinitionen in PROLOG-Relationen aus [Hinkelmann & Morgenstern 1985] uebersetzt Aufrufe der Funktion cond sehr ineffizient. Das haengt damit zusammen, dass in der Zielsprache LISPLOG kein allgemeiner Cut-Operator implementiert ist. Durch die Uebersetzung der LISP-Funktionen nach CPROLOG, wo ein allgemeiner Cut-Operator existiert, kann das herauskommende Programm viel effizienter sein. Natuerlich koennen auch Aufrufe der Funktion cond als Praemissen eines LISPLOG-Programms durch den Cut-Operator effizienter uebersetzt werden.

In [Hinkelmann & Morgenstern 1985] ist die Uebersetzung eines Aufrufs der Funktion cond beschrieben. Zur Vermeidung des Cut nach jeder Bedingung einer cond-Klausel, werden die Bedingungen der vorher aufgetretenen Klauseln negiert und in disjunktive Normalform gebracht. Wenn der Cut nun nicht mehr vermieden werden muss, kann dieses aufwendige Verfahren entfallen.

Der Cut wird intern realisiert durch das nullstellige Praedikat '(!)'. Bei der Uebersetzung von nullstelligen Praedikaten nach CPROLOG wird der Praedikatsname einfach uebernommen, so dass fuer die Uebersetzung der entstehenden Klausel in printclause bzw. transclause keine neue Fallunterscheidung notwendig wird.

Die Realisierung geschieht folgendermassen:

- Die Funktionen, die die Negation der Bedingungen der cond-Klauseln berechneten, werden weggelassen. Dadurch werden auch die Funktionen transcond und trclause sehr viel einfacher.
- Nachdem die Bedingungen der cond-Klauseln in disjunktive Normalform umgewandelt und abgeflacht sind, wird zu jedem Disjunkt das Praedikat '(!)' hinzugefuegt. Dies geschieht in den Funktionen transcondition (bei Aufrufen der Funktion cond in LISP-Funktionsdefintionen) und cond-treat (bei Aufrufen der Funktion cond als Praemisse eines LISPLOG-Programms).

LITERATUR

[Boley & Kammermeier et al. 1985] H. Boley, F. Kammermeier u. die LISPLOG-Gruppe: LISPLOG: Momentaufnahmen einer LISP/PROLOG-Vereinheitlichung. Universitaet Kaiserslautern, FB Informatik, MEMO SEKI-85-03, August 1985. Short version in: Proc. Workshop Logisches Programmieren und Lisp, TU Berlin, 17/18. Juni 1985

[Clocksin & Mellish 1981/84] W. Clocksin & C. Mellish: Programming in PROLOG. Springer Verlag, Berlin Heidelberg New York, 1981. Second Edition 1984

[Dahmen 1985] M. Dahmen: Ein Translator von CPROLOG nach LISPLOG. In: [Dahmen, Herr, Hinkelmann, Morgenstern 1985].

[Dahmen, Herr, Hinkelmann, Morgenstern 1985] M. Dahmen, J. Herr, K. Hinkelmann, H. Morgenstern: LISPLOG: Beitraege zur LISP/PROLOG-Vereinheitlichung. Universitaet Kaiserslautern, FB Informatik, MEMO SEKI-85-10, November 1985.

[Foderaro et al. 1983] J. K. Foderaro, K. L. Sklower, K. Laver: The FRANZ LISP Manual. University of California, Juni 1983

[Gray 1984] Peter M.D. Gray: Logic, Algebra and Databases, Ellis Horwood Ltd., 1984

[Hinkelmann & Morgenstern 1985] K. Hinkelmann, H. Morgenstern: Ein Verfahren zur Transformation von LISP-Funktionen in PROLOG-Relationen. In: [Dahmen, Herr, Hinkelmann, Morgenstern 1985].

[Kahn 1983/84] K. M. Kahn: Pure PROLOG in Pure LISP. Logic Programming Newsletter 5, Winter 83/84

[Kammermeier 1984] F. Kammermeier: Franz-Lisp Mini Handbuch. Universitaet Kaiserslautern, FB Informatik, Juni 1984

[Kammermeier 1985] F. Kammermeier: Dokumentation der Prolog-Implementation in Franz-Lisp. Universitaet Kaiserslautern, FB Informatik, April 1985

[Kowalski 1983] Robert Kowalski: Logic Programming in Proc. IFIP, pp. 133-145, Amsterdam, North Holland

[Kowalski 1985] Robert Kowalski: The Relation between Logic Programming and Logic Specification, in C.A.R. Hoare, J.L. Shepherdson: Mathematical Logic and Programming Languages, Prentice/Hall International, 1985

[Pereira ohne Datum] F. Pereira (Ed.): CProlog User's Manual. University of Edinburgh, Dept. of Architecture

hang A: Listing

Funktionsnamen und Variablennamen:

```

setg translate.progfn
      '((translc transcpolog
        get-db
        db-predlst
        transclause
        transconclusion
        transruleconclusion
        transpremise
        transpremise
        listfunctions
        listpfct
        component
        terms
        arith-expr
        prologlist
        variab
        comp
        is-construct
        prologout
        prologin
        progfct
        transprogpremise
        assrex
        assrex-rule
        assrex-rulelist
        compares
        compares-alist
        infix-ops
        newli
        newli-prog
        unary-ops
        outfunctions
        outfunctions-prog
        infunfunctions
        prefix-ops
        primitiv-alist
        meta-logical
        assrex-alist))

```

LISPLOG-CPROLOG-Uebersetzer

;Hauptfunktionen:

```

(def translc
  (lambda (lisplogdatei cprologdatei)
    (cond (predicates (princ
      "Es ist schon eine Datenbasis geladen!")
      (terpri)
      (princ
        (uconcat
          "Falls diese mit uebersetzt werden soll,"
          " bitte die Quelldatei von Hand laden")
          (terpri)
          (princ
            (uconcat
              "und den Uebersetzer aufrufen mit "
              "'(transcpolog (get-db) <cprologdatei>'.")
              (terpri)
              (princ
                "Ansonsten bitte die Datenbasis loeschen!")
                (terpri)
                (t (apply (function consult) (list lisplogdatei)
                  (transcpolog (get-db) cprologdatei))))))
          (def transcpolog
            (lambda (base file)
              (let ((prt (outfile file))
                    (still-prog nil)
                    (still-func '(quote))
                    (still-rel '(null))
                    (mind-func '(quote read ratom readc))
                    (mind-rel
                     (append compares
                               '(null print
                                 princ
                                 patom
                                 pp
                                 tab
                                 terpr
                                 terpri
                                 numberp
                                 atom
                                 litatom))))
                (mind-prog '(print princ patom pp tab terpr terpri))
                (tabulator 10)
                (relation t)
                (goal-variable nil))
              (terpri)
              (princ "LISPLOG-CPROLOG-Uebersetzung laeuft!")
              (terpri)
              (mapcar (function transclause) base)

```



```

(member (first (second structure))
 predicates))
(getd (first (second structure))))
(lispfunctions (opt-flattenrel structure)))
(t (princ "not(" prt)
(transpremise (second structure))
(princ ",") prt))))
((eq (first structure) 'progn)
(progft (rest structure)))
(memq (first structure) '(ass rex))
(setq tabulator (add tabulator 9))
(assrex structure)
(setq tabulator (diff tabulator 9))
((memq (first structure) '(read ratom))
(lambda (x)
(princ (uconcat "read("
x
")"
x)
prt))
(gensym 'R)))
((variable-p structure)
(setq goal-variable t)
(lambda (x)
(princ (uconcat "'='.-if-list'("
(variable structure)
"
"
x
")"
x)
prt))
(gensym 'X)))
((getd (first structure))
(lispfunctions (opt-flattenrel structure)))
((null (rest structure))
(princ (first structure) prt))
(t
(princ (uconcat (first structure)
"("
"
")"
(component (rest structure))
"
")"
prt))))))
def lispfunctions
(lambda (structure)
(cond
((null (rest structlist))
(lispfct (first structlist)))
(t (lispfct (first structlist)
(princ ",") prt)
(tab tabulator prt)
(lispfunctions (rest structlist))))))

```

```

(def lispfct
(lambda (structure)
(cond
((eq (first structure) 'is)
(princ (uconcat (terms (second structure))
" is "
(arith-expr (third structure)))
prt))
((eq (first structure) 'not)
(cond ((memq (first (second structure)) newli)
(princ 'nl prt))
((eq (first (second structure)) 'print)
(princ (prologout
(second (second structure)))
prt))
(t (princ "not(" prt)
(lispfct (second structure))
(princ ",") prt))))))
((eq (first structure) 'print)
(princ (uconcat (prologout (second structure))
"
"
fail")
prt))
((eq (first structure) 'patom)
(princ (uconcat (prologout (second structure))
"
"
")
prt))
(tab tabulator prt)
(princ (uconcat "not(null("
"
")"
"
")"
"
")"
prt))
((memq (first structure) outfunctions)
(princ (prologout (second structure)) prt))
((memq (first structure) infunfunctions)
(princ (prologin structure) prt))
((memq (first structure) newli)
(princ 'nl, fail" prt))
((memq (first structure) compares)
(princ (comp structure) prt))
((eq (first structure) 'unify)
(princ (uconcat (terms (second structure))
"
"
")"
"
")"
prt))
((terms (third structure)))
prt))
((memq (first structure) outfunctions-prog)
(princ (prologout (second structure)) prt))
((memq (first structure) newli-prog) (princ 'nl prt))
((null (rest structure)) (princ (first structure) prt))
(t
(princ (uconcat (first structure)
"("
"
")"
(component (rest structure))
"
")"
prt))))))

```



```

(lambda (name c-conclusion premiselists)
  (cond ((null (rest premiselists))
        (assrex-rule name c-conclusion (first premiselists)))
        (t (assrex-rule name
                        c-conclusion
                        (first premiselists))
           (princ " " prt)
           (tab (diff tabulator 9) prt)
           (assrex-rulelist name
                            c-conclusion
                            (rest premiselists)))))

;Variablen:
;-----

(setq compares '(eq equal greaterp > & lessp < & = &))

(setq compares-alist
  '((eq " == " )
    (equal " == " )
    (greaterp " > " )
    (> " > " )
    (lessp " < " )
    (< " < " )
    (& " & " )
    (= " == " )
    (= & " == " )))

(setq infix-ops
  '((add " + " )
    (+ " + " )
    (plus " + " )
    (sum " + " )
    (diff " - " )
    (difference " - " )
    (- " - " )
    (times " * " )
    (product " * " )
    (* " * " )
    (divide " / " )
    (quotient " / " )))

```

```

(/ " / ")
(mod " mod ")
(remainder " mod ")
(expt " ^ " ))

(setq newli '(terpr terpri))

(setq newli-prog '(terpr$ terpri$p))

(setq unary-ops
  '((add1 " + 1") (|1+| " + 1") (sub1 " - 1") (|1-| " - 1")))

(setq outfunctions '(patom print princ pp))

(setq outfunctions-prog '(patom$p print$p princ$p pp$p))

(setq infunfunctions '(ratom read readc))

(setq prefix-ops
  '(acos asin atan cos exp log sin sqrt tan))

(setq primitiv-alist
  '((addit " + ") (subit " - ") (multit " * ") (divit " / ")))

(setq meta-logical
  '(numberp number)
  (atom atomic)
  (littatom atom)
  (var var)
  (nonvar nonvar)))

(setq assrex-alist '((ass assertz) (rex retract)))

```


Anhang B: Listing der LISP-PROLOG-Transformation

;Hauptfunktionen:
 ;-----

```
(setq transform.progfn
  (translate transglob
    transfunction
    transrelation
    transprog
    transbody
    trclause
    transbody-prog
    transcond-prog
    trclause-prog
    transcondition
    transaction
    transaction-r
    transaction-prog
    ausgabe
    printclause
    printpremiselist
    printpremise))

(def translate
  (lambda (func rel prog file)
    (let ((prt (outfile file))
          (still-func func)
          (still-rel (cons 'null rel))
          (still-prog prog)
          (mind-func (append '(car cdr cons) func))
          (mind-rel (append '(null equal eq) rel))
          (mind-prog
            (append '(print princ patom tab terpr terpri)
                    prog)))
      (transglob))))

(def transglob
  (lambda nil
    (cond ((not (null still-func))
            (transfunction (first still-func))
            (terpri prt)
            (terpri prt)
            (setq still-func (rest still-func)))
          ((not (null still-rel))
            (transrelation (first still-rel))
            (not (null still-rel)))
          ((not (null still-prog))
            (transprog (first still-prog))
            (not (null still-prog))
            (transrelation (first still-rel))
            (not (null still-rel))
            (transglob))))))
```

```
(terpr prt)
(terpr prt)
(setq still-rel (rest still-rel))
(transglob))
((not (null still-prog))
 (transprog (first still-prog))
 (terpr prt)
 (terpr prt)
 (setq still-prog (rest still-prog))
 (transglob))
(t)))

(def transfunction
  (lambda (oldname)
    (let ((definition (getd oldname)))
      (setq relation nil)
      (cond ((eq oldname 'quote)
             (princ "quote(X,X)." prt))
            ((eq oldname 'patom)
             (princ "patom(X,X) :- write(X)." prt))
            ((or (not (dtrpr definition))
                  (member (first definition)
                          '(nlambda macro
                            lexpr)
                           )))
             (terpr)
             (princ
              (uconcat "Uebersetzung der Funktion "
                       oldname
                       ",'" nicht moeglich"))
             nil)
            (t
             (ausgabe (cons oldname
                            (appendl (mapcar (function
                                              create-variables)
                                              (second
                                               definition))
                                      '(? $res))
                          (and-connect
                           (transbody
                            (rest (rest definition))))))))))

(def transrelation
  (lambda (oldname)
    (let ((definition (getd oldname)))
      (setq relation t)
      (cond ((eq oldname 'null)
             (princ "null([],)" prt))
            ((or (not (dtrpr definition))
                  (member (first definition)
                          '(nlambda macro
                            lexpr)
                           )))
             (and-connect
              (transbody
               (rest (rest definition))))))))))
```

```

(terpr)
(princ
 (unconcat "Uebersetzung des Praedikates "
           oldname
           "' nicht moeglich"))
nil)
(t
 (ausgabe (cons oldname
                (mapcar (function
                        (create-variables)
                        (second definition))))
           (and-connect
            (transbody
             (rest (rest definition)))))))
)

(def transprog
  (lambda (oldname)
    (let ((definition (getd oldname)))
      (cond ((or (not (dtp definition))
                (member (first definition)
                        '(lambda macro
                          lexpr)
                          ))
             (terpr)
             (princ
              (unconcat "Uebersetzung der prog-Funktion "
                        oldname
                        "' nicht moeglich")))
            nil)
            (t
             (ausgabe (cons (concat oldname "$p")
                           (mapcar (function
                                   (create-variables)
                                   (second definition))))
                       (and-connect
                        (transbody-prog
                         (rest (rest definition))))))))))
)

; Die Funktion transbody hat als Wert die Liste der disjunktiven
; Normalformen der einzelnen Funktionsaufrufe des Rumples action.
; action ist eine Liste von n Funktionsaufrufen, deren erste n-1
; Aufrufe lediglich Seiteneffekte ausfuehren, waehrend der letzte
; Funktionsaufruf den Wert angibt (vgl. Progn).
; Die Art der Uebersetzung des n-ten Funktionsaufrufs wird be-
; stimmt durch die Werte von progct und relation.
; Die einzelnen DNFs muessen noch durch and-connect verknuepft
; werden (siehe die Aufrufe von transbody in transfunction,
; transrelation usw.).

(def transbody
  (lambda (action)
    (cond ((null (rest action))
           (def transprog
             (lambda (oldname)
               (let ((definition (getd oldname)))
                 (cond ((or (not (dtp definition))
                           (member (first definition)
                                   '(lambda macro
                                     lexpr)
                                   ))
                      (terpr)
                      (princ
                       (unconcat "Uebersetzung der prog-Funktion "
                                 oldname
                                 "' nicht moeglich")))
                    nil)
                    (t
                     (ausgabe (cons (concat oldname "$p")
                                   (mapcar (function
                                           (create-variables)
                                           (second definition))))
                               (and-connect
                                (transbody-prog
                                 (rest (rest definition))))))))))
             )
           (t
            (and-connect
             (transbody-prog
              (rest (rest definition)))))))
)

```

```

(cond ((and (listp (first action))
            (eq (first (first action))
                'cond))
      (list (transcond nil (rest (first action))))
      (relation
       (list (transaction-r (first action))))
       (t (list (transaction (first action))))))
      ((and (listp (first action)) 'cond))
      (eq (first (first action)) 'cond))
      (cons (transcond-prog nil (rest (first action)))
            (transbody (rest action))))
)

(t
 (cons (transaction-prog (first action))
       (transbody (rest action))))))

(def transcond
  (lambda (neglist condcascade)
    (cond ((null condcascade) nil)
          (t
           ((lambda (x)
              (append (first x)
                      (transcond (second x)
                                (rest condcascade))))
            (trclause neglist (first condcascade))))))
)

(def trclause
  (lambda (neglist condclause)
    (let ((condlist (transform-dnf (first condclause)))
          (actionlist
           (and-connect (transbody (rest condclause))))
          (list (and-connect
                 (list neglist
                     (mapcar (function (transcondition)
                                   (newcondlist condlist))
                             actionlist))
                 (and-connect
                  (list neglist
                       (function (transcondition)
                                (mapcar (function (negate condlist))))))))
)
)

(def transbody-prog
  (lambda (action)
    (cond ((null (rest action))
           (t (list (transaction-prog (first action))))
            ((and (listp (first action))
                  (eq (first (first action)) 'cond))
             (cons (transcond-prog nil (rest (first action)))
                   (rest (first action))))))
          (t
           (list (transcond-prog nil
                                (rest (first action))))))
)

```

```

(t
  (transbody-prog (rest action)))
  (cons (transaction-prog (first action))
        (transbody-prog (rest action))))))

def transcond-prog
(lambda (neglist condcascade)
  (cond ((null condcascade) nil)
        ((lambda (x)
          (append (first x)
                  (transcond-prog (second x)
                                   (rest condcascade))))))
        (trclause-prog neglist (first condcascade))))))

def trclause-prog
(lambda (neglist condcascade)
  (let ((condlist (transform-dnf (first condcascade)))
        (actionlist
         (and-connect (transbody-prog (rest condcascade))))))
    (list (and-connect
           (list neglist
                (mapcar (function transcondition)
                        (newcondlist condlist))
                actionlist))
          (and-connect
           (list neglist
                  (mapcar (function transcondition)
                          (negate condlist)))))))

def transcondition
(lambda (conjunction)
  (cond ((null conjunction) nil)
        ((eq (first conjunction) t)
         (cons t (transcondition (rest conjunction))))
        ((atom (first conjunction))
         (cons (create-variables (first conjunction))
               (transcondition (rest conjunction))))
        (t
         (append (opt-flattenrel
                  (create-variables (first conjunction)))
                 (transcondition (rest conjunction))))))

def transaction
(lambda (term)
  (cond ((null term)
         (list (list 'null '(? $res))))
        ((atom term)
         (list
          (cons '=
                (list '(? $res)
                      (create-variables term))))))
        (t
         (append (opt-flattenrel
                  (create-variables (first conjunction)))
                 (transcondition (rest conjunction))))))

```

```

((eq (first term) 'progn)
 (and-connect (transbody (rest term))))
 (and (symbolp (first term)) (getd (first term)))
  (list
   ((lambda (action)
     (append! action
              (cons '=
                    (cons '(? $res)
                          (last
                           (first
                            (last
                             (action))))))))))
    (opt-flattenfunc (create-variables term))))))

(def transaction-r
 (lambda (term)
  (cond ((null term) (transform-dnf nil))
        ((eq term t) (list nil))
        ((numberp term) (list nil))
        ((atom term)
         (transform-dnf
          (list 'not
                (list 'null (create-variables term))))))
        ((eq (first term) 'progn)
         (and-connect (transbody (rest term))))
        ((and (symbolp (first term)) (getd (first term)))
         (mapcar (function flat-rel)
                  (transform-dnf (create-variables term))))))

(def transaction-prog
 (lambda (term)
  (cond ((atom term) (list nil))
        ((eq (first term) 'progn)
         (and-connect (transbody-prog (rest term))))
        ((and (symbolp (first term)) (getd (first term)))
         (list (opt-flattenprog (create-variables term))))))

(def ausgabe
 (lambda (conclusion premisselists)
  (cond ((null premisselists) t)
        (t
         (mapcar (function
                  (lambda (x)
                    (printclause
                     (optimize conclusion x)))
                  )
                 premisselists))))

(def printclause
 (lambda (clause)
  (cond ((null (rest clause))
         (princ (transconclusion (first clause)) prt)
         (princ "." prt)

```



```

Optimierung:
-----
setq optimizefns
      '(optimize shorten
        dele
        subst-any-level
        car-treat
        cdr-treat)

def optimize
  (lambda (conclusion premisselist)
    (del (shorten (list conclusion nil premisselist))))))

def shorten
  (lambda (clause)
    (let ((conclusion (first clause))
          (premisselist-left (second clause))
          (premisselist-right (third clause))
          (premise (first (third clause))))
      (cond ((null premisselist-right)
             ((cons conclusion premisselist-left))
             ((member premise (rest premisselist-right))
              (shorten
               (list conclusion
                 premisselist-left
                 (rest premisselist-right))))
             ((atom (first premisselist-right))
              (shorten
               (list conclusion
                 (appendl premisselist-left
                       (first premisselist-right))
                 (rest premisselist-right))))
             (t
              (let ((functor (first premise)))
                (cond ((and (eq functor 'null)
                           (member (second premise)
                                   conclusion))
                     (shorten
                      (subst-any-level
                       nil
                       (second premise)
                       (list conclusion
                        premisselist-left
                        (rest premisselist-right))))
                     ((and (eq functor 'zerop)
                           (member (second premise)
                                   conclusion))
                      (shorten
                       (subst-any-level
                        0
                        (second premise)
                        conclusion))))))))))

```

```

(list conclusion
 premisselist-left
 (rest premisselist-right))))))

((and (memq functor
        '(eq equal = =&))
      (variable-p
       (second premise))
      (member (second premise)
              conclusion))

(shorten
 (subst-any-level
  (third premise)
  (second premise)
  (list conclusion
   premisselist-left
   (rest premisselist-right))))))

((and (memq functor
        '(eq equal = =&))
      (variable-p
       (third premise))
      (member (third premise)
              conclusion))

(shorten
 (subst-any-level
  (second premise)
  (third premise)
  (list conclusion
   premisselist-left
   (rest premisselist-right))))))

((eq functor 'car)
 (car-treat (second premise)
            (third premise)))

((eq functor 'cdr)
 (cdr-treat (second premise)
            (third premise)))

((eq functor 'cons)
 (shorten
  (subst-any-level
   (cons (second premise)
         (third premise))
   (fourth premise)
   (list conclusion
    premisselist-left
    (rest premisselist-right))))))

(t
 (shorten
  (list conclusion
   (appendl premisselist-left
            premise)
   (rest premisselist-right))))))

```



```

:Transformation in disjunktive Normalform:
:-----

```

```

:setq dnffns '(and-connect transform-dnf
demorgan
negation
not-treatm
or-connect
cond-treat
is-treat))

(def and-connect
(lambda (discon)
  (cond ((null (rest discon)) (first discon))
        ((null (rest (first discon)))
         (mapcar (function (lambda (x)
                             (append (first (first discon)) x))
                 (and-connect (rest discon))))))
        (t
         (append (mapcar (function (lambda (x)
                                     (lambda (append (first
                                                         (first discon))
                                                         x))
                                     )
                         (and-connect (rest discon)))
                 (cons (rest (first discon))
                       (rest discon)))))))))

(def transform-dnf
(lambda (condition)
  (cond ((atom condition) (list (list condition)))
        ((eq (first condition) 'or)
         (or-connect
          (mapcar (function transform-dnf) (rest condition))))
        ((eq (first condition) 'and)
         (and-connect
          (mapcar (function transform-dnf) (rest condition))))
        ((eq (first condition) 'not)
         (not-treatm condition))
        ((eq (first condition) 'cond)
         (cond-treat nil (rest condition)))
        ((and (eq (first condition) 'is)
              (listp (third condition)))
         (listp (third condition))
         (eq (first (third condition)) 'cond))
        (is-treat (list (first condition)
                        (second condition))))))

```

```

  (rest (first (rest (rest condition))))
  nil))
  (t (list (list condition))))))

(def demorgan
(lambda (neg)
  (let ((arg (second neg)))
    (cond ((eq (first arg) 'and)
           (cons 'or
                 (mapcar (function negation) (rest arg))))
          ((eq (first arg) 'or)
           (cons 'and
                 (mapcar (function negation)
                         (rest arg)))))))

(def negation
(lambda (expr)
  (cond ((null expr) t)
        ((eq expr t) nil)
        ((atom expr) (list 'not expr))
        ((eq (first expr) 'not) (second expr))
        (t (list 'not expr))))))

(def not-treatm
(lambda (neg)
  (cond ((null (second neg)) (list (list t)))
        ((eq (second neg) t) (list (list nil)))
        ((atom (second neg)) (list (list neg)))
        ((member (first (second neg)) '(and or))
         (transform-dnf (demorgan neg)))
        ((eq (first (second neg)) 'not)
         (transform-dnf (second (second neg))))
        (t (list (list neg))))))

(def or-connect
(lambda (disdiscon)
  (cond ((null (rest disdiscon)) (first disdiscon))
        (t
         (append (first disdiscon)
                 (or-connect (rest disdiscon))))))

(def cond-treat
(lambda (neg condcascade)
  (cond ((null condcascade) nil)
        (t
         (append (and-connect
                  (list neg
                      (newcondlist

```

```

(transform-dnf
 (first (first condcascade))))
(transform-dnf
 (second (first condcascade))))
(cond-treat (and-connect
 (list neg
 (not-treatm
 (list 'not
 (first
 (first
 condcascade)))))))
(rest condcascade))))))

(def is-treat
 (lambda (prefix condcascade nil)
 (cond ((null condcascade) nil)
 (t
 (append (and-connect
 (list neg
 (newcondlist
 (transform-dnf
 (first (first condcascade))))
 (transform-dnf
 (append1 prefix
 (second
 (first condcascade))))))
 (is-treat prefix
 (rest condcascade)
 and-connect
 (list
 neg
 (not-treatm
 (list 'not
 (first
 (first
 condcascade)))))))))

```

```

;Hilfsfunktionen:
;-----

(setq hilfsktfn
 '(newcondlist negate-and-append
 negate
 cnf-to-dnf
 neg-elements
 without-equals
 remequalsets
 eqsets
 element
 delete-all
 car-construct
 cdr-construct
 create-variables
 result
 flat-rel))

(def newcondlist
 (lambda (condlist)
 (cond ((null (rest condlist)) condlist)
 (t (or-connect (negate-and-append nil condlist))))))

(def negate-and-append
 (lambda (negativum condlist)
 (cond ((null condlist) nil)
 ((null negativum)
 (cons (list (first condlist))
 (negate-and-append (list (first condlist))
 (rest condlist))))
 (t
 (cons (mapcar (function
 (lambda (x)
 (append x (first condlist)))
 )
 (negate
 (delete-all (first condlist)
 negativum)))
 (negate-and-append (append1 negativum
 (first
 condlist)))
 (rest condlist))))))

(def negate
 (lambda (dnf)
 (without-equals (cnf-to-dnf (neg-elements dnf))))

(def cnf-to-dnf
 (lambda (cnf)
 (cond ((null (rest cnf))

```



```
;Abflachung geschachtelter Funktionsaufrufe
;-----
```

```
(setq flatten.progfn
      '(begin insert-arg
              replace-arith-resvar
              append-and-insert-resvar-1
              insert-is-resvar
              append-arith-flatten-lists
              append-and-insert-resvar-2
              insert-arith-arg
              append-and-insert-arith-resvar
              insert-not
              replace-resvar
              flatten-arithfunc
              arith-func
              arith-func-sym
              arith-functions
              create-arith-var
              opt-flattenfunc
              opt-flattenrel
              opt-flattenprog
              flattenfunc
              flattenrel
              flattenprog
              mind-func
              mind-rel
              still-func
              laast-1
              laast-1
              last-1
              make-uniform
              member-1
              delete-member
              delete-notarith-member
              delete-arith-member
              not-arith-func-sym
              opt
              quote-sym
              replace-1
              search))

(def begin
  (lambda (list)
    (reverse (cdr (reverse list)))))

(def insert-arg
  (lambda (elem list)
    (append (begin list) (list (cons elem (last-1 list))))))
```

```
(def replace-arith-resvar
  (lambda (arith-resvar list)
    (append (begin list)
            (list
              (append (begin (last-1 list))
                      (list arith-resvar))))))

(def append-and-insert-resvar-1
  (lambda (list1 list2)
    (append list1
            (append (begin list2)
                    (list
                     (cons (laast-1 list1) (last-1 list2))))))

(def insert-is-resvar
  (lambda (isresvar list)
    (cond ((equal (length list) 1)
           (list (append isresvar list)))
          (t
               (append (car list)
                       (list (append isresvar (last list))))))

(def append-arith-flatten-lists
  (lambda (list1 list2)
    (cond ((equal (length list1) 1)
           (cond ((equal (length list2) 1)
                  (list (cons (car list1) (car list2))))
                (t
                     (cons (car list2)
                           (list
                            (cons (car list1) (cadr list2))))))
          (t
               (cond ((equal (length list2) 1)
                      (cons (car list1)
                            (list
                             (cons (cadr list1) (car list2))))
                    (t
                         (cons (append (car list1) (car list2))
                               (list
                                (cons (cadr list1) (cadr list2))))))

(def append-and-insert-resvar-2
  (lambda (list1 list2)
    (cond ((equal (length list2) 1)
           (cons list1
                 (list (cons (laast-1 list1) (car list2))))
          (t
               (cons (append list1 (car list2))
                     (list (cons (laast-1 list1) (cadr list2))))))
```

```

def insert-arith-arg
(lambda (aritharg list)
  (cond ((equal (length list) 1)
        (list (cons (make-uniform aritharg) (car list))))
        (t
         (list (car list)
               (cons (make-uniform aritharg) (cadr list))))))

def append-and-insert-arith-resvar
(lambda (list1 list2)
  (append list1
          (append (begin list2)
                  (cons (cadr (last-1 list1))
                        (last-1 list2))))))

def insert-not
(lambda (sym list)
  (append (begin list) (list (cons sym (last list))))))

def replace-resvar
(lambda (resvar list)
  (append (begin list)
          (cons 'is
                (cons resvar (caddr (last-1 list))))))

def flatten-arithfunc
(lambda (list)
  (cond ((null list) (list nil))
        ((and (not (variable-p (car list)))
              (listp (car list)))
         (arithfunc-sym (caar list)))
        (append-arith-flatten-lists (flatten-arithfunc
                                       (car list))
                                       (flatten-arithfunc
                                        (cdr list))))
        ((and (not (variable-p (car list)))
              (listp (car list)))
         (not-arithfunc-sym (caar list)))
        (append-and-insert-resvar-2 (flattenfunc (car list))
                                       (flatten-arithfunc
                                        (cdr list))))
        (t
         (insert-arith-arg (car list)
                           (flatten-arithfunc (cdr list))))))

def arith-func

```

```

(lambda (list)
  (insert-is-resvar (create-arith-var)
                    (flatten-arithfunc list)))

```

```

(def arith-func-sym
 (lambda (sym)
  (and (symbolp sym) (getd sym) (member sym arith-functions))))

```

```

(setq arith-functions
      '(plus times
        divide
        add
        +
        sum
        diff
        difference
        -
        product
        *
        quotient
        /
        mod
        remainder
        add1
        |1+|
        |1-|
        acos
        asin
        atan
        cos
        exp
        log
        sin
        sqrt))

```

```

(def create-arith-var
 (lambda nil
  (list 'is
        (list 'is
              (concat 'res
                      (implode (cdr (explode (gensym))))))))))

```

```

(def create-var
 (lambda nil
  (list
   (list
    (list 'is
          (concat 'res
                  (implode (cdr (explode (gensym))))))))))

```

```

(def opt-flattenfunc
  (lambda (list)
    (opt (flattenfunc list))))

(def opt-flattenrel
  (lambda (list)
    (cond ((equal (car list) 'is)
           (variable-p (caddr list)))
          ((or (atom (caddr list))
               (variable-p (caddr list)))
           (list 'unify
                 (cadr list)
                 (caddr list))))
          ((member (car (last-1 list)) arith-functions)
           (replace-resvar (cadr list)
                           (opt
                            (flattenfunc
                             (caddr list))))))
          ((and (symbolp (car (last-1 list)))
                (getd (car (last-1 list))))
           (replace-arith-resvar (cadr list)
                                  (opt
                                   (flattenfunc
                                    (caddr list))))))
          (t (opt (flattenrel list)))))

(def opt-flattenprog
  (lambda (list)
    (opt (flattenprog list))))

(def flattenfunc
  (lambda (list)
    (cond ((null list) (create-var))
          ((variable-p (car list))
           (insert-arg (car list) (flattenfunc (cdr list))))
          ((quote-sym (car list))
           (list
            (append (cons 'quote&#x (cdr list))
                    (car (create-var))))
            (arith-func-sym (car list)) (arith-func list))
          ((not-arith-func-sym (car list))
           (not-arith-func-sym (car list))
           (cond
            ((not (member (car list) mind-func))
             (setg mind-func (cons (car list) mind-func)))
            (setg still-func (appendi still-func (car list))))))

Universitaet Kaiserslautern
Projekt LISPLOG

```

```

(insert-arg (car list) (flattenfunc (cdr list)))
((and (listp (car list)) (arith-func-sym (caar list)))
 (append-and-insert-arith-resvar (arith-func
                                   (car list))
                                   (flattenfunc
                                    (cdr list))))
((and (listp (car list))
      (not-arith-func-sym (caar list)))
 (append-and-insert-resvar-1 (flattenfunc (car list))
                              (flattenfunc
                               (cdr list))))
(t (insert-arg (car list) (flattenfunc (cdr list)))))

(def flattenrel
  (lambda (list)
    (cond ((null list) (list nil))
          ((variable-p (car list))
           (insert-arg (car list) (flattenrel (cdr list))))
          ((eq (car list) 'not)
           (insert-not 'not (flattenrel (cadr list))))
          ((and (symbolp (car list)) (getd (car list)))
           (cond
            ((not (member (car list) mind-rel))
             (setg mind-rel (cons (car list) mind-rel)))
            (setg still-rel (appendi still-rel (car list))))
           (insert-arg (car list) (flattenrel (cdr list))))
          ((and (listp (car list)) (arith-func-sym (caar list)))
           (append-and-insert-arith-resvar (arith-func
                                             (car list))
                                             (flattenrel
                                              (cdr list))))))

((and (listp (car list))
      (not-arith-func-sym (caar list)))
 (append-and-insert-resvar-1 (flattenfunc (car list))
                              (flattenrel (cdr list))))
(t (insert-arg (car list) (flattenrel (cdr list)))))

(def flattenprog
  (lambda (list)
    (cond ((null list) (list nil))
          ((variable-p (car list))
           (insert-arg (car list) (flattenprog (cdr list))))
          ((eq (car list) 'not)
           (insert-not 'not (flattenprog (cadr list))))
          ((and (symbolp (car list)) (getd (car list)))
           (cond
            ((not (member (car list) mind-prog))
             (setg mind-prog (cons (car list) mind-prog)))
            (setg still-prog (appendi still-prog (car list))))
           (insert-arg (concat (car list) "&#x")
                      (flattenprog (cdr list))))
          ((and (listp (car list)) (arith-func-sym (caar list)))
           (and (listp (car list)) (arith-func-sym (caar list))))))

Universitaet Kaiserslautern
Projekt LISPLOG

```

```

(append-and-insert-arith-resvar (arith-func
  (car list)
  (flattenprog
   (cdr list))))

((and (listp (car list))
      (not-arith-func-sym (caar list)))
 (append-and-insert-resvar-1 (flattenfunc (car list))
  (flattenprog (cdr list))))

(t (insert-arg (car list) (flattenprog (cdr list))))

setq mind-func 'nil)
setq mind-rel 'nil)
setq mind-prog nil)
setq still-func 'nil)
setq still-rel 'nil)
setq still-prog nil)

def laast-1
(lambda (list)
  (last-1 (last-1 list))))

def last-1
(lambda (list)
  (car (last list)))

def make-uniform
(lambda (x)
  (cond ((not (member x arith-functions)) x)
        ((or (equal x 'add)
              (equal x '+)
              (equal x 'sum))
         'plus)
        ((or (equal x '*') (equal x 'product))
         'times)
        ((or (equal x 'difference) (equal x '-))
         'diff)
        ((or (equal x 'quotient) (equal x '/))
         'divide)
        ((equal x 'remainder) 'mod)
        ((equal x '|+|) 'add1)
        ((equal x '|-|) 'sub1)
        (t x)))

(def member-1

```

```

(lambda (x list)
  (cond ((null list) nil)
        ((and (listp (car list))
              (not (variable-p (car list))))
         (or (member-1 x (car list)) (member-1 x (cdr list))))
        (t (or (equal x (car list)) (member-1 x (cdr list))))))

(def delete-member
  (lambda (list1 list2)
    (cond ((equal (car list1) 'is)
           (delete-arith-member list1 list2))
          (t (delete-notarith-member list1 list2))))

(def delete-notarith-member
  (lambda (list1 list2)
    (cond ((null list2) nil)
          ((=equal (begin list1) (begin (car list2)))
           (delete-notarith-member list1
                                   (search (last-1
                                           (car list2))
                                           (last-1 list1)
                                           (cdr list2))))
          (t
           (cons (car list2)
                 (delete-notarith-member list1 (cdr list2))))))

(def delete-arith-member
  (lambda (list1 list2)
    (cond ((null list2) nil)
          ((and (equal (caar list2) 'is)
                (equal (caddr list1) (caddr list2)))
           (delete-arith-member list1
                                   (search (caddr list2)
                                           (cadr list1)
                                           (cdr list2))))
          (t
           (cons (car list2)
                 (delete-arith-member list1 (cdr list2))))))

(def not-arith-func-sym
  (lambda (sym)
    (and (symbolp sym)
         (getd sym)
         (not (member sym arith-functions))))

(def opt
  (lambda (list)
    (cond ((null list) nil)

```

```

(t
 (cons (car list)
  (opt (delete-member (car list) (cdr list))))))

(def quote-sym
 (lambda (sym)
  (and (symbolp sym) (equal sym 'quote))))

(def replace-1
 (lambda (x y list)
  (cond ((null list) nil)
        ((and (listp (car list))
              (not (variable-p (car list))))
         (cons (replace-1 x y (car list))
                (replace-1 x y (cdr list))))
        ((equal x (car list)) (cons y (cdr list)))
        (t (cons (car list) (replace-1 x y (cdr list))))))

(def search
 (lambda (x y list)
  (cond ((null list) nil)
        (t
         (cond ((member-1 x (car list))
                (cons (replace-1 x y (car list))
                      (cdr list)))
               (t
                (cons (car list) (search x y (cdr list)))))))

```

Anhang C: Listing der LISP-PROLOG-Transformation mit Cut

Um LISP-Funktionsdefinitionen mit allgemeinem Cut-Operator zu uebersetzen (siehe Abschnitt 5), wurden gegeneinander den in Anhang B angegebenen Listings einige Funktionen geaendert, andere Funktionen wurden weggelassen.

Folgende Funktionen wurden gestrichen:

```

newcondlist
negate-and-append
negate
cnf-to-dnf
neg-elements
without-equals
remequalsets
eqsets
element
delete-all

```

Folgende Funktionen wurden geaendert:

```

transbody
transcond
trclause
transbody-prog
transcond-prog
trclause-prog
transcondition
transform-dnf
cond-treat
is-treat

```

```

;Hauptfunktionen:
;-----

(def transcond-prog
  (lambda (condclause)
    (mapcan (function trclause-prog) condcascade)))

(def trclause-prog
  (lambda (condclause)
    (and-connect (cons (mapcar (function transcondition)
                              (transform-dnf (first condclause))))
                 (transbody-prog (rest condclause)))))

(def transcondition
  (lambda (conjunction)
    (cond ((null conjunction) '(""))
          ((eq (first conjunction) t)
           (cons t (transcondition (rest conjunction))))
          (atom (first conjunction))
           (cons (create-variables (first conjunction))
                 (transcondition (rest conjunction))))
          (t
           (append (opt-flattenrel
                    (create-variables (first conjunction)))
                   (transcondition (rest conjunction)))))))

```

```

(def transbody
  (lambda (action)
    (cond ((null (rest action))
           (relation
            (list (transcond (rest (first action))))))
          (t (list (transaction-r (first action))))
            (t (list (transaction (first action))))))
    ((and (listp (first action))
          (eq (first (first action)) 'cond))
     (cons (transcond-prog (rest (first action)))
           (transbody (rest action))))
    (t
     (cons (transaction-prog (first action))
           (transbody (rest action))))))

(def transcond
  (lambda (condcascade)
    (mapcan (function trclause) condcascade)))

(def trclause
  (lambda (condclause)
    (and-connect (cons (mapcar (function transcondition)
                              (transform-dnf (first condclause))))
                 (transbody (rest condclause)))))

(def transbody-prog
  (lambda (action)
    (cond ((null (rest action))
           (list (transcond-prog (rest (first action))))))
          ((and (listp (first action))
                (eq (first (first action)) 'cond))
           (cons (transcond-prog (rest (first action)))
                 (transbody-prog (rest action))))
          (t
           (cons (transaction-prog (first action))
                 (transbody-prog (rest action))))))

```

```

;Transformation in disjunktive Normalform:
;-----
(def transform-dnf
  (lambda (condition)
    (cond ((atom condition) (list (list condition)))
          ((eq (first condition) 'or)
           (or-connect
            (mapcar (function transform-dnf) (rest condition))))
          ((eq (first condition) 'and)
           (and-connect
            (mapcar (function transform-dnf) (rest condition))))
          ((eq (first condition) 'not)
           (not-treatm condition))
          ((eq (first condition) 'cond)
           (cond-treat (rest condition)))
          ((and (eq (first condition) 'is)
                (listp (third condition)))
           (is-treat (list (first condition)
                           (second condition)
                           (rest (first condition))))))
          (t (list (list condition))))))

(def cond-treat
  (lambda (condcascade)
    (mapcar (function
              (lambda (x) (and-connect
                           (list (transform-dnf (first x))
                                 '(((("i"))))
                                 (transform-dnf (second x))))))
            condcascade)))

(def is-treat
  (lambda (prefix condcascade)
    (mapcar (function
              (lambda (x) (and-connect
                           (list (transform-dnf (first x))
                                 '(((("i"))))
                                 (transform-dnf
                                   (appendl prefix (second x))))))
            condcascade)))

```