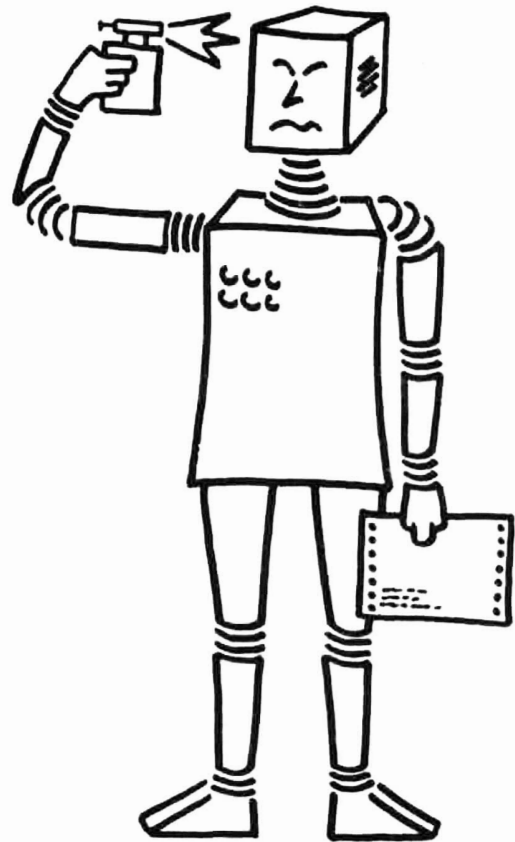


Fachbereich Informatik  
Universität Kaiserslautern  
Postfach 3049  
D-6750 Kaiserslautern 1, W. Germany

**SEKI  
MEMO**

**SEKI-PROJEKT**



Entwurf und Implementierung von CSSA..

Teil E II: Programmdokumentation

MEMO-SEKI-82-03-E II

Christian Beilken,  
Friedemann Mattern,  
Michael Spenke



Entwurf und Implementierung von C S S A  
– Beschreibung der Sprache, des Compilers  
und des Mehrrechnersimulationssystems

Teil E :  
Programmdokumentation

Band II

Christian Beilken  
Friedemann Mattern  
Michael Spenke



**Design and Implementation of C S S A**  
**- Description of the Language, the Compiler**  
**and the Multiprocessor Simulation System**

*Volume E:*  
*Program-Documentation*

**Abstract:**

*CSSA (Computing System for Societies of Agents) is an interactive programming language for asynchronous multiprocessor systems. Computations are done by concurrently working sequential modules, called agents which implement objects of data and control abstractions.*

*Communication is done by passing messages to acquainted agents. The receiving agent creates an instance of an operation capability referred to in the message. Since agents can be created during the computation and acquaintances can be transmitted in messages the heterarchical agent-net may dynamically change.*

*The language described in volume B of the CSSA-documentation has been successfully implemented for a multiprocessor simulation system running on a general purpose computer. This system allows the execution of CSSA-applications on a wide range of simulated multicomputer configurations. The use of the system is described in volume C.*

*This volume contains the documentation of the different system-components including program skeletons and complete source-listings. Portability problems are discussed in the description of the program development system which is realized in the Siemens BS2000 command language. The reader is expected to have a certain knowledge of this language.*

*Compiler and runtime system are written in SIMULA using to a large degree the more sophisticated language concepts of SIMULA, such as CLASS SIMULATION, hierarchical class definitions, virtual attributes of classes and prefix blocks. Therefore extensive knowledge of the SIMULA language is necessary for reading this volume.*



## Vorwort

CSSA (Computing System for Societies of Agents) ist eine Programmiersprache für asynchron parallele Prozesse, die untereinander durch Übersenden von Nachrichten kommunizieren. Eine sequentielle Vorversion (CSSA-S) wurde 1979 implementiert, seit 1981 steht eine stark revidierte und erweiterte Fassung (CSSA-0) für Mehrprozessorsysteme zur Verfügung.

Die Entwicklung eines Übersetzers für CSSA wurde 1981 abgeschlossen, er ist in ein Multiprozessor-Simulationssystem integriert und erzeugt Code, der von diesem Simulationssystem ausgeführt wird. Erste Anwendungen und Erfahrungen mit dem auf der Siemens 7760 der GMD unter BS2000 implementierten System liegen bereits vor.

Dieser Teil der CSSA-Beschreibung enthält die Dokumentation aller Systemkomponenten. Neben Programmskeletten und überblicksartigen Beschreibungen ist auch der kommentierte Quelltext aller Komponenten abgedruckt.

Aus technischen Gründen mußte die Programmdokumentation in 2 Bände aufgeteilt werden. Der erste Band enthält die Dokumentation des Entwicklungssystems, das in der Siemens BS2000 Kommandosprache realisiert wurde. Kenntnisse dieser Sprache werden daher vorausgesetzt. Hier wird auch besonders auf Portabilitätsprobleme hingewiesen, die sich im wesentlichen auf eine Anpassung des Entwicklungssystems an die neue Installation beschränken. Eine Checkliste zur Portabilität soll diese Arbeit erleichtern.

Ebenfalls noch im ersten Band finden sich Erläuterungen zum CSSA-Compiler. Im Anhang ist der ausführlich kommentierte Quelltext abgedruckt.

Der zweite Band enthält Erklärungen zu Simulations- und Laufzeitsystem, zum interface-Agenten, zum interaktiven Kommandointerpreter, sowie zur Struktur des generierten codes. Für das Verständnis sind hier umfangreiche Kenntnisse der Sprache SIMULA nötig: Auch höhere Sprachkonzepte, wie die CLASS SIMULATION, Unter- und Oberklassen, virtuelle Attribute und Präfix-Blöcke werden extensiv verwendet.

Diese Programmdokumentation ist Teil der Diplomarbeit ("Entwurf und Implementierung von CSSA - Beschreibung der Sprache, des Compilers und des Mehrrechnersimulationssystems") von C. Beilken, F. Mattern und M. Spenke, andere Teile dieser Arbeit beschreiben genauer die CSSA-Konzepte und die CSSA-Sprache, ein weiterer den Umgang mit dem CSSA-System. CSSA-Beispielprogramme finden sich in Teil D.

BMS, im Juli 1982





**Inhalt****Band I**

<b>1.</b>	<b>Das Entwicklungssystem</b>	<b>1</b>
<b>2.</b>	<b>Der Compiler</b>	<b>30</b>
2.1	Der Scanner	32
2.2	Die Fehlerbehandlungsroutinen	34
2.3	Die Symboltabellenorganisation	36
2.4	Die statische Semantik	38
2.5	Der Parser	38
2.6	Die Codegenerierung	43
2.7	Das Hauptprogramm	47

**Anhang: Quelltext des Compilers**

**Band II**

<b>3.</b>	<b>Das Laufzeitsystem</b>	<b>1</b>
3.1	Die Klasse CSSA	3
3.2	Die Modul-Bibliothek	5
3.3	Der interface-Agent	8
3.4	Der generierte code	13
3.5	Das Hauptprogramm	24

**Anhang: Quelltext des Laufzeitsystems**



### 3. Das Laufzeitsystem

Das CSSA-Laufzeitsystem besteht aus der virtuellen stack-Maschine, der simulierten Mehrprozessorkonfiguration, dem verteilten multiprogramming-Betriebssystem, dem interface-Agenten, sowie einer Reihe von Hilfsprozeduren, die vom generierten code aus aufgerufen werden.

Der vom CSSA-Compiler generierte code enthält einige %COPY-Anweisungen, was dazu führt, daß beim Weiterübersetzen mit dem SIMULA-Compiler die Moduln des CSSA-Laufzeitsystems in den generierten code eingebracht werden. Einen Überblick über das dabei entstehende vollständige SIMULA-Programm gibt die unten gezeigte Abbildung. Ein komplettes derartiges Programm mit allen Moduln ist im Anhang abgedruckt.

Ein ganzes Paket von Klassen- und Prozedurdefinitionen wird durch die **CLASS CSSA** eingebracht: Hier sind die 3 aktiven Einheiten der Simulation (Prozessoren, Busse, Module) definiert; außerdem eine Fülle von Hilfsprozeduren zum Ausdrucken von Werten der verschiedenen CSSA-Typen in Systemmeldungen, sowie verschiedene Kontrollblöcke. Im ausführbaren Teil der **CLASS CSSA** werden die Angaben über die zu benutzende Konfiguration aus einer Datei eingelesen.

Je nachdem, welche Konstrukte im CSSA-Quellprogramm verwendet wurden, werden noch verschiedene class-Definitionen aus der Modul-Bibliothek **hinzugeladen**.

Die Datei mit den vom Benutzer definierten **externen Routinen** wird nicht durch %COPY, sondern durch ein EDOR-Programm vom Entwicklungssystem (—> E.1) einkopiert. Die **built-in Funktionen** werden allesamt einkopiert, falls im CSSA-Programm wenigstens eine solche Funktion verwendet wurde.

Das Laufzeitsystem stellt bereits die erste script-Definition zur Verfügung, nämlich die des **interface-Agenten**. Alle anderen scripts werden ebenfalls in Klassen der Oberklasse **MODULE** übersetzt. Der Compiler definiert außerdem für jeden Block des CSSA-Programms den Aufbau des entsprechenden Aktivierungssatzes mit den lokalen Variablen. Die Oberklasse **AS** aller **Aktivierungssätze** ist in der **CLASS CSSA** definiert.

Beim Ausführen des Programms bewirkt das Statement '**CSSA begin**' die Generierung eines Objektes der Klasse **CSSA**. Dabei wird der Statementteil der Klasse ausgeführt und die Konfiguration eingelesen. Als nächstes wird dann der '**CSSA begin**'-Block ausgeführt, wobei alle Attribute der **CLASS CSSA** sichtbar sind. Die ausführbaren Statements dieses Blocks bewirken neben einigen Initialisierungen die Generierung der Busse und Prozessoren (entsprechend der eingelesenen Beschreibung der Prozessoren). Außerdem wird bereits der interface-Agent gegründet, d.h. ein **ACB** (Agent Control Block) und ein **MODULE** vom Typ **SCRIPT1** werden gegründet und auf Prozessor 1 gelegt. Schließlich wird die Simulation durch die Aktivierung von Prozessor 1 und ein **HOLD(1000000)** gestartet.

Grobstruktur des generierten codes:

begin

```
Simulation class CSSA
  Process class PROCESSOR
    (* tracing-Routinen *)
    (* stack-Operationen *)
    (* BS-Kern *)
  Process class BUS ...
  Process class MODULE ...
  class ACB ...
  (* print+dump-Routinen *)
  class MSG ...
  class AS ...

  (* Einlesen der Konfiguration*)
```

CSSA begin

```
(* externe benutzerdefinierte Funktionen *)
(* built-in Funktionen *)
```

```
class RELATION ...
class RECORD ...
...
...
class ARRAY_DESC ...
```

je nach Bedarf

```
MODULE class SCRIPT1 (*interface*)
  (* Scanner *)
  (* Symboltabelle *)
  (* Hilfsprozeduren *)
  (* Parser *)
  (* Semantische Routinen *)

  (* Hauptprogramm *)
```

```
AS class AS1 ...
AS class AS2 ...
...
...
AS class ASn ...
```

Aktivierungssaetze und  
andere vom Compiler  
generierte Kontrollbloecke

```
MODULE class SCRIPT2 ...
MODULE class SCRIPT3 ...
...
...
MODULE class SCRIPTm
```

vom Compiler  
uebersetzte  
scripts

```
(* Initialisierungen *)
(* Generierung von Bussen und Prozessoren *)
(* Start der Simulation *)
```

end

end

### 3.1 Die Klasse CSSA

Das größte Modul des CSSA-Laufzeitsystems ist die Klasse CSSA. Hier ist das Verhalten der Prozessoren definiert, die neben Bussen und Modulen (also den CSSA-scripts) die aktiven Einheiten der Simulation sind.

Die CLASS PROCESSOR enthält zunächst eine Routine zum Ausdrucken der STATUS-Information. Es folgt für jedes Ereignis, das beim **tracing** gemeldet werden kann, eine Routine. Die Aufrufe dieser Routinen werden vom Compiler an der entsprechenden Stelle in den generierten code eingebracht. Über den Zeiger ACTIVE\_ACB kann von den Routinen aus auf den Kontrollblock (ACB) des gerade auf dem Prozessor aktiven Agenten (der die Routine ja aufgerufen hat) zugegriffen werden. So kann beispielsweise abgefragt werden, ob überhaupt das trace-bit gesetzt ist. Mit der Routine NEW\_TRACE\_SECTION wird ein Abschnitt des tracings im Protokoll gekennzeichnet. Sie wird daher stets nach einer Stelle im code aufgerufen, wo der Agent von seinem Prozessor unterbrochen werden kann. Die Prozedur END\_OF\_SECTION kennzeichnet das Ende eines tracing-Abschnitts und wird vor einer möglichen Unterbrechung aufgerufen.

Als nächstes enthält die CLASS PROCESSOR eine Reihe von Prozeduren, die die möglichen Operationen des Prozessors beschreiben. Die Prozedur NEXT\_MESSAGE durchsucht die mailbox des aktiven Agenten (die als verkettete Liste organisiert ist) nach der nächsten Nachricht.

```
procedure NEXT_MESSAGE;  
  inspect ACTIVE_ACB do  
    CURRENT_MSG:- if CURRENT_MSG== none then MAILBOX.FIRST  
                  else CURRENT_MSG.SUC;
```

Der Zeiger auf die gefundene Nachricht (CURRENT\_MSG) wird im ACB des Agenten abgespeichert. Wird nach Aufruf von NEXT\_MESSAGE CURRENT\_MSG einmal NONE, so ist der Agent 'idle'. Bei einem nochmaligen Aufruf von NEXT\_MESSAGE wird die mailbox wieder von vorn durchsucht. Für das Verständnis der Prozedur ist es wichtig zu wissen, daß beim Löschen einer Nachricht aus der mailbox und beim Facettieren der Zeiger CURRENT\_MSG wieder auf den Anfang der mailbox zurückgesetzt wird, da dann wieder alle Nachrichten für die Auswahl in Frage kommen (Fairness).

Die weiteren **Operationen** des Prozessors definieren die Arbeitsweise der **stack-Maschinen**. Jeder ACB enthält zu jedem Standard-Datentyp einen stack, der Werte diese Typs speichern kann. Der Prozessor enthält für jeden dieser stacks PUSH- und POP-Operationen. Darüberhinaus sind hier die bei einem Datentyp jeweils definierten Verknüpfungen definiert. Beispielsweise bewirkt der Aufruf der Prozedur ADD, daß die beiden obersten Elemente des INT-stacks durch ihre Summe ersetzt werden. Arithmetische und logische Ausdrücke werden vom Compiler in einen Folge von PUSH-, POP-, und Verknüpfungsaufrufen übersetzt. Beispiel: 5+6 --> PUSH(5);PUSH(6);ADD.

Der Statementteil der CLASS PROCESSOR stellt das interrupt-gesteuerte **multiprogramming-Betriebssystem** dar, das im Teil A dieser Arbeit ausführlich beschrieben ist. Nach Abarbeitung einer Unterbrechung wählt der Prozessor den nächsten zu aktivierenden Agenten (seinen ACB) aus der Warteschlange aus und läßt ihn rechnen, indem er das zugehörige script aktiviert (mit ACTIVATE) und selbst HOLD(TIMESLICE) aufruft. Das Betriebssystem erhält die Kontrolle, wenn entweder die Zeitscheibe (TIMESLICE) abgelaufen ist, der rechnende Agent per interrupt einen Betriebssystemdienst anfordert (z.B. Versenden einer Nachricht) oder der Prozessor von einem Bus unterbrochen wird, der eine Nachricht für ihn hat.

Neben den Prozessoren sind auch die **Datenbusse** aktive Einheiten der Simulation (PROCESS CLASS BUS). Die Busse wählen jeweils eine Nachricht aus ihrer Warteschlange aus, verbrauchen die Übertragungszeit (HOLD(TRANS\_TIME)) und unterbrechen dann den Zielprozessor, damit er die Nachricht entgegennimmt. Eine genauere Beschreibung der Zusammenhänge findet sich ebenfalls in Teil A. Bezüglich des agent control blocks (ACB) und der Oberklasse für alle vom Compiler generierten script-Module (PROCESS CLASS MODULE) sei ebenfalls auf Teil A verwiesen.

Als nächstes folgen in der CLASS CSSA eine Reihe von Klassen- und Prozedurdefinitionen:

Die in jedem ACB enthaltenen **stacks** für jeden CSSA-Datentyp sind als einfach verkettete Listen organisiert. Die Listenelemente enthalten genau ein stack-Element des entsprechenden Datentyps, sowie einen Zeiger auf das nächste Element.

Für jeden CSSA-Datentyp steht eine **print-Prozedur** zur Verfügung, die einen Wert in dem dem Datentyp zugeordneten Standardformat ausgibt. Beispielsweise werden INT-Zahlen genau in der notwendigen Feldweite ausgegeben.

Für jeden Datentyp ist außerdem eine **dump-Prozedur** definiert, die eine Zeile des Laufzeitkellers (siehe DUMP-Kommando im interface) eines Agenten ausgibt. Es werden die senkrechten Begrenzungslinien, der symbolische Name der Variablen sowie (mit Hilfe der entsprechenden print-Prozedur) ihr Wert ausgegeben. Den gesamten Laufzeitkeller gibt die Prozedur DUMP aus. Je nachdem, ob der Laufzeitkeller aufgrund der SNAPSHOT-option oder durch ein explizites DUMP-Kommando ausgegeben wird, wird eine andere Überschrift über den Keller gesetzt (OBSERVE\_DUMP / PRINT\_DUMP)

Die Prozedur **PRINT\_STATUS** gibt eine Zeile der STATUS-Tabelle aus (also alle Informationen zu einem Agenten). Wird an den Booleschen Parameter SENDING der Wert TRUE übergeben, so wird anstelle der mailbox die soeben vom Agenten versendete Nachricht hinter '==>' ausgegeben. (Vgl. EVENT-option im interface).

Mit Hilfe der Prozedur **PRINT\_STACKS** kann zu Testzwecken der Inhalt der jedem Datentyp zugeordneten stacks eines Agenten ausgegeben werden (vgl. STACKS-Kommando im interface).

**Nachrichten** werden im Laufzeitsystem als Objekte der CLASS MSG dargestellt. Sie haben die Oberklasse LINK und können daher in verkettete Listen wie z.B. die mailbox oder Warteschlangen vor Bussen eingetragen werden. Neben Sender und Empfänger der Nachricht finden sich dort Angaben, ob überhaupt, von wem und für welchen port eine Antwort gefordert ist. Schließlich enthalten Nachrichten ihrerseits eine verkettete Liste der Parameter. Ein Parameter-Objekt enthält genau einen Wert eines CSSA-Standarddatentyps.

Die CLASS AS ist die Oberklasse für alle vom Compiler generierten **Aktivierungssätze**. Der Laufzeitkeller eines Agenten ist eine verkettete Liste von solchen Aktivierungssätzen. Alle Angaben, die zu **jedem** Aktivierungssatz gehören, wie z.B der Zeiger auf den dynamischen Vorgänger (LAST\_AS), den statischen Vorgänger (E wie environment) und die Rücksprungadresse sind in der Oberklasse gespeichert, und werden beim DUMP-Kommando des interface im Druckbild des Laufzeitkellers **über** der gepunkteten Linie ausgegeben. Die speziellen lokalen Variablen sind in der Unterklasse definiert. Dort wird auch die als 'virtual' spezifizierte Prozedur PRINT\_VARS definiert, die den Teil des Aktivierungssatzes **unter** der gepunkteten Linie ausgibt.

Während der interaktiven CSSA-Sitzung wird jegliche **Ausgabe** zunächst in den (extrem langen) Puffer der Datei BMSOUT geschrieben. Erst durch den Aufruf der Prozedur OUTLINE wird eine Zeile sowohl auf den Bildschirm, als auch in die Protokoll-Datei ausgegeben. Dabei muß der Pufferinhalt eventuell auf mehrere Zeilen umgebrochen werden. Die etwas umständliche Prozedur ist notwendig, da es in SIMULA keine Möglichkeit gibt, ein implizites OUTIMAGE abzufangen, um den Pufferinhalt in zwei verschiedene Dateien auszugeben.

Im ausführbaren Teil der Klasse CSSA wird die vom Benutzer spezifizierte **hardware-Konfiguration** eingelesen und abgespeichert. Die ersten 25 Zeilen der Datei dienen lediglich als Kommentar zur Beschreibung der Konfiguration und werden auf den Bildschirm ausgegeben.

### **3.2 Die Modul-Bibliothek**

Am Anfang des 'CSSA begin'-Blocks stehen einige Definitionen, die nur bei Bedarf zu dem generierten code hinzukopiert werden: Der Compiler generiert nur für diejenigen Module ein %COPY, die tatsächlich benötigt werden. Beispielsweise wird die CLASS RELATION nur dann einkopiert, wenn im Quellprogramm wenigstens eine Relation verwendet wurde.

Als erstes kommen die vom Benutzer direkt in SIMULA geschriebenen **externen Prozeduren**, die zu jeder als 'external' vereinbarten Funktion oder Prozedur vorhanden sein müssen.

Es folgen die Definitionen der von CSSA zur Verfügung gestellten **built-in Funktionen**. Beispielsweise wird ein Aufruf der Funktion SUBSTR im CSSA-Programm in einen Aufruf der Funktion CSSASUBSTR übersetzt.

**Relationen** werden zur Laufzeit als Objekte der Klasse RELATION dargestellt. Ist in einem CSSA-Block eine Relation definiert, so enthält der entsprechende Aktivierungssatz eine Variable vom Typ REF(RELATION) (siehe AS CLASS AS1, Zeile 5102). Die Variable wird durch NEW RELATION initialisiert. Ein Objekt vom Typ RELATION enthält einen Verweis auf das erste Element einer verketteten Liste von Records; außerdem Prozeduren zum Aufsuchen, Einfügen und Löschen von Records aus der Liste. Die CSSA-Befehle 'find', 'insert' und 'delete' werden in Aufrufe solcher Prozeduren übersetzt.

Die CLASS RECORD stellt die Oberklasse für alle vom Compiler generierten **record-Definitionen** dar (siehe RECORD CLASS RECORD104, Zeile 5160). In der Unterklasse werden einige Prozeduren definiert, die schon in der Oberklasse als 'virtual' vereinbart sind:

- ◊ ASSIGN(I) - dem i-ten Feld des Records wird der Wert des obersten Elementes des entsprechenden stacks zugewiesen.
- ◊ PUSH(I) - der Wert des i-ten Feldes wird in den entsprechenden stack geschoben.
- ◊ EQUAL(X) - der Schlüssel des records wird mit dem eines anderen Records gleichen Typs verglichen.

Die Prozedur EQUAL wird in der Klasse RELATION zur Lokalisierung eines Records in der Relation verwendet. In der Oberklasse RECORD ist nur die Anzahl der Felder und die Anzahl der Schlüsselfelder bekannt. Mit Hilfe der virtuellen Prozeduren können dennoch Prozeduren definiert werden die unter anderem alle (oder nur die Schlüssel-) Felder des Records auf die stacks pushen, alle (oder nur die Schlüssel-) Felder mit Werten aus den stacks überschreiben, alle Felder mit den Parametern einer Nachricht überschreiben oder alle Felder als Parameter in eine Nachricht schicken.

Da CSSA dynamische array-Grenzen erlaubt, existiert zur Laufzeit ein **array-Deskriptor**, in dem zu jeder Dimension die array-Grenzen abgespeichert werden. Im Aktivierungssatz für denjenigen Block, in dem der array-Typ deklariert ist, steht eine Variable vom Typ REF(ARRAY\_DESC). Beim Anlegen des Aktivierungssatzes werden zunächst die array-Grenzen berechnet und dann ein Objekt vom Typ ARRAY\_DESC angelegt. Der array-Deskriptor liest bei seiner Generierung die array-Grenzen selbst aus dem INT-stack. Array-Objekte selbst (CLASS FIELD) haben zunächst einen Verweis auf den zugeordneten array-Deskriptor. Alle array-Objekte haben die gemeinsame Oberklasse FIELD. Als Unterklasse fungiert eine vom Basistyp des arrays abhängige Klasse: Bspw. FIELD CLASS INT\_ARRAY für arrays von INT-Zahlen. In der Oberklasse werden für diejenigen Operationen eine Reihe von Prozeduren definiert, die unabhängig vom Basistyp für alle arrays gleich aussehen. Allerdings werden hier schon die als 'virtual' vereinbarten Prozeduren der Unterklasse verwendet, die letztlich den Zugriff auf die Elemente des arrays ausführen:



- `PUSH_ALL` schreibt **alle** Elemente des arrays in den entsprechenden stack. Benutzt wird die virtuelle Prozedur `PUSH_ELEMENT`, die **ein** Element in den stack schreibt.
- `ASSIGN_ALL` überschreibt alle Elemente des arrays mit Werten aus dem stack und benutzt dabei die virtuelle Prozedur `ASSIGN_ELEMENT`.
- `SET_PARMS` trägt alle Elemente als Parameter in eine message ein und benutzt `SET_PARM`.
- `GET_PARM` überschreibt ein Element mit dem Feld einer Nachricht und benutzt `ASSIGN_ELEMENT`.
- `GET_PARMS` überschreibt alle Elemente mit dem Inhalt einer Nachricht und benutzt `ASSIGN_ELEMENT`.
- `PUSH` entnimmt die Indizes aus dem INT-stack und schreibt das entsprechende Element in den stack. Benutzt wird `PUSH_ELEMENT`.
- `ASSIGN` entnimmt die Indizes aus dem INT-stack und überschreibt das entsprechende Element mit dem Werte aus dem stack des Basistyps.

**Mengen** werden im Laufzeitsystem als doppelt verkettete Listen dargestellt. Dabei wird die von SIMULA vorgegebene Systemklasse `SIMSET` mit ihren lokalen Klassen `HEAD` und `LINK` verwendet. Für jeden CSSA-Datentyp gibt es eine entsprechende Klasse. Bspw. `HEAD CLASS INT_SET` für Mengen von INT-Zahlen. In einer solchen Liste werden Objekte vom Typ `LINK CLASS INT_ELEMENT` verkettet, die genau eine INT-Zahl enthalten. In der Klasse `INT_SET` gibt es Prozeduren zu Einfügen (`PUT`) und Entfernen (`REMOVE`) von Elementen, außerdem eine Prozedur, die überprüft, ob ein Element in der Liste enthalten ist (`TEST`). Die CSSA-Befehle `PUT` und `REMOVE`, sowie der `IN`-Operator werden in Aufrufe dieser Prozeduren übersetzt. Mit Hilfe der Prozeduren `ASSIGN_ALL` und `PUSH_ALL` kann die Zuweisung ganzer Mengen vorgenommen werden: `PUSH_ALL` schreibt alle Elemente der Menge in den INT-stack und anschließend die Anzahl der Elemente. `ASSIGN_ALL` löscht die Menge und entnimmt soviele Elemente wie die oberste Zahl im INT-stack angibt aus dem INT-stack. Schleifen für Mengen werden mit den Prozeduren `START` und `INCREM` realisiert. `START` setzt den Zeiger `LOOP_INDEX` auf das erste Element, und `INCREM` setzt ihn um eine Position weiter. Da der Zeiger lokal in der Klasse `INT_SET` deklariert ist, gibt es nur eine solchen Zeiger pro `INT_SET`. Geschachtelte Schleifen für ein und denselben set sind daher nicht möglich.

### 3.3 Der interface-Agent

Das script des interface-Agenten ist wie alle anderen (vom Compiler generierten) scripts auch von der Oberklasse PROCESS CLASS MODULE. Er stellt sich daher nach außen genau wie alle anderen Agenten dar und wird vom Betriebssystem genauso behandelt.

Der interface-Agent besteht im wesentlichen aus dem **Interpreter** für die interaktiv eingegebenen Kommandos. Der Interpreter läßt sich in mancher Hinsicht mit dem CSSA-Compiler vergleichen und ist sehr ähnlich aufgebaut. Der Sprachumfang ist allerdings wesentlich kleiner und dementsprechend sind auch Scanner und Parser kürzer. Wegen der fehlenden Blockstruktur in der interface-Sprache ist die Organisation der Symboltabelle einfacher. Eine aufwendige Fehlerbehandlung ist naturgemäß in einem Interpreter überflüssig, so daß wesentlich einfachere Hilfsprozeduren für den Parser ausreichen. Und schließlich wird in den semantischen Routinen nicht code generiert, sondern die notwendigen Aktionen werden unmittelbar ausgeführt (z.B. bewirkt ein SEND-Kommando das Versenden einer Nachricht, und nicht, daß code für das Versenden einer Nachricht generiert wird).

Der **Scanner** besteht aus der Prozedur NEXTSYMB mit den lokalen Prozeduren NEWLINE und WARNING. Beim Erreichen des Zeilenendes wird NEWLINE aufgerufen. NEWLINE liest die nächste Zeile mit Hilfe des WRTRD (write/read) Makros vom Bildschirm oder aus einer Eingabedatei. C\_INFILE gibt stets an, von wo gelesen werden soll. Lexikalische Fehler werden mit Hilfe der Prozedur WARNING gemeldet.

Bei Einlesen des nächsten Symbols wird zunächst geprüft, ob das Zeilenende erreicht ist. In diesem Fall wird der Benutzer aufgefordert, das nächste Kommando einzugeben und NEWLINE wird aufgerufen. Anschließend werden alle blanks überlesen. Wird dabei Spalte 80 erreicht, so liefert der Scanner ein Semikolon; wird dabei ein '#' gefunden, so wird sofort die nächste Zeile gelesen, ohne daß das Zeilenende als Semikolon erkannt wird (wichtig für Fortsetzungszeilen). Beim Erreichen des ersten Nicht-blanks muß noch geprüft werden, ob ein Kommentar gefunden wurde.

Je nachdem, ob das gefundene Zeichen ein Buchstabe, eine Ziffer oder ein Sonderzeichen ist, wird ein Bezeichner, eine Zahlenkonstante oder eine Sonderzeichenkombination eingelesen. Bei Bezeichnern wird sofort in der Symboltabelle nachgesehen, ob es sich um einen neuen (NEW\_IDENTIFIER) oder einen bereits definierten (OLD\_IDENTIFIER) Bezeichner handelt.

In jedem Falle sind bei Verlassen der Prozedur NEXTSYMB die beiden globalen Größen SYMBOL und TOKEN gesetzt. SYMBOL ist das gelesene Symbol als Text, während TOKEN eine dem Symbol zugeordnete INTEGER-ZAHL ist. Die interne Verschlüsselung der Symbole kann der Initialisierungsphase des interface entnommen werden. Darüberhinaus verweist TBLREF stets auf den Symboltabelleintrag des letzten gelesenen OLD\_IDENTIFIER. Im Falle von Zahlenkonstanten sind die globalen Größen REAL\_VALUE bzw. INT\_VALUE gesetzt.

Nach dem Scanner folgen zwei Prozeduren zum Ausdrucken von **Fehlermeldungen**: SEM\_ERROR meldet einen Fehler der statischen Semantik, der vom Interpreter erkannt wurde, wie beispielsweise ein Typ-Fehler. SYNTAX\_ERROR meldet einen syntaktischen Fehler. Dabei wird das fehlerhafte Symbol ausgegeben. Handelt es sich dabei um das END\_OF\_FILE Symbol, so wird das interface terminiert. Neben dem falschen Symbol werden auch alle an der Fehlerstelle erwarteten Symbole ausgegeben. Die Symbole stehen in dem array PASSED\_TOKENS, das bis zu der Stelle TOKENS\_PASSED gefüllt ist. Wie die Liste der erwarteten Symbole aufgestellt wird, ist weiter unten im Zusammenhang mit der Prozedur THERE\_IS beschrieben. Sowohl nach Semantik- als auch nach Syntaxfehlern wird zu der Marke FIND\_SEMIKOLON im Hauptprogramm des interface gesprungen. Dort wird solange Eingabe überlesen, bis das nächste Semikolon - also das Ende eines Statements - erreicht ist. Man beachte dabei, daß auch das Zeilenende als Semikolon erkannt wird.

Die **Symboltabelle** des Interpreters ist als binärer Suchbaum organisiert, wodurch ein schneller Zugriff möglich ist. Die Knoten des Baumes sind Objekte vom Typ ID, in denen zu jedem Bezeichner Name, Typ und Wert abgespeichert sind. Auch die Schlüsselwörter der interface-Sprache stehen in der Symboltabelle. Sie werden in der Initialisierungsphase des interface mit der Prozedur INSERTKW eingetragen. Dabei wird in dem Eintrag das flag KEYWORD gesetzt und unter TOKEN die interne Nummer des Schlüsselwortes abgespeichert.

Das Aufsuchen eines Bezeichners in der Symboltabelle geschieht durch die Prozedur LOOKUP, die vom Scanner aufgerufen wird. Stellt sich heraus, daß es sich bei dem Bezeichner um ein Schlüsselwort handelt, so wird die globale Größe TOKEN entsprechend gesetzt. Wird der Bezeichner nicht in der Tabelle gefunden, so wird TOKEN:=NEW\_IDENTIFIER gesetzt, andernfalls TOKEN:=OLD\_IDENTIFIER.

Mit Hilfe der rekursiven Prozedur PRINT(SUBTREE) kann die gesamte Variablentabelle ausgegeben werden. Das DISPLAY-Kommando ruft dementsprechend PRINT(SYMBTBL) auf.

Mit Hilfe der Prozedur INSERT\_SCRIPT werden die Namen der vom Compiler übersetzten Scripts während der Initialisierungsphase des interface in die Symboltabelle eingetragen. Sie sind daher von Anfang an in der interaktiven CSSA-Sitzung bekannt.

Für die Strukturierung des **Parsers** stehen einige Hilfsprozeduren zur Verfügung. Mit Hilfe von READ, THERE\_IS und NEW\_IDENTIFIER ist eine sehr einfache und direkte Abbildung einer Regel in erweiterter BNF in eine Parsing-Prozedur für den rekursiven Abstieg möglich. Als Beispiel sei hier gezeigt, wie eine PORT-Deklaration umgesetzt wird:

Regel: <PORT\_DECL> ::= PORT ':' <IDENTIFIER> || ','

Die zugehörige Parser-Prozedur:

```
procedure PORT_DECL;
begin READ(PORTSY);
      READ(COLONSY);
      NEW_IDENTIFIER;
      while THERE_IS(COMMASY) do
      begin READ(COMMASY);
            NEW_IDENTIFIER;
      end;
end;
```

Die Prozedur READ vergleicht das lookahead-Symbol mit dem angegebenen Parameter. Bei Übereinstimmung wird das nächste Symbol vom Scanner eingelesen, andernfalls liegt ein Syntaxfehler vor.

Die Entscheidungen des Parsers werden durch die Prozedur THERE\_IS getroffen, die überprüft, ob ein bestimmtes lookahead-Symbol vorliegt. Falls ja, wird die entsprechende syntaktische Alternative eingeschlagen, andernfalls wird sie verworfen und das überprüfte Symbol wird in die Liste der momentan erlaubten Fortsetzungszeichen aufgenommen, die im Fehlerfall ausgegeben wird. Diese Liste wird jedesmal wieder gelöscht, wenn der Scanner ein neues Symbol einliest. Im Fehlerfall wird also die Steuersymbole aller unmittelbar vorher verworfenen Alternativen ausgegeben.

Die Prozedur NEW\_IDENTIFIER bewirkt i.W. das gleich wie READ(NEWIDSY), allerdings wird außerdem noch der neue Identifier in die Symboltabelle eingetragen (durch DECLARE).

Für **Typ-Überprüfungen** stehen die beiden Prozeduren TYPE\_CHECK und COMPARE\_TYPES zur Verfügung. TYPE\_CHECK überprüft den Typ des zuletzt gelesenen Bezeichners, auf den ja der Zeiger TBLREF verweist. Mit COMPARE\_TYPES werden zwei als Texte gegebene Datentypen verglichen. Bei Ungleichheit erfolgt eine semantische Fehlermeldung.

Der Parser ist - wie oben bereits erwähnt - nach dem Prinzip des **rekursiven Abstiegs** geschrieben. Zu jeder syntaktischen Regel gibt es genau ein Parserprozedur, die die längste mögliche Zeichenkette der Eingabe einliest, die sich aus der Regel ableiten läßt. In jeder Prozedur steht als Kommentar die zugehörige Regel. Die im Handbuch abgedruckte Syntax wurde übrigens durch ein Programm aus diesen Kommentaren extrahiert; die Gefahr, daß sich Programm und Dokumentation auseinanderentwickeln wurde durch diese Methode auf ein Minimum reduziert. Die Parserprozeduren sind weitgehend durch die systematische Umsetzung der Regeln in SIMULA-code nach dem oben erläuterten Prinzip entstanden. In das so entstandene Gerippe jeder Prozedur wurden dann die Überprüfung der statischen Semantik sowie die durch die Kommandos ausgelösten Aktionen eingebaut.

Aus der Beschreibung von Syntax und Semantik der verschiedenen Kommandos heraus sind die meisten Parserprozeduren unmittelbar verständlich, hier sollen daher einige stichpunktartige Anmerkungen genügen:

- ◊ Das TERMINATE-Statement druckt die SESSION-STATISTICS aus und beendet die interaktive Sitzung. Dazu genügt es nicht, daß der interface-Agent terminiert (die übrigen Agenten könnten dennoch weiterrechnen), sondern durch REACTIVATE MAIN wird die gesamte Simulation abgebrochen.
- ◊ Wird eine <AGENT-DENOTATION> bestehend aus script-Name und einer laufenden Nummer angegeben, so wird die globale Liste AGENT\_LIST durchsucht, in der Verweise auf alle existierenden ACB's gespeichert sind. Nach Aufruf von AGENT-DENOTATION ist in der globalen Variablen RES\_AGENT stets ein Verweis auf den bezeichneten Agenten gespeichert, der dann von der rufenden Prozedur benutzt werden kann.
- ◊ Die Kommandos zum Ein- und Ausschalten der verschiedenen options setzen lediglich flags, die entweder systemglobal oder in einem ACB abgespeichert sind.
- ◊ Es gibt zwei Zeiger PROT und PROTOKOL. PROTOKOL verweist stets auf die Protokoll-Datei und PROT zeigt entweder auf NONE oder ebenfalls auf die Protokoll-Datei, je nachdem ob die Protokollierung eingeschaltet ist oder nicht. Beim Einschalten des Protokolls wird der Kommentarteil der Beschreibung der hardware-Konfiguration nochmals eingelesen und ins Protokoll geschrieben. Am Anfang der Sitzung, wenn die Beschreibung der hardware-Konfiguration auf den Bildschirm ausgegeben wird, kann nämlich die Protokollierung noch nicht eingeschaltet sein.
- ◊ Im RUN-Statement verbraucht der interface-Agent die angegebene Simulationzeit durch einen HOLD-Aufruf. Allerdings wird nicht sofort die gesamte Zeit verbraucht, sondern es wird in einer Schleife HOLD(0.1) aufgerufen. Dadurch erhält das interface nach je 0.1 Sekunden zumindest kurz die Kontrolle und kann überprüfen, ob das Agentennetz womöglich bereits terminiert ist. Außerdem wird gemessen, ob für die Simulation von 0.1 Sekunden mehr als das mit 5 Sekunden vorbesetzte Realzeitlimit benötigt wurde. Auch in diesem Fall erhält das interface vorzeitig (d.h. ohne daß die gesamte hinter RUN angegebene Simulationszeit verbraucht wurde) die Kontrolle zurück.
- ◊ Das SEND- und das REPLY-Statement bewirken einen Aufruf an das Betriebssystem: Der dem interface zugeordnete Prozessor wird unterbrochen und das Betriebssystem versendet die gewünschte Nachricht.
- ◊ Der Aufruf von EXPRESSION oder FACTOR bewirkt stets, daß die globale Variable RES\_TYPE gesetzt wird und den Typ des soeben gelesenen Ausdrucks angibt. Außerdem steht der Wert des Ausdrucks dann in einem der stacks im ACB, die vom interface genauso benutzt werden, wie alle anderen Agenten ihre stacks benutzen.

Für einige mehrfach verwendete **semantische Aktionen** gibt es hinter dem Parser einige Prozeduren, die aus den Parserprozeduren heraus aufgerufen werden:

- ◊ SET\_PARM trägt das oberste Element des durch RES\_TYPE bezeichneten stacks in eine Nachricht ein.
- ◊ GET\_PARM schreibt den Wert des nächsten Parameters in den entsprechenden stack.
- ◊ ASSIGN(IDENT) weist dem durch IDENT angegebenen Identifizierer das oberste Element des dem Typ des Bezeichners entsprechenden stacks zu.
- ◊ PRINT\_TOP(TYPE) druckt das oberste Element eines stacks im CSSA-Standardformat aus.
- ◊ POP(TYPE) poppt einen stack
- ◊ PUSH(IDENT) schiebt den Wert eines Bezeichners aus der Symboltabelle in einen stack.

In der **Initialisierungsphase** des interface-Agenten werden zunächst den verschiedenen Token eindeutige Nummern zugeordnet. Um Token in Meldungen ausgeben zu können werden ihnen in dem array TOKENTEXT strings zugeordnet. Beispiel: TOKENTEXT(ASSIGNSY)=":=". Anschließend werden alle Schlüsselwörter mit INSERTKW in die Variablen-tabelle eingetragen. Um die Namen der vom Compiler übersetzten scripts eintragen zu können, muß zunächst die vom Compiler generierte Prozedur DEFINE\_SCRIPT\_NAMES aufgerufen werden, die die globale Größe NR\_OF\_SCRIPTS setzt und die Namen aller scripts in das array SCRIPT\_NAME einträgt. Dieses array wird stets verwendet, wenn der print-Name eines scripts ausgegeben werden soll.

Das **Hauptprogramm** des interfaces sieht (in leicht komprimierter FORM) folgendermaßen aus:

```
NEXT_INPUT: COMMAND; goto NEXT_INPUT;
FIND_SEMICOLON: while NEXTCHAR/=',' and C_INFILE.Pos/=80 do
                  NEXTCHAR:=C_INFILE.Inchar;
                  goto NEXT_INPUT;
```

Es wird also immer wieder die Parserprozedur COMMAND aufgerufen, wodurch das nächste Kommando gelesen wird. Im Falle eines Fehlers kehrt die Kontrolle nach FIND\_SEMIKOLON zurück, wo bis zum nächsten Semikolon Eingabe überlesen wird.

### 3.4 Der generierte code

Es sollen hier einige Erläuterungen zur Struktur des vom Compiler generierten script-codes und der zugehörigen Aktivierungssätze gegeben werden. Dabei wird aber nicht - wie in den anderen Abschnitten dieses Kapitels - auf das im Anhang abgedruckte SIMULA-Programm Bezug genommen, sondern es wird der code zu dem folgenden kleinen CSSA-script zugrundegelegt.

```
1 type GENCODEDEMO is
2 script
3
4     var int: X;
5
6     procedure PRINT_OPERATION( string: OP; int: PARM) is
7         print ("OPERATION ",OP," WURDE MIT ",PARM," AUFGERUFEN");
8     endprocedure;
9
10    facethead F2( int: LAST_NUMBER);
11
12    facet F1 is
13        public: OP1;
14
15        operation OP1 (--> X) is
16            const string: MY_NAME:="OP1";
17            call PRINT_OPERATION(MY_NAME,X);
18            replace by F2(X);
19        endoperation
20    endfacet
21
22    facet F2 is
23        public: OP2;
24
25        operation OP2 ( int: I) assert I>LAST_NUMBER is
26            call PRINT_OPERATION("OP2",I);
27            setup F1;
28        endoperation
29    endfacet
30
31    initial F1
32 endscript
33
34
35
```

Den Inhalt des Laufzeitkellers eines zugehörigen Agenten während der Ausführung der Prozedur PRINT\_OPERATION, wie er durch das DUMP-Kommando ausgegeben wird, zeigt die folgende Abbildung. Zur Veranschaulichung wurden nachträglich die Zeiger auf den jeweils statisch übergeordneten (also sichtbaren) Aktivierungssatz eingezeichnet.

+++ 0.500 RUNTIME STACK OF GENCODEDEMO(1)

.....	PROCEDURE PRINT_OPERATION
.	..ENV: SCRIPT GENCODEDEMO
.	LINE: 7
.	.....
.	OP = "OP2"
.	PARM = 10
.	.....
.	OPERATION OP2
.....	..ENV: FACET F2
.	LINE: 28
.	.....
.	I = 10
.	.....
.....>	FACET F2
.....	..ENV: SCRIPT GENCODEDEMO
.	LINE: 25
.	.....
.	LAST_NUMBER = 8
.....>	SCRIPT GENCODEDEMO
.	ENV:
.	LINE: 35
.	.....
.	X = 8

Es folgt der bei der Übersetzung des scripts **erzeugte code**. Die der SIMULA-Syntax entsprechenden Kommentare (hinter COMMENT) wurden vom Compiler erzeugt. Weitere Kommentare (zwischen (\* und \*) ) wurden nachträglich eingefügt. In den Erläuterungen wird auf die vom Compiler generierte Numerierung Bezug genommen, nach der der generierte code sortiert wurde.

```

%TITLE          GENCODE.AKTIVIERUNGSSAETZE          0  1A
AS CLASS AS1;          0  1A
BEGIN                0  1A
  INTEGER VAR104;      0  1B
  PROCEDURE PRINT_VARS; 0  1P
  BEGIN              0  1P
    DUMP_INT("X",VAR104); 0  1R
  END -- PRINT_VARS --; 0  1X
  SCOPE_TYPE:-COPY("SCRIPT"); 0  1X
  SCOPE_NAME:-COPY("GENCODEDEMO"); 0  1X
END;                  0  1Z
AS CLASS AS2;          0  2A
BEGIN                0  2A
  TEXT VAR106;         0  2B
  INTEGER VAR107;      0  2B
  PROCEDURE PRINT_VARS; 0  2P
  BEGIN              0  2P
    DUMP_STRING("OP",VAR106); 0  2R
    DUMP_INT("PARM",VAR107); 0  2R
  END -- PRINT_VARS --; 0  2X
  SCOPE_TYPE:-COPY("PROCEDURE"); 0  2X

```



```

SCOPE_NAME:-COPY("PRINT_OPERATION");          0 2X
END;                                           0 2Z
AS CLASS AS3;                                0 3A
BEGIN                                         0 3A
  INTEGER VAR109;                             0 3B
  PROCEDURE PRINT_VARS;                       0 3P
  BEGIN                                       0 3P
    DUMP_INT("LAST_NUMBER",VAR109);          0 3R
  END -- PRINT_VARS --;                      0 3X
  SCOPE_TYPE:-COPY("FACET");                 0 3X
  SCOPE_NAME:-COPY("F2");                     0 3X
END;                                           0 3Z
AS CLASS AS4;                                0 4A
BEGIN                                         0 4A
  PROCEDURE PRINT_VARS;                       0 4P
  BEGIN                                       0 4P
    END -- PRINT_VARS --;                    0 4X
    SCOPE_TYPE:-COPY("FACET");               0 4X
    SCOPE_NAME:-COPY("F1");                   0 4X
END;                                           0 4Z
AS CLASS AS5;                                0 5A
BEGIN                                         0 5A
  TEXT VAR112;                                 0 5B
  PROCEDURE PRINT_VARS;                       0 5P
  BEGIN                                       0 5P
    DUMP_STRING("MY_NAME",VAR112);           0 5R
  END -- PRINT_VARS --;                      0 5X
  SCOPE_TYPE:-COPY("OPERATION");              0 5X
  SCOPE_NAME:-COPY("OP1");                    0 5X
END;                                           0 5Z
AS CLASS AS6;                                0 6A
BEGIN                                         0 6A
  INTEGER VAR114;                             0 6B
  PROCEDURE PRINT_VARS;                       0 6P
  BEGIN                                       0 6P
    DUMP_INT("I",VAR114);                    0 6R
  END -- PRINT_VARS --;                      0 6X
  SCOPE_TYPE:-COPY("OPERATION");              0 6X
  SCOPE_NAME:-COPY("OP2");                    0 6X
END;                                           0 6Z

%TITLE          GENCODE.SCRIPT  GENCODEDEMO      2 1A
COMMENT *** ANFANG DES SCRIPT GENCODEDEMO ***;  2 1A
MODULE CLASS SCRIPT2;                            2 1A
BEGIN                                              2 1A
OWNMODE:=2;                                       2 1A
PRINT_NAME:-COPY("GENCODEDEMO");                 2 1A
MAIN_ENTRY:                                       2 1A
INSPECT ASS_PROCESSOR DO INSPECT ACTIVE_ACB DO BEGIN 2 1A
SWITCH BRANCH:=                                  2 1B
RAS1,RAS2,RAS3,RAS4,RAS5;                        2 1B
SWITCH ENTRY:=                                    2 1B
ENT1,ENT2,ENT3,ENT4,ENT5,ENT6,ENT7,ENT8,ENT9,ENT10, 2 1B
ENT11,ENT12,ENT13,ENT14;                          2 1B
GOTO ENTRY(EINSPRUNG);                            2 1C
ENT1:  (* erstmaliges Betreten des scripts *)     2 1C
CURRENT_LINE:=4;                                  2 1C
NEW_TRACE_SECTION;                                2 1C

```

```

AKT_AS:-NEW AS1(AKT_AS,ENVIRONMENT);          2  1D
CURRENT_LINE:=4;                             2  1I
IF SNAPSHOT THEN OBSERVE_DUMP(SELF);         2  1I
GOTO START2;  (* Sprung ans Ende des scripts *) 2  1Z

COMMENT *** ANFANG DER PROCEDURE PRINT_OPERATION ***; 2  2A
PROC2:                                       2  2A
CURRENT_LINE:=6;                             2  2A
(* Aktivierungssatz anlegen *)
AKT_AS:-NEW AS2(AKT_AS,ENVIRONMENT);         2  2D
(* Parameter aus den stacks in AS holen *)
AKT_AS QUA AS2.VAR107:=INT_TOP.WERT;         2  2I
TRACE_INT("PARM");                          2  2I
INT_POP;                                     2  2I
AKT_AS QUA AS2.VAR106:-STRING_TOP.WERT;     2  2I
TRACE_STRING("OP");                          2  2I
STRING_POP;                                  2  2I
IF SNAPSHOT THEN OBSERVE_DUMP(SELF);         2  2I
(* Statementteil der Prozedur *)
CURRENT_LINE:=7;                             2  2S
ELAPSED_TIME:=ELAPSED_TIME+ 0.1000;         2  2S
STRING_PUSH(COPY(                             2  2S
"OPERATION "                                2  2S
));                                          2  2S
(* Simulationszeit verbrauchen *)
END_OF_SECTION;                              2  2S
EINSPRUNG:=2;HOLD(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2  2S
GOTO MAIN_ENTRY;ENT2:                        2  2S
NEW_TRACE_SECTION;                           2  2S
(* print-Befehl*)
OUTTEXT("***");PRINT_TIME;OUTTEXT("  ");    2  2S
PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);OUTTEXT(" : ");      2  2S
OUTTEXT(STRING_TOP.WERT);                    2  2S
STRING_POP;                                  2  2S
STRING_PUSH(AKT_AS QUA AS2.VAR106);          2  2S
OUTTEXT(STRING_TOP.WERT);                    2  2S
STRING_POP;                                  2  2S
STRING_PUSH(COPY(                             2  2S
" WURDE MIT "                                2  2S
));                                          2  2S
OUTTEXT(STRING_TOP.WERT);                    2  2S
STRING_POP;                                  2  2S
INT_PUSH(AKT_AS QUA AS2.VAR107);             2  2S
PRINT_INT(INT_TOP.WERT);                     2  2S
INT_POP;                                     2  2S
STRING_PUSH(COPY(                             2  2S
" AUFGERUFEN"                                2  2S
));                                          2  2S
OUTTEXT(STRING_TOP.WERT);                    2  2S
STRING_POP;                                  2  2S
OUTLINE;                                     2  2S
(* Verlassen der Prozedur *)
AKT_AS:-AKT_AS.LAST_AS;                       2  2Z
GOTO BRANCH(AKT_AS.RAS);                     2  2Z
COMMENT *** ENDE DER PROCEDURE PRINT_OPERATION ***; 2  2Z

COMMENT *** ANFANG DER FACETTE F2 ***;       2  3A
FACET3:                                       2  3A

```

```

CURRENT_OPER:-NOTEXT;                2   3A
CURRENT_LINE:=24;                    2   3A
AKT_AS:-NEW AS3(AKT_AS,ENVIRONMENT); 2   3D
AKT_AS QUA AS3.VAR109:=INT_TOP.WERT; 2   3I
TRACE_INT("LAST_NUMBER");           2   3I
INT_POP;                             2   3I
IF SNAPSHOT THEN OBSERVE_DUMP(SELF); 2   3I
COMMENT *** FACETTENSCHLEIFE VON F2 ***; 2   3L
NEXT3:                                2   3L
(* Entnahme der naechsten Nachricht aus der mailbox *)
NEXT_MESSAGE;                        2   3L
IF CURRENT_MSG==NONE THEN GOTO IDLE3; 2   3L
COMMENT *** AUFRUF DER OPERATION OP2 ***; 2   3O
BOOL_PUSH(CURRENT_MSG.OPER="OP2");  2   3O
BRANCH_FLAG:=-BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP; 2   3O
IF BRANCH_FLAG THEN GOTO NXT030113;  2   3O
ENVIRONMENT:-AKT_AS;                 2   3O
AKT_AS.RAS:=3;AKT_AS.RAS_LINE:=25;GOTO OPER113;RAS3: 2   3O
IF SUCCESS THEN GOTO SUCC3;          2   3O
NXT030113:                            2   3O
GOTO NEXT3;                          2   3T
(* Nach erfolgreicher Ausfuehrung einer Op. *)
(* wird zunaechst Sim.-zeit verbraucht *)
SUCC3:                                2   3T
CURRENT_OPER:-NOTEXT;                2   3T
END_OF_SECTION;                      2   3T
EINSPRUNG:=10;HOLD(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2   3T
GOTO MAIN_ENTRY;ENT10:                2   3T
NEW_TRACE_SECTION;                   2   3T
GOTO NEXT3;                          2   3T
(* Der Agent ist idle und unterbricht daher seinen Proz.*)
IDLE3:                                2   3X
END_OF_SECTION;                      2   3X
EINSPRUNG:=11;HOLD(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2   3X
GOTO MAIN_ENTRY;ENT11:                2   3X
EINSPRUNG:=12;INT_WEIGHT:=AGENT_IDLE; 2   3X
REACTIVATE ASS_PROZESSOR;            2   3X
ELAPSED_TIME:=0;                     2   3X
GOTO MAIN_ENTRY;ENT12:                2   3X
NEW_TRACE_SECTION;                   2   3X
GOTO NEXT3;                          2   3X
COMMENT *** ENDE DER FACETTE F2 ***;  2   3Z

COMMENT *** ANFANG DER FACETTE F1 ***; 2   4A
FACET4:                               2   4A
CURRENT_OPER:-NOTEXT;                2   4A
CURRENT_LINE:=12;                    2   4A
AKT_AS:-NEW AS4(AKT_AS,ENVIRONMENT); 2   4D
IF SNAPSHOT THEN OBSERVE_DUMP(SELF); 2   4I
COMMENT *** FACETTENSCHLEIFE VON F1 ***; 2   4L
NEXT4:                                2   4L
NEXT_MESSAGE;                        2   4L
IF CURRENT_MSG==NONE THEN GOTO IDLE4; 2   4L
COMMENT *** AUFRUF DER OPERATION OP1 ***; 2   4O
BOOL_PUSH(CURRENT_MSG.OPER="OP1");  2   4O
BRANCH_FLAG:=-BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP; 2   4O
IF BRANCH_FLAG THEN GOTO NXT040111;  2   4O

```

```

ENVIRONMENT:-AKT_AS;                                2 40
AKT_AS.RAS:=1;AKT_AS.RAS_LINE:=13;GOTO OPER111;RAS1: 2 40
IF SUCCESS THEN GOTO SUCC4;                          2 40
NXT040111:                                           2 40
GOTO NEXT4;                                           2 4T
SUCC4:                                                2 4T
CURRENT_OPER:-NOTEXT;                                2 4T
END_OF_SECTION;                                     2 4T
EINSPRUNG:=5;HOLD(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0;    2 4T
GOTO MAIN_ENTRY;ENT5:                                2 4T
NEW_TRACE_SECTION;                                  2 4T
GOTO NEXT4;                                           2 4T
IDLE4:                                                2 4X
END_OF_SECTION;                                     2 4X
EINSPRUNG:=6;HOLD(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0;    2 4X
GOTO MAIN_ENTRY;ENT6:                                2 4X
EINSPRUNG:=7;INT_WEIGHT:=AGENT_IDLE;                2 4X
REACTIVATE ASS_PROZESSOR;                            2 4X
ELAPSED_TIME:=0;                                     2 4X
GOTO MAIN_ENTRY;ENT7:                                2 4X
                                                    2 4X
NEW_TRACE_SECTION;                                  2 4X
GOTO NEXT4;                                           2 4X
COMMENT *** ENDE DER FACETTE F1 ***;                 2 4Z

COMMENT *** ANFANG DER OPERATION OP1 ***;            2 5A
OPER111:                                              2 5A
CURRENT_LINE:=15;                                    2 5A
(* Returnverpflichtung aus der Nachricht entnehmen *)
CALLER:-CURRENT_MSG.SENDER;                          2 5A
WAITING:=CURRENT_MSG.REPLY_EXPECTED;                 2 5A
WAITING_AGENT:-CURRENT_MSG.WAITING_AGENT;            2 5A
PORT:-CURRENT_MSG.PORT;                              2 5A
SUCCESS:=FALSE;                                      2 5A
(* Aktivierungssatz anlegen *)
AKT_AS:-NEW AS5(AKT_AS,ENVIRONMENT);                  2 5D
(* pattern-match *)
CURRENT_PARM:-CURRENT_MSG.PARMS.FIRST;               2 5E
BOOL_PUSH(CURRENT_PARM==NONE);                       2 5E
BRANCH_FLAG:=BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP;                 2 5E
IF BRANCH_FLAG THEN GOTO ENDOP111;                   2 5E
BOOL_PUSH(CURRENT_PARM.TYP="INT");                   2 5E
BRANCH_FLAG:=~BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP;                2 5E
IF BRANCH_FLAG THEN GOTO ENDOP111;                   2 5E
INT_PUSH(CURRENT_PARM.INTWERT);                       2 5E
AKT_AS.E.E QUA AS1.VAR104:=INT_TOP.WERT;              2 5E
TRACE_INT("X"); (* X steht im script *)              2 5E
INT_POP;                                              2 5E
CURRENT_PARM:-CURRENT_PARM.SUC;                       2 5E
(* Initialisierung der lok. Var. MY_NAME *)
CURRENT_LINE:=16;                                    2 5I
STRING_PUSH(COPY(                                    2 5I
"OP1"                                                2 5I
));                                                  2 5I
AKT_AS QUA AS5.VAR112:-STRING_TOP.WERT;              2 5I
TRACE_STRING("MY_NAME");                             2 5I
STRING_POP;                                           2 5I
IF SNAPSHOT THEN OBSERVE_DUMP(SELF);                 2 5I

```

```

(* Nachricht aus der mailbox entfernen *)
SUCCESS:=TRUE;                                2    5M
TRACE_OPER_CALL;CURRENT_LINE:=15;            2    5M
CURRENT_MSG.OUT;CURRENT_MSG:=-NONE;          2    5M
(* Aufruf von PRINT_OPERATION *)
CURRENT_LINE:=18;                             2    5S
ELAPSED_TIME:=ELAPSED_TIME+ 0.1000;          2    5S
STRING_PUSH(AKT_AS QUA AS5.VAR112); (* MY_NAME pushen *) 2    5S
INT_PUSH(AKT_AS.E.E QUA AS1.VAR104); (* X pushen *) 2    5S
TRACE_PROC("PRINT_OPERATION");               2    5S
ENVIRONMENT:-AKT_AS.E.E; (*Prozedur liegt 2 level hoeher*)2    5S
AKT_AS.RAS:=2;AKT_AS.RAS_LINE:=18;GOTO PROC2;RAS2: 2    5S
CURRENT_LINE:=18;                             2    5S
(* replace by F2(X) *)
CURRENT_LINE:=19;                             2    5S
ELAPSED_TIME:=ELAPSED_TIME+ 0.1000;          2    5S
INT_PUSH(AKT_AS.E.E QUA AS1.VAR104); (* X pushen *) 2    5S
END_OF_SECTION; (* zunaechst Sim.zeit verbrauchen *) 2    5S
EINSPRUNG:=3;HOLD(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2    5S
GOTO MAIN_ENTRY;ENT3:                          2    5S
NEW_TRACE_SECTION;                             2    5S
AKT_AS:-AKT_AS.E.E; (* OP1 und F1 verlassen *) 2    5S
ENVIRONMENT:-AKT_AS;(* F2 wird unter das script gehaengt*)2    5S
TRACE_FACETTING("F2");CURRENT_MSG:=-NONE;    2    5S
GOTO FACET3;                                   2    5S
(* Verlassen der Operation *)
ENDOP111:                                       2    5Z
END_OF_SECTION;                                2    5Z
EINSPRUNG:=4;HOLD(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2    5Z
GOTO MAIN_ENTRY;ENT4:                          2    5Z
NEW_TRACE_SECTION;                             2    5Z
AKT_AS:-AKT_AS.LAST_AS;                       2    5Z
PASSOP111:                                       2    5Z
GOTO BRANCH(AKT_AS.RAS);                      2    5Z
COMMENT *** HIER ENDET DIE OPERATION OP1 ***; 2    5Z

COMMENT *** ANFANG DER OPERATION OP2 ***;      2    6A
OPER113:                                       2    6A
CURRENT_LINE:=27;                              2    6A
CALLER:-CURRENT_MSG.SENDER;                   2    6A
WAITING:=CURRENT_MSG.REPLY_EXPECTED;          2    6A
WAITING_AGENT:-CURRENT_MSG.WAITING_AGENT;     2    6A
PORT:-CURRENT_MSG.PORT;                      2    6A
SUCCESS:=FALSE;                               2    6A
AKT_AS:-NEW AS6(AKT_AS,ENVIRONMENT);          2    6D
CURRENT_PARM:-CURRENT_MSG.PARMS.FIRST;        2    6E
BOOL_PUSH(CURRENT_PARM==NONE);                2    6E
BRANCH_FLAG:=BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP;          2    6E
IF BRANCH_FLAG THEN GOTO ENDOP113;            2    6E
BOOL_PUSH(CURRENT_PARM.TYP="INT");            2    6E
BRANCH_FLAG:=~BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP;        2    6E
IF BRANCH_FLAG THEN GOTO ENDOP113;            2    6E
INT_PUSH(CURRENT_PARM.INTWERT);                2    6E
AKT_AS QUA AS6.VAR114:=INT_TOP.WERT;          2    6E
TRACE_INT("I");                               2    6E
INT_POP;                                       2    6E
CURRENT_PARM:-CURRENT_PARM.SUC;               2    6E
INT_PUSH(AKT_AS QUA AS6.VAR114);              2    6E

```

```

INT_PUSH(AKT_AS.E QUA AS3.VAR109);          2 6E
BOOL_PUSH(INT_TOP.NEXT.WERT> INT_TOP.WERT); 2 6E
INT_POP;                                     2 6E
INT_POP;                                     2 6E
BRANCH_FLAG:=¬BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP;      2 6E
IF BRANCH_FLAG THEN GOTO ENDOP113;         2 6E
IF SNAPSHOT THEN OBSERVE_DUMP(SELF);       2 6I
SUCCESS:=TRUE;                              2 6M
TRACE_OPER_CALL;CURRENT_LINE:=27;          2 6M
CURRENT_MSG.OUT;CURRENT_MSG:-NONE;         2 6M
CURRENT_LINE:=28;                           2 6S
ELAPSED_TIME:=ELAPSED_TIME+ 0.1000;        2 6S
STRING_PUSH(COPY(                            2 6S
"OP2"                                         2 6S
));                                          2 6S
INT_PUSH(AKT_AS QUA AS6.VAR114);           2 6S
TRACE_PROC("PRINT_OPERATION");             2 6S
ENVIRONMENT:-AKT_AS.E.E;                   2 6S
AKT_AS.RAS:=4;AKT_AS.RAS_LINE:=28;GOTO PROC2;RAS4: 2 6S
CURRENT_LINE:=28;                           2 6S
CURRENT_LINE:=29;                           2 6S
ELAPSED_TIME:=ELAPSED_TIME+ 0.1000;        2 6S
END_OF_SECTION;                             2 6S
EINSPRUNG:=8;HOLD(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2 6S
GOTO MAIN_ENTRY;ENT8:                       2 6S
NEW_TRACE_SECTION;                          2 6S
ENVIRONMENT:-AKT_AS.E.E;                   2 6S
WHILE AKT_AS.SCOPE_TYPE¬="FACET" DO        2 6S
AKT_AS:-AKT_AS.LAST_AS;                    2 6S
TRACE_FACETTING("F1");CURRENT_MSG:-NONE;  2 6S
GOTO FACET4;                                2 6S
ENDOP113:                                   2 6Z
END_OF_SECTION;                             2 6Z
EINSPRUNG:=9;HOLD(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2 6Z
GOTO MAIN_ENTRY;ENT9:                       2 6Z
NEW_TRACE_SECTION;                          2 6Z
AKT_AS:-AKT_AS.LAST_AS;                    2 6Z
PASSOP113:                                  2 6Z
GOTO BRANCH(AKT_AS.RAS);                   2 6Z
COMMENT *** HIER ENDET DIE OPERATION OP2 ***; 2 6Z

START2: (* Betreten der initialen Facette *) 29999S
CURRENT_FACET:-COPY("F1");                 29999S
ENVIRONMENT:-AKT_AS;                       29999S
CURRENT_MSG:-NONE;                         29999S
AKT_AS.RAS:=5;AKT_AS.RAS_LINE:=35;GOTO FACET4;RAS5: 29999S
TERM2: (* Terminierung des Agenten *)     29999S
END_OF_SECTION;                             29999S
EINSPRUNG:=13;HOLD(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 29999S
GOTO MAIN_ENTRY;ENT13:                      29999S
EINSPRUNG:=14;INT_WEIGHT:=TERMINATION;     29999S
REACTIVATE ASS_PROZESSOR;                   29999S
ELAPSED_TIME:=0;                           29999S
GOTO MAIN_ENTRY;ENT14:                      29999S
NEW_TRACE_SECTION;                          29999S
END;                                         29999S
END SCRIPT2;                                29999S

```

```

COMMENT *** ENDE DES SCRIPTS GENCODEDEMO ***;                29999S

%TITLE      GENCODE.GENERAL PART                            999   1
REF(MODULE) PROCEDURE NEW_MODULE(SCR_ID);INTEGER SCR_ID;999   1
BEGIN                                             999   1
IF SCR_ID=1 THEN NEW_MODULE:-NEW SCRIPT1;        999   1
IF SCR_ID=2 THEN NEW_MODULE:-NEW SCRIPT2;        999   1
END NEW_MODULE ;                                999   1

TEXT ARRAY SCRIPT_NAME(1:2);                      999   1
INTEGER ARRAY NR_OF_AGENTS(1:2);                  999   1
INTEGER NR_OF_SCRIPTS;                            999   1

PROCEDURE DEFINE_SCRIPT_NAMES;                    999   1
BEGIN                                             999   1
SCRIPT_NAME(2):-COPY("GENCODEDEMO");            999   2
NR_OF_SCRIPTS:=2;                                 999   3
SCRIPT_NAME(1):-COPY("INTERFACE");              999   3
END DEFINE_SCRIPT_NAMES;                          999   3

```

Zunächst sei darauf hingewiesen, daß der Compiler den code nicht chronologisch in der Reihenfolge generiert, in der er hier gezeigt ist. Stattdessen **numeriert** der Compiler die generierten Sätze am rechten Rand, und vor dem Weiterübersetzen mit dem SIMULA-Compiler werden sie entsprechend sortiert (—> Entwicklungssystem).

Zunächst kommt zu jedem Block des Quellprogramms ein zugehöriger **Aktivierungssatz**, von dem beim Betreten des Blocks eine Instanz erzeugt wird. Alle haben die gemeinsame Oberklasse AS, die in der CLASS CSSA deklariert ist. Der Laufzeitkeller ist eine einfach-verkettete Liste von Aktivierungssätzen. In der CLASS AS sind Pointer für die Verkettung (LAST\_AS) und einen Verweis auf den statischen Vorgänger-Block deklariert (E wie environment).

Jeder Aktivierungssatz enthält die lokalen Variablen des Blocks (z.B. VAR104) und eine Prozedur (PRINT\_VARS), die alle lokalen Variablen ausgibt (für das DUMP-Kommando). Typ und Name des AS werden in der Oberklasse eingetragen.

Das script GENCODEDEMO wurde in die MODULE CLASS SCRIPT2 übersetzt. Die Verschachtelung der Blöcke wie im Quellprogramm ist hier aufgehoben: Jedem Block ist ein disjunkter Abschnitt des codes zugeordnet, der mit einem label beginnt und mit einer GOTO-Anweisung endet.

Das script beginnt nach zwei Initialisierungen mit dem label MAIN\_ENTRY (2 1A). Wird ein Agent aktiviert, so beginnt er die Ausführung des script-codes stets bei diesem label. Im ACB ist die Adresse EINSPRUNG abgespeichert, mit der die Programmausführung fortgeführt werden soll. Mit Hilfe des SIMULA-switches ENTRY kann entsprechend der Einsprungadresse verzweigt werden (2 1C). Während der Ausführung des scripts sind stets die Attribute des zugehörigen Prozessors und des ACB durch 'INSPECT ASS\_PROZESSOR DO INSPECT ACTIVE\_ACB DO' zugreifbar (2 1A). Der switch BRANCH (2 1B) ermöglicht es, aus Prozeduren, Facetten, Operationen usw. an die Aufrufstelle zurückzukeh-

ren: Als Rücksprungadresse wird eine INTEGER-Zahl gespeichert und beim Rücksprung wird entsprechend ihres Wertes zu einem der Label RAS1, RAS2, ... verzweigt.

Hinter 'ENT1:' (2 1C) folgt der code, der unmittelbar nach der Erzeugung des Agenten ausgeführt wird. Dort wird ein Aktivierungssatz für den äußersten Block des scripts (AS1) angelegt (2 1D). AKT\_AS zeigt jeweils auf die Kellerspitze. Beim Anlegen eines AS wird jeweils der dynamische Vorgänger, sowie der statisch übergeordnete AS übergeben, in diesem Fall gibt es allerdings weder einen dynamischen noch einen statischen Vorgänger, da scripts abgeschlossene scopes bilden.

Es wird dann an das Ende des scripts gesprungen (2 1Z), wo die initiale Facette betreten wird (29999S).

Der code für die Prozedur PRINT\_OPERATION beginnt mit dem Label PROC2 (2 2A). Die Prozedur kann aufgerufen werden, indem der globale Zeiger ENVIRONMENT auf den statisch der Prozedur übergeordneten AS gesetzt wird und nach PROC2 gesprungen wird (vgl. z.B. (2 5S)). Dort wird dann ein Aktivierungssatz für die Prozedur angelegt (2 2D) und statischer und dynamischer Vorgänger werden eingetragen. Anschließend (2 2I) werden die aktuellen Parameter den stacks entnommen und den formalen Parametern zugewiesen. AKT\_AS erlaubt dabei den Zugriff auf den Aktivierungssatz mit den lokalen Variablen der Prozedur. Hinter dem Statementteil der Prozedur (2 2S) folgt der code für das Verlassen der Prozedur (2 2Z): Der aktuelle AS wird gelöscht und mit Hilfe des switches BRANCH wird in den aufrufenden Block zurückgekehrt. Im AS des rufenden Blocks ist abgespeichert (RAS), an welcher Stelle die Ausführung des Blocks fortgesetzt werden muß.

Im Statementteil werden die verschiedenen zu druckenden Werte in einen stack gepusht. Anschließend wird jeweils das oberste Stackelement ausgegeben und wieder aus dem Keller entfernt.

Bevor der erste string ausgegeben wird, muß allerdings zunächst Simulationszeit verbraucht werden und eine Unterbrechung durch den Prozessor ermöglicht werden. Nach jedem Statement (des Quellcodes) wird nämlich durch 'ELAPSED\_TIME:=ELAPSED\_TIME+0.1' die zu verbrauchende Simulationszeit erhöht. Wird nun ein Punkt erreicht, an dem eine nach außen sichtbare Aktion stattfinden soll, so wird zunächst die simulierte Zeit durch 'HOLD(ELAPSED\_TIME)' verbraucht. Da möglicherweise, noch bevor die simulierte Zeit vollkommen verbraucht ist, ein anderer Agent vom Betriebssystem aktiviert wird, muß vor dem HOLD die Einsprungadresse in den ACB weggespeichert werden. Nach dem HOLD wird sofort zum MAIN\_ENTRY gesprungen, wo die beiden INSPECT-Statements erneut ausgeführt werden. Das script wird dann mit der Einsprungadresse fortgesetzt, die im ACB des nun aktiven Agenten angegeben ist.

Es folgt nun der code der Facette F2 (!) deren forward-Deklaration ja noch vor F1 steht. Der Kopf der Facette ist genauso aufgebaut wie der Anfang der Prozedur PRINT\_OPERATION: Nach dem Anlegen des Aktivierungssatzes (2 3D) wird der Parameter übernommen (2 3I).



Es folgt dann eine Schleife, in der immer wieder versucht wird, eine ausführbare Nachricht zu finden. Zunächst wird die nächste Nachricht aus der mailbox entnommen (NEXT\_MESSAGE). Liefert der Aufruf keine Nachricht, so ist der Agent im idle-Zustand (s.u.). Anschließend wird die Operation OP2 aufgerufen, sofern eine passende Nachricht vorliegt (2 30). Ist das nicht der Fall, so wird der Aufruf übersprungen und anschließend wiederum die nächste Nachricht aus der mailbox entnommen. Vor dem Aufruf wird der globale Zeiger ENVIRONMENT gesetzt, in diesem Fall auf den AS der Facette, da es sich um eine lokale Operation handelt. Außerdem wird in den AS der Facette die Rücksprungadresse eingetragen und hinter die Verzweigung zur Operation ein entsprechender label gesetzt. Für das DUMP-Kommando wird sogar die Rücksprungadresse als Zeile im Quellcode eingetragen.

Nach der Rückkehr aus der Operation muß unterschieden werden, ob der Aufruf erfolgreich war, oder ob der entry-match mißlungen ist. Die Operation setzt entsprechend das flag SUCCESS. Falls das flag eingeschaltet ist, muß nämlich zunächst Simulationszeit für die Operation verbraucht werden und eine Unterbrechung durch das Betriebssystem ermöglicht werden, bevor die nächste Nachricht entnommen wird (2 3T).

Im idle-Fall (2 3X) verbraucht der Agent ebenfalls zunächst Simulationszeit und unterbricht dann seinen Prozessor mit dem AGENT\_IDLE interrupt. Er wird erst dann wieder vom Scheduler aktiviert, wenn eine neue Nachricht für ihn eingetroffen ist.

Der code für die Facette F1 ist entsprechend organisiert und soll daher hier nicht mehr besprochen werden.

Am Anfang der Operation OP1 (2 5A) werden zunächst einige Angaben aus der Nachricht in den ACB übernommen: Es wird gespeichert, wer die Operation aufgerufen hat (CALLER), ob ein Agent auf Antwort wartet (WAITING), wer gegebenenfalls auf Antwort wartet (WAITING\_AGENT) und an welchen PORT die Antwort gehen soll. (Wegen der Möglichkeit, Antwortverpflichtungen zu vererben, muß nicht unbedingt der Sender selbst auf die Antwort warten!) Anschließend wird wiederum der Aktivierungssatz angelegt (2 5D). Es folgt dann der code für den pattern-match (2 5E): Der Zeiger CURRENT\_PARM wandert durch alle Parameter der Nachricht. Es wird jeweils überprüft, ob der Parameter den passenden Typ hat. Wenn ja, wird er an die im pattern angegebene Variable zugewiesen, wenn nein, wird die Operation beendet, ohne daß das flag SUCCESS angeschaltet wird.

Nach dem pattern-match wird die lokale Variable MY\_NAME mit "OP1" initialisiert (2 5I). Vor dem Statementteil der Operation wird dann die Nachricht aus der mailbox entfernt (2 5M).

Vor dem Prozeduraufruf werden die aktuellen Parameter in die stacks geschrieben (MY\_NAME=VAR112, X=VAR104). Der ENVIRONMENT-pointer wird aus den AS für das script gesetzt. Die Rücksprungadresse wird im aktuellen AS gespeichert und nach der Verzweigung ein entsprechender label gesetzt.

Vor der Facettierung wird der Parameter X gepusht. Es wird dann zunächst Simulationszeit verbraucht, da eine Facettierung ja auch für andere Agenten relevant ist. Die Aktivierungssätze für die Operation OP1 und die Facette F1 werden entfernt und der ENVIRONMENT-pointer auf die neue Kellerspitze gesetzt. Schließlich muß noch der mailbox-pointer CURRENT\_MSG zurückgesetzt werden, da nach einer Facettierung wieder alle Nachrichten in Frage kommen. Nach dem Sprung zur neuen Facette ist keine Rückkehr an die Aufrufstelle möglich, daher muß keine Rücksprungadresse eingetragen werden (der AS für die Operation ist ja auch bereits vernichtet).

Am Ende der Operation (2 52) wird noch einmal Simulationszeit verbraucht, bevor in die rufende Facette zurückgekehrt wird.

Die Operation OP2 soll hier nicht gesondert erläutert werden, sie unterscheidet sich kaum von der Operation OP1. Es sei aber noch auf den code am Ende des scripts hingewiesen: Zu dem label TERM2 (29999S) wird gesprungen, wenn der Agent ein TERMINATE-Statement ausführt. Der Agent unterbricht dann seinen Prozessor mit dem TERMINATION-interrupt, was dazu führt, daß der ACB (nicht der script-code!) aus der Schlange der rechenwilligen Agenten entfernt wird.

Nach dem SCRIPT2 folgen schließlich noch einige Deklarationen, die zum Laufzeitsystem gehören, aber erst vom Compiler generiert werden können, wenn bekannt ist, welche scripts im CSSA-Quellprogramm definiert sind. Die Prozedur NEW\_MODULE generiert zu einer script-Nummer einen neuen Agenten des angegebenen Typs. Das array SCRIPT\_NAME wird in der passenden Größe angelegt und später mit den Namen der übersetzten scripts gefüllt, so daß jederzeit zu einer script-Nummer der im Quellprogramm verwendete Bezeichner ausgegeben werden kann. Im array NR\_OF\_AGENTS wird zu jedem script die Anzahl der existierenden Agenten festgehalten. Die Prozedur DEFINE\_SCRIPT\_NAMES wird in der Initialisierungsphase des interfaces aufgerufen und füllt das array SCRIPT\_NAME mit den symbolischen Namen der scripts.

### **3.5 Das Hauptprogramm**

Im Hauptprogramm werden nach einigen Initialisierungen so viele Prozessoren und Busse gegründet, wie in der Spezifikation der hardware-Konfiguration angegeben wurde. Die Geräte werden durch ACTIVATE gestartet, gehen aber sofort in den idle-Zustand (da keine arbeitswilligen Agenten bzw. zu verschickende Nachrichten vorliegen), wo sie auf einen externen interrupt warten.

Anschließend wird der interface-Agent gegründet und auf Prozessor 1 gelegt, indem ein entsprechendes script-Modul und ein ACB erzeugt werden und in die Warteschlangen von Prozessor 1 eingetragen werden. Der interface-Agent wird auch als erster in die globale Liste AGENT\_LIST eingetragen, in der Verweise auf alle existierenden Agenten (ACB's) abgespeichert sind.

Gestartet wird die Simulation schließlich, indem Prozessor 1 durch einen externen interrupt (durch ACTIVATE) aufgeweckt wird, und das Hauptprogramm durch HOLD(1000000) die Kontrolle abgibt. Die Simulation wird beendet, wenn die 1000000 Sekunden Simulationszeit verbraucht sind (was nicht vorgesehen ist), oder (was der Normalfall sein soll) wenn durch den TERMINATE-Befehl das Hauptprogramm mit REACTIVATE MAIN wieder die Kontrolle erhält.



## COMPILER OPTIONS

NOLIST  
NODECK  
LOAD  
WARN  
SUBCHK  
XREF  
SOURCE  
NOTERM

LINECNT = 88  
MAXERROR= 50  
INDENT = 0  
RESWD = 3  
EXTERN = 0  
SIZE = (2048,2048,65536,0,1003520,2048)  
SYMBDUMP= 3

```
0001
0002 begin
0003 comment ***** B1
0004 *
0005 * PROGRAM GENERATED BY BMS-COMPILER *
0006 * 1982/07/22 19:31:51.00 *
0007 *
0008 *****;
0009
0010 text GENDATE,GENTIME,RELEASEDATE;
0011 procedure INIT_ACTIONS; 0 0
0012 begin 0 0 B2
0013 GENDATE:-Copy("1982/07/22"); 0 0
0014 GENTIME:-Copy("19:31:51.00 "); 0 0
0015 RELEASEDATE:-Copy("23 JUN 1982"); 0 0
0016 end; 0 0 E2
0017 %COPY RUNTIME 0 0
0018
0019 ref(Outfile) BMSOUT;
0020 BMSOUT:-new Outfile("BMSOUT");
0021 BMSOUT.Open(Blanks(79+6*64));
0022 inspect BMSOUT do
0023 begin B3
```

```
0025 Simulation class CSSA;
0026 virtual : ref(MODULE) procedure NEW_MODULE;
0027         text array SCRIPT_NAME;
0028         integer array NR_OF_AGENTS;
0029 begin                                         B4
0030
0031 comment EXTERNAL ASSEMBLY PROCEDURE CLEAR ; comment siemens;
0032 procedure Clear; begin comment SIEMENS;Sysout.Outchar(Char(#0C));
0033         Sysout.Outimage;                                         B5
0034         end;                                                     E5
0035 procedure CLEAR_SCREEN;
0036 Clear;
0037
0038 Process class PROCESSOR(ID);integer ID;
0039 begin                                         B6
0040
```

```

0042
0043 comment*****;
0044 comment TRACING FACILITIES ;
0045 comment*****;
0046
0047 comment *****
0048 ** NAMEN EINES PROZESSORS AUSGEBEN **
0049 *****;
0050 procedure PRINT_ID;
0051 begin Outchar('P'); PRINT_INT(ID);Outtext(": ");end; B7 E7
0052
0053 external assembly procedure WRTRD; comment SIEMENS;
0054
0055 comment *****
0056 ** AUSGEBEN DER STATUS TABELLE **
0057 *****;
0058 procedure STATUS(SENDING);boolean SENDING;
0059 begin ref(AGENT) A; B8
0060 if SINGLE_STEP then
0061 begin text REPLY ; REPLY:-Blanks(140); B9
0062 WRTRD("PRESS ENTER TO CONTINUE -",REPLY);
0063 end; E9
0064 CLEAR_SCREEN;
0065 Outtext("+++");PRINT_TIME;
0066 Outtext(" ALL EXISTING AGENTS:");OUTLINE;
0067 BMSOUT.Setpos(2);while BMSOUT.Pos<78 do Outchar('_');OUTLINE;
0068 Outtext("| ");
0069 Outtext(" AGENT ");
0070 BMSOUT.Setpos(20);Outtext(" | ");
0071 Outtext(" FACET");
0072 BMSOUT.Setpos(32);Outtext(" | ");
0073 Outtext("OPERATION");
0074 BMSOUT.Setpos(44);Outtext(" | ");
0075 Outtext(" MAILBOX ");
0076 BMSOUT.Setpos(77);Outtext(" |");OUTLINE;
0077 Outtext("|");while BMSOUT.Pos<78 do Outchar('_');Outtext("|");
0078 OUTLINE;
0079 A:-AGENT_LIST.First;
0080 while A/=none do
0081 begin if -A.CB.STOPPED B10
0082 then PRINT_STATUS(A.CB,A.CB==ACTIVE_ACB and SENDING);
0083 A:-A.Suc;
0084 end;
0085 Outtext("|");while BMSOUT.Pos<78 do Outchar('_');Outtext("|"); E10
0086 OUTLINE; OUTLINE;
0087 end; E8
0088
0089 comment *****
0090 ** JEDESMAL, WENN EIN AGENT VON SEINEM PROZESSOR AKTIVIERT WIRD, BE **
0091 ** GINNT EINE NEUE SECTION DES TRACING, DIE IM PROTOKOLL **
0092 ** MARKIERT WIRD **
0093 *****;
0094 procedure NEW_TRACE_SECTION;
0095 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0096 begin OUTLINE; Outtext("__");PRINT_TIME;Outtext(" TRACING "); B11
0097 PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);Outtext(" / ");
0098 Outtext(ACTIVE_ACB.CURRENT_FACET);
0099 if ACTIVE_ACB.CURRENT_OPER/=notext
0100 then begin Outtext(" / "); B12
0101 Outtext(ACTIVE_ACB.CURRENT_OPER);
0102 end; E12
0103 Outtext(" ");
0104 while BMSOUT.Pos<79 do Outchar('_'); OUTLINE;
0105 end; E11
0106
0107 procedure END_OF_SECTION;
0108 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0109 begin if BMSOUT.Pos>1 then OUTLINE; B13
0110 while BMSOUT.Pos<79 do Outchar('_'); OUTLINE; OUTLINE;
0111 end; E13
0112
0113 comment *****
0114 ** ZU JEDEM EREIGNIS, DAS BEIM TRACING GEMELDET WIRD, GIBT ES EINE **
0115 ** ENTSPRECHENDE PROZEDUR, DIE DAS EREIGNIS MELDET. **
0116 *****;
0117
0118 procedure TRACE_FACETTING(F);value F ; text F;
0119 inspect ACTIVE_ACB do
0120 begin if OBSERVE or TRACE then B14
0121 begin if TRACE B15
0122 then PRINT_LINENO
0123 else
0124 begin Outtext("+++");PRINT_TIME;Outtext(" "); B16
0125 PRINT_ID;
0126 PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);Outtext(" PERFORMS ");
0127 end; E16

```



```

0128         Outtext("FACETTING : ");
0129         Outtext(CURRENT_FACET);Outtext(" --> ");
0130         CURRENT_FACET:-F;
0131         Outtext(CURRENT_FACET);OUTLINE;
0132     end
0133     else begin CURRENT_FACET:-F; CURRENT_OPER:-notext; end;
0134 end;
0135
0136 procedure TRACE_SEND;
0137 inspect ACTIVE_ACB do
0138 begin if OBSERVE or TRACE then
0139     begin if TRACE
0140         then begin NEW_TRACE_SECTION;
0141             PRINT_LINENO;
0142             Outtext("SEND ");
0143         end
0144         else
0145         begin Outtext("+++");PRINT_TIME;Outtext(" ");
0146             PRINT_ID;
0147             PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);Outtext(" SENDS ");
0148         end;
0149         MSG_TOP.WERT.PRINT(true);
0150         Outtext(" TO ");
0151         PRINT_AGENT(MSG_TOP.WERT.RECEIVER);
0152         OUTLINE;
0153         END_OF_SECTION;
0154     end;
0155 end;
0156
0157 procedure TRACE_CREATION(A);ref(ACB) A;
0158 inspect ACTIVE_ACB do
0159 begin if OBSERVE or TRACE then
0160     begin if TRACE
0161         then begin NEW_TRACE_SECTION;
0162             PRINT_LINENO;
0163             Outtext("CREATE ");
0164         end
0165         else
0166         begin Outtext("+++");PRINT_TIME;Outtext(" ");
0167             PRINT_ID;
0168             PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);Outtext(" CREATES ");
0169         end;
0170         PRINT_AGENT(A);
0171         MSG_TOP.WERT.PRINT(false);
0172         OUTLINE;
0173         END_OF_SECTION;
0174     end;
0175 end;
0176
0177 procedure TRACE_TERMINATION;
0178 inspect ACTIVE_ACB do
0179 begin if OBSERVE or TRACE then
0180     begin if TRACE
0181         then begin NEW_TRACE_SECTION;
0182             PRINT_LINENO;
0183             Outtext("TERMINATION ");
0184         end
0185         else
0186         begin Outtext("+++");PRINT_TIME;Outtext(" ");
0187             PRINT_ID;
0188             PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);Outtext(" TERMINATED");
0189         end;
0190         OUTLINE;
0191         END_OF_SECTION;
0192     end;
0193 end;
0194
0195 procedure TRACE_SIGNAL(S); value S; text S;
0196 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0197 begin PRINT_LINENO;
0198     Outtext("SIGNAL ");
0199     Outtext(S);OUTLINE;
0200 end;
0201
0202 procedure TRACE_CONTINUE(L); value L; text L;
0203 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0204 begin PRINT_LINENO;
0205     Outtext("CONTINUE ");
0206     Outtext(if L=notext then "CURRENT LOOP" else L);OUTLINE;
0207 end;
0208
0209 procedure TRACE_ESCAPE(L); value L; text L;
0210 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0211 begin PRINT_LINENO;
0212     Outtext("ESCAPE ");
0213     Outtext(if L=notext then "CURRENT LOOP" else L);OUTLINE;

```

```
0214     end; E32
0215
0216 procedure TRACE_PROC(P); value P; text P;
0217 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0218 begin PRINT_LINENO; B33
0219     Outtext("CALLING PROCEDURE ");
0220     Outtext(P);OUTLINE;
0221 end; E33
0222
0223 procedure TRACE_FUNCT(F); value F; text F;
0224 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0225 begin PRINT_LINENO; B34
0226     Outtext("CALLING FUNCTION ");
0227     Outtext(F);OUTLINE;
0228 end; E34
0229
0230 procedure TRACE_OPER_CALL;
0231 inspect ACTIVE_ACB do
0232 begin if OBSERVE or TRACE then B35
0233     begin if TRACE then BMSOUT.Setpos(16) B36
0234         else
0235         begin Outtext("+++");PRINT_TIME;Outtext(" "); B37
0236             PRINT_ID;
0237             PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);Outchar(' ');
0238         end; E37
0239         Outtext("STARTING OPERATION ");
0240         inspect CURRENT_MSG do PRINT(false)
0241             otherwise Outtext("IDLE");
0242         OUTLINE;
0243     end; E36
0244     inspect CURRENT_MSG do
0245     CURRENT_OPER:-OPER otherwise CURRENT_OPER:-Copy("IDLE");
0246 end; E35
0247
0248 procedure TRACE_ARRAY(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
0249 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0250 begin PRINT_LINENO;Outtext(IDNAME); B38
0251 end; E38
0252
0253 procedure TRACE_RECORD(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
0254 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0255 begin PRINT_LINENO;Outtext(IDNAME); B39
0256 end; E39
0257
0258 procedure TRACE_REAL(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
0259 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0260 begin PRINT_LINENO;Outtext(IDNAME);Outtext(" := "); B40
0261     PRINT_REAL(ACTIVE_ACB.REAL_TOP.WERT);
0262     OUTLINE;
0263 end; E40
0264
0265 procedure TRACE_INT(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
0266 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0267 begin PRINT_LINENO;Outtext(IDNAME);Outtext(" := "); B41
0268     PRINT_INT(ACTIVE_ACB.INT_TOP.WERT);
0269     OUTLINE;
0270 end; E41
0271
0272 procedure TRACE_ENUM(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
0273 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0274 begin PRINT_LINENO;Outtext(IDNAME);Outtext(" := "); B42
0275     PRINT_ENUM(ACTIVE_ACB.ENUM_TOP.WERT);
0276     OUTLINE;
0277 end; E42
0278
0279 procedure TRACE_BOOL(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
0280 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0281 begin PRINT_LINENO;Outtext(IDNAME);Outtext(" := "); B43
0282     PRINT_BOOL(ACTIVE_ACB.BOOL_TOP.WERT);
0283     OUTLINE;
0284 end; E43
0285
0286 procedure TRACE_STRING(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
0287 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0288 begin PRINT_LINENO;Outtext(IDNAME);Outtext(" := "); B44
0289     PRINT_STRING(ACTIVE_ACB.STRING_TOP.WERT);
0290     OUTLINE;
0291 end; E44
0292
0293 procedure TRACE_AGENT(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
0294 if ACTIVE_ACB.TRACE then
0295 begin PRINT_LINENO;Outtext(IDNAME);Outtext(" := "); B45
0296     PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB.AGENT_TOP.WERT);
0297     OUTLINE;
0298 end; E45
0299
```

```
0300 procedure TRACE_SCRIPT(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
0301   if ACTIVE_ACB.TRACE then
0302   begin PRINT_LINENO;Outtext(IDNAME);Outtext(" := ");
0303         PRINT_SCRIPT(ACTIVE_ACB.SCRIPT_TOP.WERT);
0304         OUTLINE;
0305   end;
0306
0307 procedure TRACE_OPER(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
0308   if ACTIVE_ACB.TRACE then
0309   begin PRINT_LINENO;Outtext(IDNAME);Outtext(" := ");
0310         PRINT_OPER(ACTIVE_ACB.OPER_TOP.WERT);
0311         OUTLINE;
0312   end;
0313
0314 procedure TRACE_NEXT_MSG ;
0315   inspect ACTIVE_ACB do
0316   begin
0317     BMSOUT.Setpos(16);
0318     Outtext("SEARCHING NEXT_MESSAGE");
0319     if CURRENT_MSG==none
0320     then Outtext(" - NO MESSAGE FOUND")
0321     else begin OUTLINE; BMSOUT.Setpos(16);
0322            Outtext("FOUND : ");
0323            CURRENT_MSG.PRINT(true);
0324            end;
0325     OUTLINE;
0326   end;
0327
0328   comment *****
0329   ** EIN AUFRUF VON NEW_STATEMENT MIT DER QUELLPROGRAMMZEILE WIRD **
0330   ** VOM COMPILER NACH JEDEM CSSA-STATEMENT GENERIERT. **
0331   *****;
0332
0333 procedure NEW_STATEMENT(Line);integer Line;
0334   inspect ACTIVE_ACB do
0335   begin if Line=CURRENT_LINE
0336         then begin CURRENT_LINE:=Line;
0337                if TRACE then PRINT_LINENO;
0338                end;
0339   end NEW_STATEMENT;
0340
0341 procedure PRINT_LINENO;
0342   begin BMSOUT.Setpos(16);
0343         Outtext("LINE");
0344         Outint(ACTIVE_ACB.CURRENT_LINE,4);
0345         Outtext(": ");
0346   end;
0347
```

```

0349
0350 comment *****
0351 ** AUSWAHL DER NAECHSTEN NACHRICHT AUS DER MAILBOX **
0352 *****;
0353
0354 procedure NEXT_MESSAGE;
0355 inspect ACTIVE_ACB do
0356 begin
0357     comment : FETCHES THE NEXT MESSAGE FROM THE MAILBOX;
0358     CURRENT_MSG :-
0359     if CURRENT_MSG ==none
0360     then MAILBOX.First
0361     else CURRENT_MSG.Suc ;
0362     if TRACE then TRACE_NEXT_MSG ;
0363 end NEXTMESSAGE;
0364
0365 comment *****
0366 ** OPERATIONEN DER STACK-MASCHINE **
0367 *****;
0368
0369 procedure BOOL_PUSH(B);boolean B;
0370 inspect ACTIVE_ACB do
0371 begin ref(BOOLEL) HILF;
0372     HILF:-new BOOLEL(B);
0373     HILF.NEXT:-BOOL_TOP;
0374     BOOL_TOP:-HILF;
0375 end;
0376 procedure BOOL_POP;
0377 inspect ACTIVE_ACB do
0378     BOOL_TOP:-BOOL_TOP.NEXT;
0379
0380 procedure ENUM_PUSH(I);integer I; INT_PUSH(I);
0381 procedure ENUM_POP;INT_POP;
0382
0383 procedure REAL_PUSH(R); long real R ;
0384 inspect ACTIVE_ACB do
0385 begin ref(REALEL) HILF;
0386     HILF:-new REALEL(R);
0387     HILF.NEXT:-REAL_TOP;
0388     REAL_TOP:-HILF;
0389 end;
0390 procedure REAL_POP;
0391 inspect ACTIVE_ACB do
0392     REAL_TOP:-REAL_TOP.NEXT;
0393
0394 procedure INT_PUSH(I);integer I;
0395 inspect ACTIVE_ACB do
0396 begin ref(INTEL) HILF;
0397     HILF:-new INTEL(I);
0398     HILF.NEXT:-INT_TOP;
0399     ENUM_TOP:-INT_TOP:-HILF;
0400 end;
0401 procedure INT_POP;
0402 inspect ACTIVE_ACB do
0403     ENUM_TOP:-INT_TOP:-INT_TOP.NEXT;
0404
0405 procedure SCRIPT_PUSH(S);integer S;
0406 inspect ACTIVE_ACB do
0407 begin ref(SCRIPTEL) HILF;
0408     HILF:-new SCRIPTEL(S);
0409     HILF.NEXT:-SCRIPT_TOP;
0410     SCRIPT_TOP:-HILF;
0411 end;
0412 procedure SCRIPT_POP;
0413 inspect ACTIVE_ACB do
0414     SCRIPT_TOP:-SCRIPT_TOP.NEXT;
0415
0416 procedure AGENT_PUSH(A);ref(ACB) A;
0417 inspect ACTIVE_ACB do
0418 begin ref(AGENTEL) HILF;
0419     HILF:-new AGENTEL(A);
0420     HILF.NEXT:-AGENT_TOP;
0421     AGENT_TOP:-HILF;
0422 end;
0423 procedure AGENT_POP;
0424 inspect ACTIVE_ACB do
0425     AGENT_TOP:-AGENT_TOP.NEXT;
0426
0427 procedure STRING_PUSH(S);text S;
0428 inspect ACTIVE_ACB do
0429 begin ref(STRINGEL) HILF;
0430     HILF:-new STRINGEL(S);
0431     HILF.NEXT:-STRING_TOP;
0432     STRING_TOP:-HILF;
0433 end;
0434 procedure STRING_POP;

```

B53

E53

B54

E54

B55

E55

B56

E56

B57

E57

B58

E58

B59

E59

```

0435     inspect ACTIVE_ACB do
0436         STRING_TOP:=-STRING_TOP.NEXT;
0437
0438     procedure OPER_PUSH(O);text O;
0439     inspect ACTIVE_ACB do
0440         begin ref(OPEREL) HILF;
0441             HILF:=-new OPEREL(O);
0442             HILF.NEXT:=-OPER_TOP;
0443             OPER_TOP:=-HILF;
0444         end;
0445     procedure OPER_POP;
0446     inspect ACTIVE_ACB do
0447         OPER_TOP:=-OPER_TOP.NEXT;
0448
0449
0450     procedure MSG_PUSH(M);ref(MSG) M;
0451     inspect ACTIVE_ACB do
0452         begin ref(MSGEL) HILF;
0453             HILF:=-new MSGEL(M);
0454             HILF.NEXT:=-MSG_TOP;
0455             MSG_TOP:=-HILF;
0456         end;
0457     procedure MSG_POP;
0458     inspect ACTIVE_ACB do
0459         MSG_TOP:=-MSG_TOP.NEXT;
0460
0461
0462     procedure LOG_AND;
0463     inspect ACTIVE_ACB do
0464         begin boolean B1,B2;
0465             B1:=BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP;
0466             B2:=BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP;
0467             BOOL_PUSH(B1 and B2);
0468         end;
0469
0470     procedure LOG_OR;
0471     inspect ACTIVE_ACB do
0472         begin boolean B1,B2;
0473             B1:=BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP;
0474             B2:=BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP;
0475             BOOL_PUSH(B1 or B2);
0476         end;
0477
0478     procedure LOG_NOT;
0479     inspect ACTIVE_ACB do
0480         begin BOOL_TOP.WERT:= not BOOL_TOP.WERT;
0481         end;
0482
0483     procedure ADD;
0484     inspect ACTIVE_ACB do
0485         begin integer I1,I2;
0486             I1:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
0487             I2:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
0488             INT_PUSH(I1 + I2);
0489         end;
0490
0491     procedure REALADD;
0492     inspect ACTIVE_ACB do
0493         begin long real R1,R2;
0494             R1:=REAL_TOP.WERT;REAL_POP;
0495             R2:=REAL_TOP.WERT;REAL_POP;
0496             REAL_PUSH(R1 + R2);
0497         end;
0498
0499     procedure CONCAT;
0500     inspect ACTIVE_ACB do
0501         begin text S1,S2,S3;
0502             S2:=-STRING_TOP.WERT;STRING_POP;
0503             S1:=-STRING_TOP.WERT;STRING_POP;
0504             S3:=-Blanks(S1.Length+S2.Length);
0505             S3.Sub(1,S1.Length):=S1;
0506             S3.Sub(S1.Length+1,S2.Length):=S2;
0507             STRING_PUSH(S3);
0508         end;
0509
0510     procedure MULT;
0511     inspect ACTIVE_ACB do
0512         begin integer I1,I2;
0513             I1:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
0514             I2:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
0515             INT_PUSH(I1 * I2);
0516         end;
0517
0518     procedure DIV;
0519     inspect ACTIVE_ACB do
0520         begin integer I1,I2;

```

```
0521         I1:=INT_TOP.WERT; INT_POP;
0522         if I1=0
0523         then RUNTIME_ERROR("ZERODIVIDE. DIVISION IGNORED")
0524         else begin I2:=INT_TOP.WERT; INT_POP;           B70
0525                   INT_PUSH(I2 //I1);
0526         end;
0527     end;                                           E70
0528
0529     procedure POT;
0530     inspect ACTIVE_ACB do
0531     begin integer I1,I2;                               B71
0532             I1:=INT_TOP.WERT; INT_POP;
0533             I2:=INT_TOP.WERT; INT_POP;
0534             INT_PUSH(I2** I1);
0535     end;                                           E71
0536
0537     procedure MINUS;
0538     inspect ACTIVE_ACB do
0539     begin integer I;                                   B72
0540             I:=INT_TOP.WERT; INT_POP;
0541             INT_PUSH( -I);
0542     end;                                           E72
0543
0544     procedure REALMULT;
0545     inspect ACTIVE_ACB do
0546     begin long real R1,R2;                             B73
0547             R1:=REAL_TOP.WERT;REAL_POP;
0548             R2:=REAL_TOP.WERT;REAL_POP;
0549             REAL_PUSH(R1 * R2);
0550     end;                                           E73
0551
0552     procedure REALDIV;
0553     inspect ACTIVE_ACB do
0554     begin long real R1,R2;                             B74
0555             R1:=REAL_TOP.WERT; REAL_POP;
0556             if R1 = 0.0 then RUNTIME_ERROR("ZERODIVIDE. DIVISION IGNORED")
0557             else begin
0558                 R2:=REAL_TOP.WERT; REAL_POP;
0559                 REAL_PUSH(R2/R1);
0560             end;
0561     end;                                           E75
0562
0563     procedure REALPOT ;
0564     inspect ACTIVE_ACB do
0565     begin long real R1,R2;                             B76
0566             R1:=REAL_TOP.WERT; REAL_POP;
0567             R2:=REAL_TOP.WERT; REAL_POP;
0568             REAL_PUSH(R2** R1);
0569     end;                                           E76
0570
0571     procedure REALMINUS;
0572     inspect ACTIVE_ACB do
0573     begin long real R;                                   B77
0574             R:=REAL_TOP.WERT; REAL_POP;
0575             REAL_PUSH( -R);
0576     end;                                           E77
0577
```

```

0579
0580 comment *****
0581 ** DAS UNTERBRECHUNGSGESTEUERTE, VERTEILTE MULTIPROGRAMMING **
0582 ** BETRIEBSSYSTEM, DAS AUF JEDEM PROZESSOR LAEUFT **
0583 *****;
0584
0585 ref(ACB) ACTIVE_ACB;
0586 ref(MODULE) ACTIVE_CODE;
0587 ref(Head) ACB_QUEUE;
0588 ref(Head) IDLE_QUEUE;
0589 ref(Head) MODULE_LIST;
0590 ref(Head) MESSAGE_LIST;
0591 integer INT_WEIGHT;
0592
0593 switch INTERRUPT:= LTIMESLICE_RUNOUT,
0594                   LSEND_MESSAGE,
0595                   LRECEIVE_MESSAGE,
0596                   LCREATE_AGENT,
0597                   LTERMINATION,
0598                   LAGENT_IDLE;
0599
0600 procedure INITIALIZE;
0601 begin
0602     MESSAGE_LIST:-new Head;
0603     ACB_QUEUE:-new Head;
0604     IDLE_QUEUE:-new Head;
0605     MODULE_LIST:-new Head;
0606 end;
0607
0608 real ACTIVE_TIME, LAST_ACTIVATION;
0609
0610 integer procedure UTILIZATION;
0611 if Time>0 then
0612 begin
0613     if Idle
0614     then UTILIZATION:=(ACTIVE_TIME/Time*100
0615     else UTILIZATION:=(ACTIVE_TIME+(Time-LAST_ACTIVATION))/Time*100;
0616 end;
0617
0618 procedure RUNTIME_ERROR(T); value T; text T;
0619 begin OUTLINE;Outtext("XXX");PRINT_TIME;Outtext(" ");
0620     PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);
0621     Outtext(": "); Outtext(T);OUTLINE;
0622     BMSOUT.Setpos(16);Outtext(" AT LINE ");
0623     Outint(ACTIVE_ACB.CURRENT_LINE,4);OUTLINE;
0624     if ACTIVE_ACB/=INTERFACE then PRINT_DUMP(ACTIVE_ACB);
0625 end;
0626
0627 comment
0628 | THE ACTIVE_ACB (IF ANY) IS SET TO THE END OF THE ACB_QUEUE.
0629 | THE NEW ACTIVE_ACB IS SELECTED FROM THE ACB_QUEUE. THIS SIMPLE
0630 | SCHEDULER ALWAYS ACTIVATES THE FIRST ACB IN THE ACB_QUEUE.
0631 |
0632 SCHEDULER: if INT_WEIGHT=0 then goto INTERRUPT(INT_WEIGHT);
0633     if ~MESSAGE_LIST.Empty then goto LRECEIVE_MESSAGE;
0634     inspect ACTIVE_ACB do
0635     begin
0636     Out;if ~STOPPED then Into(ACB_QUEUE);
0637     if SYSTEM then
0638     begin
0639     Outtext("//");PRINT_TIME;Outtext(" ");
0640     PRINT_ID;
0641     PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);Outtext(" SUSPENDED");
0642     OUTLINE;
0643     end;
0644     ACTIVE_ACB:-ACB_QUEUE.First;
0645     if ACTIVE_ACB=none then goto LIDLE;
0646     ACTIVE_CODE:-ACTIVE_ACB.ASS_SCRIPT;
0647
0648 comment
0649 | THE SELECTED ACB IS ACTIVATED.
0650 | IN ADDITION A TIMER IS SET SO THAT THE PROCESSOR IS ACTIVATED
0651 | AFTER AT LEAST ONE TIME_SLICE EVEN IF NO INTERRUPT OCCURS
0652 |
0653 AGENT_INITIATOR: activate ACTIVE_CODE delay ACTIVE_ACB.LEFT_TIME;
0654     ACTIVE_ACB.LEFT_TIME:=0;
0655     INT_WEIGHT:=TIMESLICE_RUNOUT;
0656     if SYSTEM then
0657     begin
0658     Outtext("//");PRINT_TIME;Outtext(" ");
0659     PRINT_ID;
0660     PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);Outtext(" ACTIVATED");OUTLINE;
0661     end;
0662     Hold(TIMESLICE);
0663
0664 comment
0665 | NOW ONE OF THE AGENTS IS ACTIVE UNTIL HIS NEXT INTERRUPT OR
0666 | TIMESLICE_RUNOUT.

```

B78

E78

B79

E79

B80

E80

B81

B82

E82

E81

B83

E83

```

0665 | _____;
0666 ACTIVE_ACB.LEFT_TIME:=ACTIVE_CODE.Evtime-Time;
0667 Cancel(ACTIVE_CODE);
0668
0669 comment _____;
0670 THE PROCESSOR NOW REACT ACCORDING TO THE INTERRUPT WEIGHT.
0671 AFTERWARDS THE SCHEDULER WILL SELECT THE NEXT ACTIVE_ACB.
0672 | _____;
0673 goto INTERRUPT(INT_WEIGHT);
0674 Outtext("INTERNAL ERROR: INT_WEIGHT="); Outint(INT_WEIGHT,4);OUTLINE;
0675 comment _____;
0676 THE ACTIVE_ACB'S MESSAGE IS SENT OFF TO ANOTHER PROCESSOR
0677 | _____;
0678 LSEND_MESSAGE:
0679 if EVENT then STATUS(true);
0680 TRACE_SEND;
0681 INT_WEIGHT:=0;
0682 begin ref(PROCESSOR) TARGET;
0683     ref(MSG) M; ref(BUS) B;
0684     M:~ACTIVE_ACB.MSG_TOP.WERT;
0685     if M.RECEIVER==none then
0686     begin RUNTIME_ERROR("SEND TO <NOAGENT> ISSUED. NO MESSAGE SENT");
0687         goto SCHEDULER;
0688     end;
0689     TARGET:~M.RECEIVER.ASS_PROCESSOR;
0690     if TARGET==none then
0691     begin RUNTIME_ERROR("SEND TO TERMINATED AGENT ISSUED");
0692         goto SCHEDULER;
0693     end;
0694     if TARGET==this PROCESSOR then M.Into(MESSAGE_LIST)
0695     else begin
0696         TARGET:~
0697             PROCESSORS(ROUTING_MATRIX(this PROCESSOR.ID,TARGET.ID));
0698         M.TARGET:~TARGET;
0699         B:~BUSSES(CONNECTION_MATRIX(this PROCESSOR.ID,TARGET.ID));
0700         B.STORE_MESSAGE(M);
0701         if B.Idle then activate B after Current;
0702     end;
0703     TOTAL_MSGS:=TOTAL_MSGS+1;
0704 end;
0705 goto SCHEDULER;
0706
0707 comment _____;
0708 THE PROCESSOR HAS RECEIVED A MESSAGE AND ROUTES IT TO THE MAILBOX
0709 OF THE ADDRESSED AGENT .
0710 | _____;
0711 LRECEIVE_MESSAGE:
0712 INT_WEIGHT:=0;
0713 begin ref(ACB) RECEIVER; ref(PROCESSOR) TARGET;
0714     ref(MSG) M; ref(BUS) B;
0715     M:~MESSAGE_LIST.First;
0716     RECEIVER:~M.RECEIVER;
0717     TARGET:~RECEIVER.ASS_PROCESSOR;
0718     if TARGET==none then
0719     begin Outtext("XXX");PRINT_TIME;
0720         Outtext(" ");PRINT_ID;
0721         Outtext("TARGET AGENT TERMINATED. FOLLOWING MESSAGE LOST:");
0722         OUTLINE;
0723         BMSOUT.Setpos(16);
0724         MESSAGE_LIST.First qua MSG.PRINT(true);
0725         OUTLINE;
0726         MESSAGE_LIST.First.Out;
0727         goto SCHEDULER;
0728     end TARGET==NONE;
0729     if TARGET/= this PROCESSOR then
0730     begin
0731         if SYSTEM then
0732         begin
0733             Outtext("///");PRINT_TIME;
0734             Outtext(" ");PRINT_ID;
0735             Outtext("PASSING ");
0736             MESSAGE_LIST.First qua MSG.PRINT(true);
0737             OUTLINE;
0738         end;
0739         TARGET:~
0740             PROCESSORS(ROUTING_MATRIX(this PROCESSOR.ID,TARGET.ID));
0741         M.TARGET:~TARGET;
0742         B:~BUSSES(CONNECTION_MATRIX(this PROCESSOR.ID,TARGET.ID));
0743         B.STORE_MESSAGE(M);
0744         if B.Idle then activate B after Current;
0745     end else
0746     begin
0747         MESSAGE_LIST.First.Into(RECEIVER.MAILBOX);
0748         inspect RECEIVER do
0749             if not STOPPED then Into(ACB_QUEUE);
0750         comment OUT OF IDLE_QUEUE ;

```



```

0751     RECEIVER.IDLING:=false;
0752     if EVENT then STATUS(false);
0753     if OBSERVE then
0754         begin
0755             Outtext("+++");PRINT_TIME;
0756             Outtext(" "); PRINT_ID;PRINT_AGENT(RECEIVER);
0757             Outtext(" RECEIVES ");
0758             RECEIVER.MAILBOX.Last qua MSG.PRINT(true);
0759             Outtext(" FROM ");
0760             PRINT_AGENT(RECEIVER.MAILBOX.Last qua MSG.SENDER);
0761             OUTLINE;
0762         end;
0763     end;
0764 end;
0765 goto SCHEDULER;
0766
0767 comment
0768 THE ACTIVE AGENT CREATES A NEW AGENT. THE PROCESSOR FIRST FINDS OUT
0769 IF HE HAS ALREADY A MODULE OF THE REQUESTED TYPE IN HIS STORAGE.
0770 IN THIS CASE HE MUST NOT LOAD A NEW MODULE(Script) SINCE SCRIPTS ARE
0771 REENFRANT ( CAN BE SHARED BY SEVERAL AGENTS)
0772
0773 LCREATE_AGENT:
0774 INT_WEIGHT:=0;
0775 begin ref(MODULE) M;integer SCR_NR;ref(ACB) A;ref(PROCESSOR)P;
0776 P:-PROCESSORS(NEXT_CREATION_PROC);
0777 SCR_NR:=ACTIVE_ACB.SCRIPT_TOP.WERT;
0778 if SCR_NR=0 then
0779     begin RUNTIME_ERROR("NEW <NOSCRIPT> EXECUTED. NOAGENT RETURNED");
0780     AGENT_PUSH(NOAGENT);
0781     goto SCHEDULER;
0782     end;
0783 if SCR_NR=1 then goto NOT_FOUND; comment INTERFACE IS -REENFRANT;
0784 if P.MODULE_LIST.First==none then goto NOT_FOUND;
0785 for M:-P.MODULE_LIST.First,M.Suc while M/= none do
0786     if M.OWNMODE=SCR_NR then goto FOUND;
0787 NOT_FOUND: M:-NEW_MODULE(SCR_NR);
0788     M.Into(P.MODULE_LIST);
0789 FOUND: A:-new ACB(M); A.Into(P.ACB_QUEUE);
0790     new AGENT(A).Into(AGENT_LIST);
0791     M.NR_OF_ACBs:=M.NR_OF_ACBs+1;
0792     NR_OF_AGENTS(SCR_NR):=NR_OF_AGENTS(SCR_NR)+1;
0793     M.ASS_PROCESSOR:-P;
0794     A.ASS_PROCESSOR:-P;
0795     A.COPY_NR:=NR_OF_AGENTS(SCR_NR);
0796     A.CURRENT_MSG:-ACTIVE_ACB.MSG_TOP.WERT;
0797     M.PRINT_NAME:-SCRIPT_NAME(SCR_NR);
0798     AGENT_PUSH(A);
0799     NEXT_CREATION_PROC:=NEXT_CREATION_PROC+1;
0800     if NEXT_CREATION_PROC>NR_OF_PROCESSORS
0801     then NEXT_CREATION_PROC:=2;
0802     if EVENT then STATUS(false);
0803     TRACE_CREATION(A);
0804     TOTAL_AGENTS:=TOTAL_AGENTS+1;
0805     if P.Idle then activate P after Current;
0806 end;
0807 goto SCHEDULER;
0808
0809 comment
0810 THE ACTIVE AGENT IS TERMINATED . THE PROCESSOR CAN DELETE THE ACTIVE
0811 AGENTS ACB. IT HAS TO BE TESTED, IF THE DELETED ACB WAS THE ONLY ACB
0812 ASSOCIATED TO HIS SCRIPT. IN THE CASE THE SCRIPT CAN BE DELETED AS
0813 WELL .
0814
0815 LTERMINATION:
0816 TRACE_TERMINATION;
0817 INT_WEIGHT:=0;
0818 begin ref(AGENT)A;
0819 A:-AGENT_LIST.First;while A.CB/=ACTIVE_ACB do A:-A.Suc;
0820 A.Out;
0821 ACTIVE_ACB.ASS_PROCESSOR:-none;
0822 ACTIVE_ACB.Out; comment ...OF ACB_QUEUE;
0823 ACTIVE_ACB:-none;
0824 ACTIVE_CODE.NR_OF_ACBs:=ACTIVE_CODE.NR_OF_ACBs-1;
0825 if ACTIVE_CODE.NR_OF_ACBs=0
0826     then begin ACTIVE_CODE.Out;
0827     ACTIVE_CODE:-none;
0828     end;
0829 end;
0830 goto SCHEDULER;
0831
0832 comment
0833 THE INTERRUPTING AGENT IS IDLE BECAUSE HE HAS NO MATCHING MESSAGES
0834 IN HIS MAILBOX. THEREFORE HE JOINS THE IDLE_QUEUE UNTIL HE RECEIVES
0835 ANOTHER MESSAGE.
0836

```

B93

E93

E92

E88

B94

B95

E95

E94

B96

B97

E97

E96

```
0837  LAGENT_IDLE:
0838  if OBSERVE then
0839  begin
0840  Outtext("+++");PRINT_TIME;Outtext(" ");PRINT_ID;
0841  PRINT_AGENT(ACTIVE_ACB);
0842  Outtext(" IS IDLE ");OUTLINE;
0843  end;
0844  INT_WEIGHT:=0;
0845  ACTIVE_ACB.Into(IDLE_QUEUE); ACTIVE_ACB.IDLING:=true;
0846  ACTIVE_ACB:=none;
0847  goto SCHEDULER;
0848
0849  comment
0850  | THE ACTIVE AGENT HAS WORKED FOR A FULL TIME_SLICE WITHOUT INTER-
0851  | RUPTING THE PROCESSOR. ANOTHER AGENT WILL BE ACTIVATED NOW.
0852  |
0853  LTIMESLICE_RUNOUT:
0854  if SYSTEM then
0855  begin
0856  Outtext("///");PRINT_TIME;Outtext(" ");PRINT_ID;
0857  Outtext("TIMESLICE_RUNOUT ");OUTLINE;
0858  end;
0859  INT_WEIGHT:=0;
0860
0861  goto SCHEDULER;
0862
0863  comment
0864  | THE PROCESSOR IS IDLE BECAUSE ALL HIS AGENTS ARE IDLE. HE HAS TO
0865  | WAIT FOR AN EXTERNAL INTERRUPT (E.G. RECEIVE MESSAGE) WHICH ALLOWS
0866  | ONE OF THE AGENTS TO GO ON .
0867  |
0868  LIDLE:
0869  if SYSTEM then
0870  begin
0871  Outtext("///");PRINT_TIME; Outtext(" ");PRINT_ID;
0872  Outtext("PROCESSOR IS IDLE");OUTLINE;
0873  end;
0874  INT_WEIGHT:=0;
0875  ACTIVE_TIME:= Time-LAST_ACTIVATION+ACTIVE_TIME;
0876  Passivate;
0877  LAST_ACTIVATION:=Time;
0878  if SYSTEM then
0879  begin
0880  Outtext("///");PRINT_TIME; Outtext(" ");PRINT_ID;
0881  Outtext("PROCESSOR IS ACTIVATED BY EXTERNAL INTERRUPT");OUTLINE;
0882  end;
0883  goto SCHEDULER;
0884  end PROCESSOR;
0885
```

```

0887
0888 comment *****
0889 ** DATENBUSSE SIND AKTIVE EINHEITEN DER SIMULATION. **
0890 ** SIE WAEHLEN EINE NACHRICHT AUS DER WARTESCHLANGE AUS, VERBRAUCHEN**
0891 ** DIE UEBERTRAGUNGSZEIT UND UNTERBRECHEN DANN DEN ZIELPROZESSOR. **
0892 *****;
0893
0894 Process class BUS(ID);integer ID;
0895 begin B102
0896   ref(Head) MESSAGE_LIST;
0897   ref(MSG) M; integer U; comment SIEMENS;
0898   real ACTIVE_TIME, LAST_ACTIVATION, AVG_WAIT;
0899   integer NR_OF_MSGS; comment ... ALREADY RECEIVED;
0900
0901   integer procedure UTILIZATION;
0902   if Time>0 then
0903   begin B103
0904     if Idle
0905     then UTILIZATION:=ACTIVE_TIME/Time*100
0906     else UTILIZATION:=(ACTIVE_TIME+(Time-LAST_ACTIVATION))/Time*100;
0907   end; E103
0908
0909   procedure INITIALIZE; MESSAGE_LIST:=new Head;
0910
0911   procedure STORE_MESSAGE(M); ref(MSG) M;
0912   begin B104
0913     AVG_WAIT:=((AVG_WAIT*NR_OF_MSGS)+MESSAGE_LIST.Cardinal )
0914     /(NR_OF_MSGS+1);
0915     NR_OF_MSGS:=NR_OF_MSGS+1;
0916     M.Into(MESSAGE_LIST);
0917   end; E104
0918   U:=999; comment SIEMENS;
0919   TRANSMIT:
0920   M:=-MESSAGE_LIST.First;
0921   if M=none then
0922   begin if SYSTEM then B105
0923     begin Outtext("//");PRINT_TIME; Outtext(" "); B106
0924       Outchar('B');PRINT_INT(ID);
0925       Outtext(": BUS IS IDLE");OUTLINE;
0926     end; E106
0927     ACTIVE_TIME:= Time-LAST_ACTIVATION+ACTIVE_TIME;
0928     Passivate;
0929     LAST_ACTIVATION:=Time;
0930     goto TRANSMIT;
0931   end; E105
0932   comment SIEMENS;
0933   if BUS_QUEUEING='R' then
0934   begin integer I; B107
0935     for I:=Randint(0,MESSAGE_LIST.Cardinal-1,U) step -1
0936     until 1 do M:=-M.Suc;
0937   end; E107
0938   if SYSTEM then
0939   begin Outtext("//");PRINT_TIME;Outtext(" "); B108
0940     Outchar('B');PRINT_INT(ID);
0941     Outtext(": STARTING TO TRANSMIT ");
0942     M.PRINT(false);OUTLINE;
0943   end; E108
0944   Hold(TRANS_TIME);
0945   M.Into(M.TARGET.MESSAGE_LIST);
0946   if M.TARGET.Idle then activate M.TARGET after Current;
0947   goto TRANSMIT;
0948 end BUS; E102
0949

```

```

0951
0952  comment *****
0953  ** JEDEM AGENTEN IST GENAU EIN ACB ZUGEORDNET, DER SEINEN **
0954  ** ZUSTAND BESCHREIBT. HIER FINDET SICH EIN VERWEIS AUF DEN **
0955  ** SCRIPT-CODE (ASS_SCRIPT) UND DIE EINSPRUNGADRESSE, MIT DER DER **
0956  ** SCRIPT-CODE FORTGESETZT WERDEN MUSS. DER ACB ENTHAELT **
0957  ** AUSSERDEM DIE MAILBOX, DIE STACKS ZU JEDEM DATENTYP, SOWIE **
0958  ** EINEN VERWEIS (AKT_AS) AUF DIE SPITZE DES LAUFZEITKELLERS, **
0959  ** DER ALLE LOKALEN DATEN DES AGENTEN ENTHAELT. DA IM SCRIPT-CODE **
0960  ** SELBST KEINE LOKALEN DATEN GESPEICHERT SIND, IST DER CODE REEN- **
0961  ** TRANT, D.H. ER KANN VON MEHEREN AGENTEN GLEICHEN TYPG GEMEINSAM **
0962  ** BENUTZT WERDEN. **
0963  *****;
0964
0965  Link class ACB(ASS_SCRIPT);
0966  ref(MODULE) ASS_SCRIPT;
0967  begin
0968  ref(PROCESSOR) ASS_PROCESSOR;
0969  integer EINSPRUNG; comment ENTRY_ADDRESS OF ASS_SCRIPT;
0970  real LEFT_TIME;
0971  boolean SUCCESS,BRANCH_FLAG;
0972  ref(Head) MAILBOX;
0973  ref(MSG) CURRENT_MSG;
0974  ref(PARAM) CURRENT_PARM;
0975  short integer SET_SIZE;
0976  ref(AS) ENVIRONMENT,
0977  AKT_AS;
0978  ref(ACB) SELF,CALLER,WAITING_AGENT; boolean WAITING;
0979  integer COPY_NR; comment TO DISTINGUISH AGENTS OF THE SAME TYPE;
0980  text CURRENT_FACET,CURRENT_OPER,PORT;
0981
0982  ref(BOOLEL) BOOL_TOP;
0983  ref(StringEL) STRING_TOP;
0984  ref(AGENTEL) AGENT_TOP;
0985  ref(OPEREL) OPER_TOP;
0986  ref(SCRIPTEL) SCRIPT_TOP;
0987  ref(REALTEL) REAL_TOP;
0988  ref(INTEL) INT_TOP;
0989  ref(INTEL) ENUM_TOP;
0990  ref(MSGEL) MSG_TOP;
0991  boolean TRACE,SNAPSHOT,IDLING,STOPPED,CANCELLED;
0992  integer CURRENT_LINE;
0993
0994  SELF:-this ACB;
0995  MAILBOX :- new Head;
0996
0997  end ACB;
0998
0999  Link class AGENT(CB);ref(ACB)CB;
1000  begin end;
1001
1002  ref(Head) AGENT_LIST;
1003
1004
1005
1006
1007

```

B109

E109

B110 E110

```
1009  comment *****
1010  ** DIE GEMEINSAME OBERKLASSE FUER ALLE VOM COMPILER GENERIERTEN **
1011  ** SCRIPT-MODULE. **
1012  *****;
1013
1014  Process class MODULE;
1015  begin text PRINT_NAME;                                B111
1016      integer NR_OF_ACBS;
1017      integer OWNMODE;
1018      real ELAPSED_TIME;
1019      ref(PROCESSOR) ASS_PROCESSOR;
1020      comment A MODULE IS EXECUTED BY SETTING ASS_PROCESSOR AND THEN
1021      ACTIVATING IT ;
1022  end MODULE;                                          E111
1023
```

```
1025
1026 comment *****
1027 ** IN STACKS VERKETTETE ELEMENTE **
1028 *****;
1029
1030 class BOOLEL(WERT);boolean WERT;
1031   begin ref(BOOLEL) NEXT; end;           B112 E112
1032
1033 class REALEL(WERT);long real WERT;
1034   begin ref(REALEL) NEXT; end;         B113 E113
1035
1036 class INTEL(WERT);integer WERT;
1037   begin ref(INTEL) NEXT; end;         B114 E114
1038
1039 class SCRIPTEL(WERT);integer WERT;
1040   begin ref(SCRIPTEL) NEXT; end;      B115 E115
1041
1042 class AGENTEL(WERT);ref(ACB) WERT;
1043   begin ref(AGENTEL) NEXT; end;      B116 E116
1044
1045 class STRINGEL(WERT);text WERT;
1046   begin ref(STRINGEL) NEXT; end;     B117 E117
1047
1048 class OPEREL(WERT);text WERT;
1049   begin ref(OPEREL) NEXT; end;      B118 E118
1050
1051 class MSGEL(WERT);ref(MSG) WERT;
1052   begin ref(MSGEL) NEXT; end;       B119 E119
```

```
1054
1055 comment *****
1056 ** AUSGABE VON WERTEN IM CSSA-STANDARDFORMAT **
1057 *****;
1058
1059 procedure PRINT_TIME;
1060   Outfix(Time,3,10);
1061
1062
1063 procedure PRINT_BOOL(B);boolean B;
1064   Outtext(if B then "TRUE" else "FALSE");
1065
1066 procedure PRINT_REAL(R);real R;
1067   Outfix(R,5,12) ;
1068
1069 procedure PRINT_INT(I); integer I;
1070   if I=0 then Outint(I,1) else
1071   if I>0 then Outint(I,Entier(Ln(Abs(I))*0.4343)+1) else
1072   if I<0 then Outint(I,Entier(Ln(Abs(I))*0.4343)+2);
1073
1074 procedure PRINT_ENUM(E);integer E;
1075 begin Outtext("/");PRINT_INT(E);Outtext("/");end;      B120 E120
1076
1077 procedure PRINT_OPER(O);text O;
1078   Outtext(O);
1079
1080 procedure PRINT_STRING(S); text S;
1081 begin Outchar('');
1082   Outtext(S);
1083   Outchar('');
1084 end;      E121
1085
1086 procedure PRINT_AGENT(A);ref(ACB) A;
1087 if A==none
1088   then Outtext("<NOAGENT>")
1089   else begin Outtext(A.ASS_SCRIPT.PRINT_NAME);
1090             Outtext("(");PRINT_INT(A.COPY_NR);
1091             Outtext(")");
1092   end;      E122
1093
1094 procedure PRINT_SCRIPT(S);integer S;
1095 if S=0 then Outtext("<NOSCRIPT>")
1096   else Outtext(SCRIPT_NAME(S));
1097
1098 procedure PRINT_LITERAL(L);text L;
1099   Outtext(L);
```

```
1101 comment *****
1102 ** FUER DIE AUSGABE EINER ZEILE DES LAUFZEITKELLERS DES AGENTEN **
1103 *****;
1104
1105 procedure DUMP_ENUM(IDNAME,I);value IDNAME;text IDNAME;integer I;
1106 begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(IDNAME);Outtext(" = "); B123
1107 PRINT_ENUM(I);
1108 BMSOUT.Setpos(50); Outtext(" | ");
1109 OUTLINE;
1110 end; E123
1111
1112 procedure DUMP_REAL(IDNAME,R);value IDNAME;text IDNAME;real R;
1113 begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(IDNAME);Outtext(" = "); B124
1114 PRINT_REAL(R);
1115 BMSOUT.Setpos(50); Outtext(" | ");
1116 OUTLINE;
1117 end; E124
1118
1119 procedure DUMP_INT(IDNAME,I);value IDNAME;text IDNAME;integer I;
1120 begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(IDNAME);Outtext(" = "); B125
1121 PRINT_INT(I);
1122 BMSOUT.Setpos(50); Outtext(" | ");
1123 OUTLINE;
1124 end; E125
1125
1126 procedure DUMP_BOOL(IDNAME,B);value IDNAME;text IDNAME;boolean B;
1127 begin BMSOUT.Setpos(16); B126
1128 Outtext("| ");Outtext(IDNAME);Outtext(" = ");
1129 PRINT_BOOL(B);
1130 BMSOUT.Setpos(50); Outtext(" | ");
1131 OUTLINE;
1132 end; E126
1133
1134 procedure DUMP_OPER(IDNAME,O);
1135 value IDNAME;text IDNAME;text O;
1136 begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(IDNAME);Outtext(" = "); B127
1137 PRINT_OPER(O);
1138 BMSOUT.Setpos(50); Outtext(" | ");
1139 OUTLINE;
1140 end; E127
1141
1142 procedure DUMP_STRING(IDNAME,S);value IDNAME;text IDNAME;text S;
1143 begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(IDNAME);Outtext(" = "); B128
1144 PRINT_STRING(S);
1145 BMSOUT.Setpos(50); Outtext(" | ");
1146 OUTLINE;
1147 end; E128
1148
1149 procedure DUMP_AGENT(IDNAME,A);value IDNAME;text IDNAME;ref(ACB)A;
1150 begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(IDNAME);Outtext(" = "); B129
1151 PRINT_AGENT(A);
1152 BMSOUT.Setpos(50); Outtext(" | ");
1153 OUTLINE;
1154 end; E129
1155
1156 procedure DUMP_SCRIPT(IDNAME,S);value IDNAME;text IDNAME;integer S;
1157 begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(IDNAME);Outtext(" = "); B130
1158 PRINT_SCRIPT(S);
1159 BMSOUT.Setpos(50); Outtext(" | ");
1160 OUTLINE;
1161 end; E130
1162
1163 procedure OBSERVE_DUMP(A);ref(ACB)A;
1164 begin if ~A.TRACE then B131
1165 begin B132
1166 OUTLINE; Outtext("+++");PRINT_TIME;Outtext(" ");
1167 Outtext("RUNTIME STACK OF ");
1168 PRINT_AGENT(A);
1169 OUTLINE;
1170 end; E132
1171 DUMP(A);
1172 end; E131
1173
1174 procedure PRINT_DUMP(A);ref(ACB)A; B133
1175 begin
1176 OUTLINE; Outtext("+++");PRINT_TIME;Outtext(" ");
1177 Outtext("RUNTIME STACK OF ");
1178 PRINT_AGENT(A);
1179 OUTLINE;
1180 DUMP(A);
1181 end; E133
1182
1183 procedure DUMP(A); ref(ACB) A;
1184 inspect A do
1185 begin ref(AS) STACK_EL; B134
1186 BMSOUT.Setpos(16);
```





```
1214 comment *****
1215 ** AUSDRUCKEN EINER ZEILE DER STATUS-TABELLE **
1216 *****;
1217
1218 procedure PRINT_STATUS(A,SENDING); ref(ACB) A;boolean SENDING;
1219 inspect A do
1220 begin ref(MSG)M; B137
1221 Outtext("| ");
1222 ASS_PROCESSOR.PRINT_ID;
1223 PRINT_AGENT(SELF);
1224 BMSOUT.Setpos(20);Outtext(if IDLING then " " else "*");
1225 Outtext("| ");
1226 Outtext(CURRENT_FACET);Outtext(" ");
1227 BMSOUT.Setpos(32);Outtext(" | ");
1228 Outtext(CURRENT_OPER); Outtext(" ");
1229 BMSOUT.Setpos(44);Outtext(" | ");
1230 if SENDING
1231 then begin Outtext("==> "); B138
1232 if MSG_TOP.WERT.PARMS.Cardinal<2
1233 then MSG_TOP.WERT.PRINT(false)
1234 else Outtext(MSG_TOP.WERT.OPER);
1235 end E138
1236 else
1237 begin B139
1238 M:-MAILBOX.First;
1239 while M/=none do
1240 begin if M.OPER.Length>75-BMSOUT.Pos then B140
1241 begin BMSOUT.Setpos(77);Outtext(" |");OUTLINE; B141
1242 Outtext(" | ");BMSOUT.Setpos(20);Outtext(" | ");
1243 BMSOUT.Setpos(32);Outtext(" | ");
1244 BMSOUT.Setpos(44);Outtext(" | ");
1245 end; E141
1246 if M.PARMS.Cardinal<2 and MAILBOX.Cardinal=1
1247 then M.PRINT(false)
1248 else Outtext(M.OPER);
1249 Outtext(" ");
1250 M:-M.Suc;
1251 end; E140
1252 end; E139
1253 BMSOUT.Setpos(77);Outtext(" |");
1254 OUTLINE;
1255 end; E137
1256
```

```

1258 comment *****
1259 ** AUSGABE DER JEDEM DATENTYP ZUGEOBDNETEN STACKS EINES AGENTEN **
1260 *****
1261
1262 procedure PRINT_STACKS(A);ref(ACB) A;
1263 begin ref(BOOLEL)P_BOOLEL; B142
1264 ref(AGENTEL)P_AGENTEL;
1265 ref(SCRIPTEL)P_SCRIPTEL;
1266 ref(INTEL)P_INTEL;
1267 ref(REALEL)P_REALEL;
1268 ref(STRINGEL)P_STRINGEL;
1269 ref(OPEREL)P_OPEREL;
1270 ref(MSGEL)P_MSGEL;
1271 Outtext("BOOLSTACK: ");
1272 P_BOOLEL:=A.BOOL_TOP;
1273 while P_BOOLEL/=none do
1274 begin PRINT_BOOL(P_BOOLEL.WERT);Outtext(" | "); B143
1275 P_BOOLEL:=P_BOOLEL.NEXT;
1276 end; E143
1277 OUTLINE;
1278 Outtext("INTSTACK: ");
1279 P_INTEL:=A.INT_TOP;
1280 while P_INTEL/=none do
1281 begin PRINT_INT(P_INTEL.WERT);Outtext(" | "); B144
1282 P_INTEL:=P_INTEL.NEXT;
1283 end; E144
1284 OUTLINE;
1285 Outtext("REALSTACK: ");
1286 P_REALEL:=A.REAL_TOP;
1287 while P_REALEL/=none do
1288 begin PRINT_REAL(P_REALEL.WERT);Outtext(" | "); B145
1289 P_REALEL:=P_REALEL.NEXT;
1290 end; E145
1291 OUTLINE;
1292 Outtext("AGENTSTACK: ");
1293 P_AGENTEL:=A.AGENT_TOP;
1294 while P_AGENTEL/=none do
1295 begin PRINT_AGENT(P_AGENTEL.WERT);Outtext(" | "); B146
1296 P_AGENTEL:=P_AGENTEL.NEXT;
1297 end; E146
1298 OUTLINE;
1299 Outtext("SCRIPTSTACK: ");
1300 P_SCRIPTEL:=A.SCRIPT_TOP;
1301 while P_SCRIPTEL/=none do
1302 begin PRINT_SCRIPT(P_SCRIPTEL.WERT);Outtext(" | "); B147
1303 P_SCRIPTEL:=P_SCRIPTEL.NEXT;
1304 end; E147
1305 OUTLINE;
1306 Outtext("STRINGSTACK: ");
1307 P_STRINGEL:=A.STRING_TOP;
1308 while P_STRINGEL/=none do
1309 begin PRINT_STRING(P_STRINGEL.WERT);Outtext(" | "); B148
1310 P_STRINGEL:=P_STRINGEL.NEXT;
1311 end; E148
1312 OUTLINE;
1313 Outtext("OPERSTACK: ");
1314 P_OPEREL:=A.OPER_TOP;
1315 while P_OPEREL/=none do
1316 begin PRINT_OPER(P_OPEREL.WERT);Outtext(" | "); B149
1317 P_OPEREL:=P_OPEREL.NEXT;
1318 end; E149
1319 OUTLINE;
1320 Outtext("MSGSTACK: ");
1321 P_MSGEL:=A.MSG_TOP;
1322 while P_MSGEL/=none do
1323 begin P_MSGEL.WERT.PRINT(true);OUTLINE; B150
1324 P_MSGEL:=P_MSGEL.NEXT;
1325 end; E150
1326 OUTLINE; OUTLINE;
1327 end; E142

```

```

1329 comment *****
1330 ** NACHRICHTEN SIND OBJEKTE VOM TYP MSG, KOENNEN ZU LISTEN **
1331 ** ZUSAMMENGEFASST WERDEN UND ENTHALTEN IHRERSEITS EINE LISTE **
1332 ** PARAMETERN **
1333 *****;
1334
1335 Link class MSG;
1336 begin
1337     text OPER;
1338     ref(Head) PARMS;
1339     boolean REPLY_EXPECTED;
1340     text PORT;
1341     ref(ACB) SENDER,RECEIVER,WAITING_AGENT;
1342     ref(PROCESSOR) TARGET;
1343     procedure PRINT(FULL);boolean FULL;
1344     begin ref(PARAM) P;
1345         PRINT_OPER(OPER);Outtext("(");
1346         P:-PARMS.First;
1347         while P/= none do
1348             begin P.PRINT;
1349                 P:-P.Suc;
1350                 if P/=none then Outchar(',');
1351             end;
1352         Outtext(")");
1353         if REPLY_EXPECTED and FULL
1354             then begin Outtext(",REPLY TO: ");
1355                     Outtext(PORT);
1356                 end;
1357     end;
1358     PARMS:-new Head;
1359 end MSG;
1360
1361 Link class PARAM(TYP) ; value TYP ; text TYP ;
1362 begin
1363     integer INTWERT ;
1364     long real REALWERT;
1365     text STRINGWERT ;
1366     ref(ACB) AGENTWERT ;
1367     boolean BOOLWERT ;
1368     integer SCRIPTWERT ;
1369     text OPERWERT ;
1370     procedure PRINT;
1371
1372     begin Outtext(TYP);Outchar(':');
1373         if TYP="INT" then PRINT_INT(INTWERT);
1374         if TYP="REAL" then PRINT_REAL(REALWERT);
1375         if TYP="BOOL" then PRINT_BOOL(BOOLWERT);
1376         if TYP="AGENT" then PRINT_AGENT(AGENTWERT);
1377         if TYP="STRING" then PRINT_STRING(STRINGWERT);
1378         if TYP="SCRIPT" then PRINT_SCRIPT(SCRIPTWERT);
1379         if TYP="OPER" then PRINT_OPER(OPERWERT);
1380     end;
1381 end PARAM;
1382

```

B151

B152

B153

E153

B154

E154

E152

E151

B155

B156

E156

E155

```
1384 comment *****
1385 ** DIE GEMEINSAME OBERKLASSE FUER ALLE VOM COMPILER GENERIERTEN **
1386 ** AKTIVIERUNGSSAETZE. **
1387 *****;
1388
1389 class AS(LAST_AS,E);
1390   ref(AS) E, LAST_AS; comment STATISCHES ENVIRONMENT+STACK POINTER;
1391   virtual: procedure PRINT_VARS;
1392   begin integer RAS,RAS_LINE; B157
1393         text SCOPE_TYPE,SCOPE_NAME;
1394   end; E157
1395
1396 comment *****
1397 ** AUSGABE EINER ZEILE WAEHREND DER INTERAKTIVEN CSSA-SITZUNG AUF **
1398 ** SOWOHL DEN BILDSCHIRM ALS AUCH DIE PROTOKOLL-DATEI **
1399 *****;
1400
1401 procedure OUTLINE;
1402 begin B158
1403   integer POSITION;
1404   POSITION:= if BMSOUT.Image.Pos<80 then BMSOUT.Image.Pos else 80;
1405   inspect PROT do
1406   begin Outtext(BMSOUT.Image.Sub(1,POSITION-1)); B159
1407         while BMSOUT.Image.Pos>POSITION do
1408         begin B160
1409           Outchar('#'); Outimage;
1410           Outtext(" ");
1411           Outtext(BMSOUT.Image.Sub(POSITION,63));
1412           POSITION:=POSITION+63;
1413         end; E160
1414         Outimage; E159
1415       end;
1416       POSITION:= if BMSOUT.Image.Pos<80 then BMSOUT.Image.Pos else 80;
1417       inspect Sysout do
1418       begin Outtext(BMSOUT.Image.Sub(1,POSITION-1)); B161
1419             while BMSOUT.Image.Pos>POSITION do B162
1420             begin
1421               Outimage;
1422               Outtext(" ");
1423               Outtext(BMSOUT.Image.Sub(POSITION,63));
1424               POSITION:=POSITION+63;
1425             end; E162
1426             if POSITION>1 then Outimage; comment KEINE LEERZEILEN ;
1427           end; E161
1428           BMSOUT.Image:=notext;
1429           BMSOUT.Image.Setpos(1);
1430         end; E158
1431       end;
```

```

1433
1434  ref(Outfile)PROT;
1435  ref(Outfile)PROTOKOL;
1436  ref(Infile) CONFIG; integer I;
1437  integer NOSCRIPT;
1438  ref(ACB) NOAGENT,INTERFACE;
1439  text NOOPER;
1440  real TIMESLICE;
1441  character BUS_QUEUEING;
1442  integer NR_OF_PROCESSORS, TOTAL_AGENTS, TOTAL_MSGS;
1443  ref(PROCESSOR) array PROCESSORS(1:10);
1444  integer array ROUTING_MATRIX(1:10,1:10);
1445  integer NR_OF_BUSES;
1446  real TRANS_TIME;
1447  ref(BUS) array BUSSES(1:10);
1448  integer array CONNECTION_MATRIX(1:10,1:10);
1449  integer NEXT_CREATION_PROC;
1450  integer RECEIVE_MESSAGE,SEND_MESSAGE,CREATE_AGENT,TERMINATION
1451  ,AGENT_IDLE,TIMESLICE_RUNOUT;
1452  boolean OBSERVE,EVENT,SINGLE_STEP,SYSTEM;
1453
1454  INIT_ACTIONS ;
1455  CONFIG:-new Infile("CONFIG");
1456  PROTOKOL:-new Outfile("PROTOKOL");
1457  PROTOKOL.Open(Blanks(132));comment SIEMENS;
1458  TIMESLICE_RUNOUT:=1;
1459  SEND_MESSAGE:=2;
1460  RECEIVE_MESSAGE:=3;
1461  CREATE_AGENT:=4;
1462  TERMINATION:=5;
1463  AGENT_IDLE:=6;
1464
1465  NEXT_CREATION_PROC:=2;
1466
1467  NOSCRIPT:=0;
1468  NOAGENT:-none;
1469  NOOPER:-notext;
1470
1471  comment *****
1472  ** HIER WIRD DIE VOM BENUTZER SPEZIFIZIERTE HARDWARE-KONFIGURATION **
1473  ** EINGELESEN. DIE ERSTEN 25 ZEILEN DER DATEI DIENEN ALS **
1474  ** KOMMENTAR UND WERDEN AUF DEN BILDSCHIRM AUSGEGEBEN. **
1475  *****;
1476
1477  CLEAR_SCREEN ;
1478  CONFIG.Open(Blanks(80));
1479  inspect Sysout do
1480  begin
1481  for I:=1 step 1 until 25 do
1482  begin Outtext(CONFIG.Intext(80).Sub(1,72));Outimage;end;
1483  Outtext(" PROGRAM GENERATED ON "); Outtext(GENDATE) ;
1484  Outtext(" AT "); Outtext(GENTIME) ; Outimage;
1485  Outtext(" BY BMS-CSSA-COMPILER (VERS. ");
1486  Outtext(RELEASEDATE) ; Outchar(')'); Outimage ;Outimage;
1487  end;
1488  inspect CONFIG do
1489  begin integer I,J;
1490  NR_OF_PROCESSORS:=Inint; Inimage;
1491  TIMESLICE:=Inreal; Inimage;
1492  Inimage; comment LEER;
1493  Inimage; comment KOMMENTAR;
1494  Inimage; comment LEER;
1495  Inimage; comment SPALTENUEBERSCHRIFTEN;
1496  Inimage; comment LEER;
1497
1498  for I:=1 step 1 until NR_OF_PROCESSORS do
1499  begin Inint; comment ZEILENUEBERSCHRIFT;
1500  for J:=1 step 1 until NR_OF_PROCESSORS do
1501  ROUTING_MATRIX(I,J):=Inint;
1502  Inimage; comment NUMMERIERUNG AUSLASSEN;
1503  Inimage; comment LEERZEILE;
1504  end;
1505  Inimage; comment LEERZEILE NACH ROUTING_MATRIX;
1506  NR_OF_BUSES:=Inint; Inimage;
1507  TRANS_TIME:=Inreal; Inimage;
1508  BUS_QUEUEING:=Inchar;Inimage;
1509  Inimage; comment LEERZEILE;
1510  Inimage; comment KOMMENTAR;
1511  Inimage; comment LEERZEILE;
1512  Inimage; comment SPALTENUEBERSCHRIFTEN;
1513  Inimage; comment LEERZEILE;
1514
1515  for I:=1 step 1 until NR_OF_PROCESSORS do
1516  begin Inint; comment ZEILENUEBERSCHRIFT;
1517  for J:=1 step 1 until NR_OF_PROCESSORS do
1518  CONNECTION_MATRIX(I,J):=Inint;

```

B163

B164 E164

E163

B165

B166

E166

B167

```
1519           Inimage; comment NUMMERIERUNG AUSLASSEN;  
1520           Inimage; comment LEERZEILE;  
1521         end; E167  
1522       Close;  
1523     end; E165  
1524 end ***** CLASS CSSA *****;
```

```
1526 %ENDCOPY
1527 CSSA begin                                0 0 B168
1528 comment ===== USER DEFINED EXTERNAL CODE =====;
1529 ref(Infile) INPUTFILE;
1530
1531 procedure CSSAOPENINPUT;
1532 begin                                      B169
1533     INPUTFILE:=new Infile("BMSINPUT");
1534     INPUTFILE.Open(Blanks(80));
1535 end;                                       E169
1536
1537 text procedure CSSAREADREC;
1538 begin INPUTFILE.Inimage;                  B170
1539     CSSAREADREC:=INPUTFILE.Intext(70);
1540 end;                                       E170
1541
1542 boolean procedure CSSAEND_OF_FILE;
1543     CSSAEND_OF_FILE:=INPUTFILE.Endfile;
1544
1545 procedure CSSACLOSEINPUT;
1546     INPUTFILE.Close;
1547 comment ===== END OF USER DEFINED EXTERNAL CODE =====;
1548 %COPY RELATION                                0 0A
```



```

1550 class RELATION;
1551 begin ref(RECORD) CURR,BEFORE_CURR,First,Last; B171
1552 procedure DUMP(N);text N;
1553 begin integer I; B172
1554   if First==none then
1555     begin B173
1556       BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(N);
1557       Outtext(" IS EMPTY ");
1558       BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
1559       OUTLINE;
1560     end; E173
1561   CURR:-First;
1562   while CURR/=none do
1563     begin I:=I+1; B174
1564       BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(N);Outchar('(');
1565       PRINT_INT(I);
1566       Outtext(" : ");
1567       BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
1568       OUTLINE;
1569       CURR.DUMP;
1570       CURR:-CURR.NEXT;
1571     end; E174
1572   end; E172
1573 procedure Locate(X);ref(RECORD) X;
1574 begin CURR:-First; BEFORE_CURR:-none; B175
1575   while CURR/=none do
1576     begin if CURR.EQUAL(X) then goto FOUND; B176
1577           BEFORE_CURR:-CURR;
1578           CURR:-CURR.NEXT;
1579     end; FOUND: E176
1580   end; E175
1581 procedure DELETE(X);ref(RECORD) X;
1582 begin ref(RECORD) NEXT_REC; B177
1583
1584   Locate(X);
1585   inspect CURR do
1586     begin B178
1587       inspect BEFORE_CURR do NEXT:-CURR.NEXT
1588         otherwise First:-CURR.NEXT;
1589       if CURR==Last then Last:-BEFORE_CURR;
1590       inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
1591         if ACTIVE_ACB.TRACE then
1592           begin PRINT_LINENO;Outtext("RECORD DELETED");OUTLINE;end; B179 E179
1593         end; E178
1594     end; E177
1595   procedure INSERT(X);ref(RECORD) X;
1596   begin DELETE(X); B180
1597     inspect Last do NEXT:-X otherwise First:-X;
1598     Last:-X;
1599     inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
1600       if ACTIVE_ACB.TRACE then
1601         begin PRINT_LINENO;Outtext("RECORD INSERTED");OUTLINE;end; B181 E181
1602       end; E180
1603   ref(RECORD) procedure FIND(X);ref(RECORD) X;
1604   comment RESULTS IN SETTING A POINTER TO THE RECORD IF EXISTENT -
1605     OTHERWISE RETURNS X ;
1606   begin Locate(X); B182
1607     if CURR/=none then
1608       begin Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR.BOOL_PUSH(true); B183
1609             FIND:-CURR;
1610             inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
1611               if ACTIVE_ACB.TRACE then
1612                 begin PRINT_LINENO;Outtext("RECORD FOUND");OUTLINE;end; B184 E184
1613             end else E183
1614             begin Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR.BOOL_PUSH(false); B185
1615                   FIND:-X;
1616                   inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
1617                     if ACTIVE_ACB.TRACE then
1618                       begin PRINT_LINENO;Outtext("RECORD NOT FOUND");OUTLINE;end; B186 E186
1619                   end; E185
1620             end; E182
1621   procedure TEST(X);ref(RECORD) X;
1622   begin Locate(X); B187
1623     if CURR/=none
1624       then Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR.BOOL_PUSH(true)
1625       else Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR.BOOL_PUSH(false);
1626   end; E187
1627   end; E171
1628
1629 procedure DUMP_RELATION(IDNAME,R);
1630   value IDNAME;text IDNAME;ref(RELATION) R;
1631   inspect R do DUMP(IDNAME);
1632 %ENDCOPY
1633 %COPY RECORD

```

```

1636   class RECORD(NR_OF_FIELDS,NR_OF_KEYS);integer NR_OF_FIELDS,NR_OF_KEYS;
1637   virtual:procedure PUSH;
1638   procedure ASSIGN;
1639   procedure DUMP;
1640   boolean procedure EQUAL;
1641   begin integer I; text array FIELD_TYPE(1:NR_OF_FIELDS);
1642   ref(RECORD) NEXT;
1643   procedure DUMP_ALL(N);text N;
1644   begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(N);Outtext(" : ");
1645   BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
1646   OUTLINE;DUMP;
1647   end;
1648   procedure PUSH_ALL;
1649   for I:=NR_OF_FIELDS step -1 until 1 do PUSH(I);
1650   procedure ASSIGN_ALL;
1651   for I:=1 step 1 until NR_OF_FIELDS do ASSIGN(I);
1652   procedure PUSH_KEY;
1653   for I:=1 step 1 until NR_OF_KEYS do PUSH(I);
1654   procedure ASSIGN_KEY;
1655   for I:= NR_OF_KEYS step -1 until 1 do ASSIGN(I);
1656   procedure GET_PARMS;
1657   inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
1658   begin for I:=1 step 1 until NR_OF_FIELDS do
1659   begin if CURRENT_PARM:=none
1660   then begin BOOL_PUSH(false); goto NOMATCH;end;
1661   if CURRENT_PARM.TYP=FIELD_TYPE(I)
1662   then begin BOOL_PUSH(false); goto NOMATCH;end;
1663   if CURRENT_PARM.TYP="STRING"
1664   then STRING_PUSH(CURRENT_PARM.STRINGWERT);
1665   if CURRENT_PARM.TYP="INT"
1666   then INT_PUSH(CURRENT_PARM.INTWERT);
1667   if CURRENT_PARM.TYP="REAL"
1668   then REAL_PUSH(CURRENT_PARM.REALWERT);
1669   if CURRENT_PARM.TYP="BOOL"
1670   then BOOL_PUSH(CURRENT_PARM.BOOLWERT);
1671   if CURRENT_PARM.TYP="AGENT"
1672   then AGENT_PUSH(CURRENT_PARM.AGENTWERT);
1673   if CURRENT_PARM.TYP="OPER"
1674   then OPER_PUSH(CURRENT_PARM.OPERWERT);
1675   if CURRENT_PARM.TYP="SCRIPT"
1676   then SCRIPT_PUSH(CURRENT_PARM.SCRIPTWERT);
1677   ASSIGN(I);
1678   CURRENT_PARM:=-CURRENT_PARM.Suc;
1679   end;
1680   BOOL_PUSH(true);
1681   NOMATCH:
1682   end;
1683   end;
1684   procedure SET_PARMS;
1685   inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
1686   for I:=1 step 1 until NR_OF_FIELDS do
1687   begin ref(PARAM) NEW_PARM;
1688   NEW_PARM:=new PARAM(FIELD_TYPE(I));
1689   NEW_PARM.Into(MSG_TOP.WERT.PARMS);
1690   PUSH(I);
1691   if NEW_PARM.TYP="INT"
1692   then begin NEW_PARM.INTWERT:=INT_TOP.WERT;INT_POP;INT_POP;end;
1693   if NEW_PARM.TYP="REAL"
1694   then begin NEW_PARM.REALWERT:=REAL_TOP.WERT;
1695   REAL_POP;REAL_POP;end;
1696   if NEW_PARM.TYP="BOOL"
1697   then begin NEW_PARM.BOOLWERT:=BOOL_TOP.WERT;
1698   BOOL_POP;BOOL_POP; end;
1699   if NEW_PARM.TYP="AGENT"
1700   then begin NEW_PARM.AGENTWERT:=-AGENT_TOP.WERT;
1701   AGENT_POP;AGENT_POP; end;
1702   if NEW_PARM.TYP="SCRIPT"
1703   then begin NEW_PARM.SCRIPTWERT:=SCRIPT_TOP.WERT;
1704   SCRIPT_POP;SCRIPT_POP; end;
1705   if NEW_PARM.TYP="OPER"
1706   then begin NEW_PARM.OPERWERT:=-OPER_TOP.WERT;
1707   OPER_POP;OPER_POP; end;
1708   if NEW_PARM.TYP="STRING"
1709   then begin NEW_PARM.STRINGWERT:=-STRING_TOP.WERT;
1710   STRING_POP;STRING_POP; end;
1711   end;
1712   end RECORD;
1713
1714   procedure DUMP_RECORD(IDNAME,R);value IDNAME;text IDNAME;ref(RECORD)R;
1715   inspect R do DUMP_ALL(IDNAME);
1716
1717   ref(RECORD) NEWREC;
1718   %ENDCOPY
1719   %COPY ARRAY

```

```

1721 class ARRAY_DESC(NR_OF_DIMS);integer NR_OF_DIMS;
1722 begin integer array LBOUND,UBOUND(1:5); B202
1723 procedure DUMP(IDNAME);value IDNAME;text IDNAME;
1724 begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(IDNAME); B203
1725 Outtext(" = (");
1726 for I:=1 step 1 until NR_OF_DIMS do
1727 begin PRINT_INT(LBOUND(I));Outtext(".."); B204
1728 PRINT_INT(UBOUND(I));
1729 if I<NR_OF_DIMS then Outchar(',') else Outchar(')');
1730 end; E204
1731 BMSOUT.Setpos(50);
1732 Outtext(" | ");
1733 OUTLINE;
1734 end DUMP; E203
1735 integer I;
1736 comment --- DIE ARRAY-GRENZEN STEHEN RUECKWAERTS IM INT_STACK;
1737 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
1738 for I:=NR_OF_DIMS step -1 until 1 do
1739 begin UBOUND(I):=ACTIVE_ACB.INT_TOP.WERT;INT_POP; B205
1740 LBOUND(I):=ACTIVE_ACB.INT_TOP.WERT;INT_POP;
1741 if UBOUND(I)<LBOUND(I) then
1742 begin RUNTIME_ERROR("LBOUND>UBOUND AT ARRAY GENERATION"); B206
1743 UBOUND(I):=LBOUND(I);
1744 end; E206
1745 end; E205
1746 end; E202
1747
1748
1749 class FIELD(DESC);ref(ARRAY_DESC) DESC;
1750 virtual: procedure PUSH_ELEMENT;
1751 procedure ASSIGN_ELEMENT;
1752 procedure SAVE_NEW_VALUE;
1753 procedure PRINT;
1754 procedure DUMP;
1755 procedure READ_PARM;
1756 procedure SET_PARM;
1757 begin integer I; B207
1758 text TYPE_OF_ARRAY;
1759 integer array INDEX(1:5);
1760 integer I1,I2,I3,I4,I5;
1761 procedure PUSH_ALL;
1762 begin for I1:=DESC.UBOUND(1) step -1 until DESC.LBOUND(1) do B208
1763 for I2:=DESC.UBOUND(2) step -1 until DESC.LBOUND(2) do
1764 for I3:=DESC.UBOUND(3) step -1 until DESC.LBOUND(3) do
1765 for I4:=DESC.UBOUND(4) step -1 until DESC.LBOUND(4) do
1766 for I5:=DESC.UBOUND(5) step -1 until DESC.LBOUND(5) do
1767 PUSH_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
1768 end; E208
1769 procedure ASSIGN_ALL;
1770 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR.ACTIVE_ACB do
1771 begin boolean NOT_FIRST_TIME; B209
1772 for I1:=DESC.LBOUND(1) step 1 until DESC.UBOUND(1) do
1773 for I2:=DESC.LBOUND(2) step 1 until DESC.UBOUND(2) do
1774 for I3:=DESC.LBOUND(3) step 1 until DESC.UBOUND(3) do
1775 for I4:=DESC.LBOUND(4) step 1 until DESC.UBOUND(4) do
1776 for I5:=DESC.LBOUND(5) step 1 until DESC.UBOUND(5) do
1777 begin if TRACE then B210
1778 begin if NOT_FIRST_TIME B211
1779 then begin Outtext(Blanks(25));Outchar('')end; B212 E212
1780 PRINT_INDICES(I1,I2,I3,I4,I5);
1781 Outtext(" := ");
1782 NOT_FIRST_TIME:=true;
1783 end; E211
1784 SAVE_NEW_VALUE;
1785 ASSIGN_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
1786 end;
1787 end; E210
1788 E209
1789 procedure SET_PARAMS;
1790 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
1791 begin B213
1792 for I1:=DESC.LBOUND(1) step 1 until DESC.UBOUND(1) do
1793 for I2:=DESC.LBOUND(2) step 1 until DESC.UBOUND(2) do
1794 for I3:=DESC.LBOUND(3) step 1 until DESC.UBOUND(3) do
1795 for I4:=DESC.LBOUND(4) step 1 until DESC.UBOUND(4) do
1796 for I5:=DESC.LBOUND(5) step 1 until DESC.UBOUND(5) do
1797 begin new PARAM(TYPE_OF_ARRAY).Into(MSG_TOP.WERT.PARMS); B214
1798 SET_PARM(I1,I2,I3,I4,I5);
1799 end; E214
1800 end; E213
1801 procedure GET_PARM;
1802 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
1803 begin for I:= DESC.NR_OF_DIMS step -1 until 1 do B215
1804 begin INDEX(I):=INT_TOP.WERT; B216
1805 if INDEX(I)<DESC.LBOUND(I) or INDEX(I)>DESC.UBOUND(I)
1806 then begin RUNTIME_ERROR B217
("ARRAY BOUNDS ERROR. UBOUND USED.");

```



```

1893         Outtext(" = ");
1894         PRINT(I1,I2,I3,I4,I5);
1895         BMSOUT.Setpos(50);
1896         Outtext(" |
1897         OUTLINE;
1898     end;
1899 end;
1900 procedure PRINT_INDICES(I1,I2,I3,I4,I5);integer I1,I2,I3,I4,I5;
1901 begin Outtext("(");
1902     PRINT_INT(I1);
1903     if DESC.NR_OF_DIMS>1
1904     then begin Outtext(",");PRINT_INT(I2);end;
1905     if DESC.NR_OF_DIMS>2
1906     then begin Outtext(",");PRINT_INT(I3);end;
1907     if DESC.NR_OF_DIMS>3
1908     then begin Outtext(",");PRINT_INT(I4);end;
1909     if DESC.NR_OF_DIMS>4
1910     then begin Outtext(",");PRINT_INT(I5);end;
1911     Outtext(")");
1912 end;
1913 end;
1914
1915 procedure DUMP_ARRAY(IDNAME,A);value IDNAME;text IDNAME;ref(FIELD)A;
1916     inspect A do DUMP(IDNAME);
1917
1918 %ENDCOPY
1919 %COPY EXTERN
1920

```

E235  
E234  
B236  
B237 E237  
B238 E238  
B239 E239  
B240 E240  
E236  
E207  
0 0A

```

1922
1923 comment *****
1924 * HIER WERDEN DIE VON CSSA ZUR VERFUEGUNG GESTELLTEN BUILT-IN * *
1925 * FUNKTIONEN IN SIMULA DEFINIERT. * *
1926 *****
1927
1928 integer procedure CSSALENGTH(STRING) ; text STRING ;
1929 CSSALENGTH := STRING.Length ;
1930
1931 text procedure CSSASUBSTR(STRING,LOW,UP) ; text STRING ; integer LOW,UP ;
1932 begin
1933     if LOW>STRING.Length or UP<1 then CSSASUBSTR:-notext else
1934     begin
1935         if LOW<1 then LOW:=1 ;
1936         if UP>STRING.Length then UP:=STRING.Length ;
1937         if LOW>UP then CSSASUBSTR:-notext
1938         else CSSASUBSTR:-Copy(STRING.Sub(LOW,UP-LOW+1)) ;
1939     end ;
1940 end CSSASUBSTR ;
1941
1942 text procedure CSSABLANKS(L) ; integer L ;
1943 if L<=0 then CSSABLANKS:-notext else
1944 CSSABLANKS :- Blanks(L) ;
1945
1946 integer procedure CSSAORD(STRING) ; text STRING ;
1947 begin
1948     if STRING.Length=0 then CSSAORD:=0 else
1949     begin
1950         STRING.Setpos(1) ;
1951         CSSAORD := Rank(STRING.Getchar) ;
1952     end ;
1953 end CSSAORD ;
1954
1955 boolean procedure CSSANUMBER(STRING) ; text STRING ;
1956 begin
1957     integer I,J ; character C ;
1958     if STRING.Length = 0 then goto ENDPROC ;
1959     STRING.Setpos(1) ;
1960     for I:=1 step 1 until STRING.Length do
1961     begin
1962         if Digit(STRING.Getchar) then goto FOUND ;
1963     end ;
1964     goto ENDPROC ;
1965     FOUND:
1966     I:=STRING.Pos ;
1967     if I>2 then
1968     begin
1969         I:=I-2 ; STRING.Setpos(I) ;
1970         C:=STRING.Getchar ;
1971         if C='+' and C='-' and C=' ' then goto ENDPROC ;
1972         STRING.Setpos(1) ;
1973         for J:=1 step 1 until I-1 do
1974         begin
1975             if STRING.Getchar != ' ' then goto ENDPROC ;
1976         end ;
1977     end ;
1978     CSSANUMBER :=true ;
1979     ENDPROC:
1980 end CSSANUMBER ;
1981
1982 text procedure CSSACHAR(NUM) ; integer NUM ;
1983 begin comment SIEMENS ; text T ;
1984     if NUM<0 then NUM := 0 ;
1985     NUM := Mod(NUM,256) ;
1986     T:-Blanks(1) ; T.Putchar(Char(NUM)) ;
1987     CSSACHAR:-T ;
1988 end CSSACHAR ;
1989
1990 integer procedure CSSAVALUE(STRING) ; text STRING ;
1991 begin
1992     if CSSANUMBER(STRING) then CSSAVALUE :=0 else
1993     begin
1994         STRING.Setpos(1) ; CSSAVALUE := STRING.Getint ;
1995     end ;
1996 end CSSAVALUE ;
1997
1998 text procedure CSSAGENSTRING(NUM) ; integer NUM ;
1999 begin
2000     text T ; integer I ;
2001     T:-Blanks(10) ;
2002     T.Putint(NUM) ;
2003     T.Setpos(1) ;
2004     for I:=1 step 1 until 10 do
2005         if T.Getchar != ' ' then goto FOUND ;
2006     FOUND:
2007     CSSAGENSTRING :- Copy(T.Sub(I,11-I)) ;

```

```

2008  end CSSAGENSTRING ;                               E252
2009
2010  integer procedure CSSAPOS(ENUM) ; integer ENUM ;
2011  CSSAPOS := ENUM ;
2012
2013  integer procedure CSSASUCC(ENUM) ; integer ENUM ;
2014  CSSASUCC := ENUM+1 ;
2015
2016  integer procedure CSSAPRED(ENUM) ; integer ENUM ;
2017  if ENUM>0 then CSSAPRED := ENUM-1 ;
2018
2019  long real procedure CSSAFLOAT(I) ; integer I ;
2020  CSSAFLOAT := I ;
2021
2022  integer procedure CSSAROUND(R) ; long real R ;
2023  begin                                               B253
2024    if R > 2147483647.0 or R < -2147483648.0 then
2025      RUNTIME_ERROR("OVERFLOW IN BUILT-IN FUNCTION ROUND") else
2026      CSSAROUND := R ;
2027  end ;                                               E253
2028
2029  procedure CSSATIME(T) ; real T ;
2030  inspect Current qua MODULE do ELAPSED_TIME:=ELAPSED_TIME+T ;
2031
2032  boolean procedure CSSAEMPTY(SET_OR_REL) ; ref(Head) SET_OR_REL ;
2033  CSSAEMPTY:=SET_OR_REL.Empty ;
2034
2035
2036  integer procedure CSSACARDINAL(SET_OR_REL) ; ref(Head) SET_OR_REL ;
2037  CSSACARDINAL:=SET_OR_REL.Cardinal ;
2038
2039
2040  procedure RUNTIME_ERROR(T) ; value T ; text T ;
2041  begin OUTLINE ; Outtext("XXX") ; PRINT_TIME ; Outtext(" ") ;
2042    PRINT_AGENT(Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR.ACTIVE_ACB) ;
2043    Outtext(": ") ; Outtext(T) ; OUTLINE ;
2044    BMSOUT.Setpos(16) ; Outtext("AT LINE ") ;
2045    Outint(Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR.ACTIVE_ACB.
2046    CURRENT_LINE,4) ; OUTLINE ;
2047    if Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR.ACTIVE_ACB/=INTERFACE
2048    then PRINT_DUMP(Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR.ACTIVE_ACB) ;
2049  end ;                                               E254
2050
2051  integer procedure CSSAABS(I) ; integer I ;
2052  CSSAABS := Abs(I) ;
2053
2054  long real procedure CSSASIN(R) ; long real R ;
2055  CSSASIN := Sin(R) ;
2056
2057  long real procedure CSSACOS(R) ; long real R ;
2058  CSSACOS := Cos(R) ;
2059
2060  long real procedure CSSATAN(R) ; long real R ;
2061  CSSATAN := Tan(R) ;
2062
2063  long real procedure CSSALN(R) ; long real R ;
2064  begin                                               B255
2065    if R <=0.0 then RUNTIME_ERROR("ILLEGAL ARGUMENT TO FUNCTION LN")
2066    else CSSALN:= Ln(R) ;
2067  end ;                                               E255
2068
2069  long real procedure CSSASQRT(R) ; long real R ;
2070  begin                                               B256
2071    if R <0.0 then RUNTIME_ERROR("ILLEGAL ARGUMENT TO FUNCTION SQRT")
2072    else CSSASQRT:= Sqrt(R) ;
2073  end ;                                               E256
2074
2075  integer procedure CSSAENTIER(R) ; long real R ;
2076  begin                                               B257
2077    if R > 2147483647.0 or R < -2147483648.0 then
2078      RUNTIME_ERROR("OVERFLOW IN BUILT-IN FUNCTION ENTIER") else
2079      CSSAENTIER := Entier(R) ;
2080  end ;                                               E257
2081
2082  integer procedure CSSAMOD(I,J) ; integer I,J ;
2083  begin                                               B258
2084    if J=0 then
2085      begin
2086        RUNTIME_ERROR("ZERODIVIDE IN BUILT-IN FUNCTION MOD") ;
2087      end else
2088      CSSAMOD := Mod(I,J) ;
2089  end ;                                               E259
2090
2091  %ENDCOPY
2092  %COPY INTARR                                         E258

```





```

2138 FIELD class REAL_ARRAY;
2139 begin long real array DATA(DESC.LBOUND(1):DESC.UBOUND(1)           B266
2140                      ,DESC.LBOUND(2):DESC.UBOUND(2)
2141                      ,DESC.LBOUND(3):DESC.UBOUND(3)
2142                      ,DESC.LBOUND(4):DESC.UBOUND(4)
2143                      ,DESC.LBOUND(5):DESC.UBOUND(5));
2144 long real NEW_VALUE;
2145
2146 procedure SAVE_NEW_VALUE;
2147 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2148   begin NEW_VALUE:=ACTIVE_ACB.REAL_TOP.WERT;REAL_POP;end;           B267 E267
2149
2150 procedure READ_PARM;
2151 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2152   begin NEW_VALUE:=ACTIVE_ACB.CURRENT_PARM.REALWERT;end;           B268 E268
2153
2154 procedure PUSH_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
2155   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2156 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2157   REAL_PUSH(DATA(I1,I2,I3,I4,I5));
2158
2159 procedure SET_PARM(I1,I2,I3,I4,I5);
2160   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2161 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2162   begin REAL_POP;           B269
2163     ACTIVE_ACB.MSG_TOP.WERT.PARMS.Last qua PARAM.REALWERT:=
2164     DATA(I1,I2,I3,I4,I5);
2165   end;           E269
2166
2167 procedure ASSIGN_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
2168   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2169 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2170   begin if ACTIVE_ACB.TRACE           B270
2171     then begin PRINT_REAL(NEW_VALUE);OUTLINE;end;           B271 E271
2172     DATA(I1,I2,I3,I4,I5):=NEW_VALUE;
2173   end;           E270
2174 procedure PRINT(I1,I2,I3,I4,I5);
2175   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2176   PRINT_REAL(DATA(I1,I2,I3,I4,I5));
2177   TYPE_OF_ARRAY:=-Copy("REAL");
2178 end;           E266
2179 %ENDCOPY
2180 %COPY AGENTARR           0 0A

```



```
2226 FIELD class BOOL_ARRAY;
2227 begin boolean array DATA(DESC.LBOUND(1):DESC.UBOUND(1)           B278
2228                      ,DESC.LBOUND(2):DESC.UBOUND(2)
2229                      ,DESC.LBOUND(3):DESC.UBOUND(3)
2230                      ,DESC.LBOUND(4):DESC.UBOUND(4)
2231                      ,DESC.LBOUND(5):DESC.UBOUND(5));
2232   boolean NEW_VALUE;
2233
2234   procedure SAVE_NEW_VALUE;
2235   inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2236     begin NEW_VALUE:=ACTIVE_ACB.BOOL_TOP.WERT;BOOL_POP;end;      B279 E279
2237
2238   procedure READ_PARM;
2239   inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2240     begin NEW_VALUE:=ACTIVE_ACB.CURRENT_PARM.BOOLWERT;end;      B280 E280
2241
2242   procedure PUSH_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
2243     integer I1,I2,I3,I4,I5;
2244   inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2245     BOOL_PUSH(DATA(I1,I2,I3,I4,I5));
2246
2247   procedure SET_PARM(I1,I2,I3,I4,I5);
2248     integer I1,I2,I3,I4,I5;
2249   inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2250     begin BOOL_POP;                                             B281
2251       ACTIVE_ACB.MSG_TOP.WERT.PARMS.Last qua PARAM.BOOLWERT:=
2252         DATA(I1,I2,I3,I4,I5);
2253     end;                                                         E281
2254
2255   procedure ASSIGN_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
2256     integer I1,I2,I3,I4,I5;
2257   inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2258     begin if ACTIVE_ACB.TRACE                                     B282
2259       then begin PRINT_BOOL(NEW_VALUE);OUTLINE;end;           B283 E283
2260       DATA(I1,I2,I3,I4,I5):=NEW_VALUE;
2261     end;                                                         E282
2262   procedure PRINT(I1,I2,I3,I4,I5);
2263     integer I1,I2,I3,I4,I5;
2264     PRINT_BOOL(DATA(I1,I2,I3,I4,I5));
2265     TYPE_OF_ARRAY:=-Copy("BOOL");
2266   end;                                                         E278
2267 %ENDCOPY
2268 %COPY STRNGARR                                               0 0A
```

```

2270 FIELD class STRING_ARRAY;
2271 begin text array DATA(DESC.LBOUND(1):DESC.UBOUND(1)           B284
2272                      ,DESC.LBOUND(2):DESC.UBOUND(2)
2273                      ,DESC.LBOUND(3):DESC.UBOUND(3)
2274                      ,DESC.LBOUND(4):DESC.UBOUND(4)
2275                      ,DESC.LBOUND(5):DESC.UBOUND(5));
2276 text NEW_VALUE;
2277
2278 procedure SAVE_NEW_VALUE;
2279 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2280   begin NEW_VALUE:=-ACTIVE_ACB.STRING_TOP.WERT;STRING_POP;end;   B285 E285
2281
2282 procedure READ_PARM;
2283 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2284   begin NEW_VALUE:=-ACTIVE_ACB.CURRENT_PARM.STRINGWERT;end;     B286 E286
2285
2286 procedure PUSH_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
2287   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2288 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2289   STRING_PUSH(DATA(I1,I2,I3,I4,I5));
2290
2291 procedure SET_PARM(I1,I2,I3,I4,I5);
2292   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2293 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2294   begin STRING_POP;                                             B287
2295     ACTIVE_ACB.MSG_TOP.WERT.PARMS.Last qua PARAM.STRINGWERT:-
2296     DATA(I1,I2,I3,I4,I5);
2297   end;                                                         E287
2298
2299 procedure ASSIGN_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
2300   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2301 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2302   begin if ACTIVE_ACB.TRACE
2303     then begin PRINT_STRING(NEW_VALUE);OUTLINE;end;           B288
2304     DATA(I1,I2,I3,I4,I5):-NEW_VALUE;                         B289 E289
2305   end;                                                         E288
2306 procedure PRINT(I1,I2,I3,I4,I5);
2307   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2308   PRINT_STRING(DATA(I1,I2,I3,I4,I5));
2309   TYPE_OF_ARRAY:=-Copy("STRING");
2310 end;                                                         E284
2311 %ENDCOPY
2312 %COPY ENUMARR                                               0 0A

```



```

2353 FIELD class OPER_ARRAY;
2354 begin text array DATA(DESC.LBOUND(1):DESC.UBOUND(1)           B296
2355                      ,DESC.LBOUND(2):DESC.UBOUND(2)
2356                      ,DESC.LBOUND(3):DESC.UBOUND(3)
2357                      ,DESC.LBOUND(4):DESC.UBOUND(4)
2358                      ,DESC.LBOUND(5):DESC.UBOUND(5));
2359 text NEW_VALUE;
2360
2361 procedure SAVE_NEW_VALUE;
2362 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2363   begin NEW_VALUE:=-ACTIVE_ACB.OPER_TOP.WERT;OPER_POP;end;      B297 E297
2364
2365 procedure READ_PARM;
2366 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2367   begin NEW_VALUE:=-ACTIVE_ACB.CURRENT_PARM.OPERWERT;end;      B298 E298
2368
2369 procedure PUSH_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
2370   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2371 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2372   OPER_PUSH(DATA(I1,I2,I3,I4,I5));
2373
2374 procedure SET_PARM(I1,I2,I3,I4,I5);
2375   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2376 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2377   begin OPER_POP;                                               B299
2378     ACTIVE_ACB.MSG_TOP.WERT.PARMS.Last qua PARAM.OPERWERT:-
2379     DATA(I1,I2,I3,I4,I5);
2380   end;                                                           E299
2381
2382 procedure ASSIGN_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
2383   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2384 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2385   begin if ACTIVE_ACB.TRACE
2386     then begin PRINT_OPER(NEW_VALUE);OUTLINE;end;              B300
2387     DATA(I1,I2,I3,I4,I5):-NEW_VALUE;                          B301 E301
2388   end;                                                           E300
2389 procedure PRINT(I1,I2,I3,I4,I5);
2390   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2391   PRINT_OPER(DATA(I1,I2,I3,I4,I5));
2392   TYPE_OF_ARRAY:-Copy("OPER");
2393 end;                                                             E296
2394 %ENDCOPY
2395 %COPY SCRPTARR                                               0 0A

```

```

2397 FIELD class SCRIPT_ARRAY;
2398 begin integer array DATA(DESC.LBOUND(1):DESC.UBOUND(1)           B302
2399                      ,DESC.LBOUND(2):DESC.UBOUND(2)
2400                      ,DESC.LBOUND(3):DESC.UBOUND(3)
2401                      ,DESC.LBOUND(4):DESC.UBOUND(4)
2402                      ,DESC.LBOUND(5):DESC.UBOUND(5));
2403 integer NEW_VALUE;
2404
2405 procedure SAVE_NEW_VALUE;
2406 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2407   begin NEW_VALUE:=ACTIVE_ACB.SCRIPT_TOP.WERT;SCRIPT_POP;end;      B303 E303
2408
2409 procedure READ_PARM;
2410 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2411   begin NEW_VALUE:=ACTIVE_ACB.CURRENT_PARM.SCRIPTWERT;end;        B304 E304
2412
2413 procedure PUSH_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
2414   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2415 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2416   SCRIPT_PUSH(DATA(I1,I2,I3,I4,I5));
2417
2418 procedure SET_PARM(I1,I2,I3,I4,I5);
2419   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2420 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2421 begin SCRIPT_POP;                                                  B305
2422   ACTIVE_ACB.MSG_TOP.WERT.PARMS.Last qua PARAM.SCRIPTWERT:=
2423   DATA(I1,I2,I3,I4,I5);
2424 end;                                                                E305
2425
2426 procedure ASSIGN_ELEMENT(I1,I2,I3,I4,I5);
2427   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2428 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do
2429 begin if ACTIVE_ACB.TRACE
2430   then begin PRINT_SCRIPT(NEW_VALUE);OUTLINE;end;                B306
2431   DATA(I1,I2,I3,I4,I5):=NEW_VALUE;                               B307 E307
2432 end;                                                                E306
2433 procedure PRINT(I1,I2,I3,I4,I5);
2434   integer I1,I2,I3,I4,I5;
2435   PRINT_SCRIPT(DATA(I1,I2,I3,I4,I5));
2436   TYPE_OF_ARRAY:=-Copy("SCRIPT");
2437 end;                                                                E302
2438 %ENDCOPY
2439 %COPY INTSET

```

```

2441  Head class INT_SET;
2442  begin procedure PUT;                                B308
2443      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2444          begin Locate;                                B309
2445              if CURR/=none then
2446                  begin new INT_ELEMENT(INT_TOP.WERT).Into(this INT_SET);    B310
2447                      if TRACE then
2448                          begin PRINT_LINENO;PRINT_INT(INT_TOP.WERT);        B311
2449                              Outtext(" PUT INTO A SET ");OUTLINE;
2450                          end;
2451                      end;
2452                  INT_POP;
2453              end;
2454          procedure REMOVE;
2455          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2456              begin Locate;                                B312
2457                  if CURR/=none then
2458                      begin if CURR==LOOP_INDEX then LOOP_INDEX:-LOOP_INDEX.Pred;    B313
2459                          CURR.Out;
2460                          if TRACE then
2461                              begin PRINT_LINENO;PRINT_INT(INT_TOP.WERT);        B314
2462                                  Outtext(" REMOVED FROM A SET ");OUTLINE;
2463                              end;
2464                          end;
2465                      INT_POP;
2466                  end;
2467              end;
2468          procedure TEST;
2469          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2470              begin Locate;INT_POP;BOOL_PUSH(CURR/=none); end;
2471              procedure Locate;
2472              inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2473                  begin CURR:-First;                                B316
2474                      while CURR/=none do
2475                          begin if CURR.WERT=INT_TOP.WERT then goto FOUND;        B317
2476                              CURR:-CURR.Suc;
2477                          end;
2478                      FOUND :
2479                          end;
2480                      procedure DUMP(N); value N; text N;
2481                      begin ref(INT_ELEMENT) X;                                B318
2482                          BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(N);Outchar(':');
2483                          BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2484                          OUTLINE;
2485                          X:-First;
2486                          while X/=none do
2487                              begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ..... ");        B319
2488                                  PRINT_INT(X.WERT);
2489                                  BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2490                                  OUTLINE;
2491                                  X:-X.Suc;
2492                              end;
2493                          end;
2494                      procedure PUSH_ALL;
2495                      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2496                          begin CURR:-First;SET_SIZE:=0;                                B320
2497                              while CURR/=none do
2498                                  begin INT_PUSH(CURR.WERT);SET_SIZE:=SET_SIZE+1;    B321
2499                                      CURR:-CURR.Suc;
2500                                  end;
2501                              INT_PUSH(SET_SIZE);
2502                          end;
2503                      procedure ASSIGN_ALL;
2504                      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2505                          begin integer I;                                B322
2506                              Clear;
2507                              SET_SIZE:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
2508                              for I:=1 step 1 until SET_SIZE do
2509                                  begin new INT_ELEMENT(INT_TOP.WERT).Into(this INT_SET);    B323
2510                                      INT_POP;
2511                                  end;
2512                              end;
2513                          procedure START;
2514                          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2515                              begin LOOP_INDEX:-First;                                B324
2516                                  inspect LOOP_INDEX do INT_PUSH(WERT)
2517                                      otherwise INT_PUSH(0);
2518                              end;
2519                          procedure INCREM;
2520                          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2521                              begin inspect LOOP_INDEX do LOOP_INDEX:-Suc            B325
2522                                  otherwise LOOP_INDEX:-First;
2523                                  inspect LOOP_INDEX do INT_PUSH(WERT)
2524                                      otherwise INT_PUSH(0);
2525                              end;
2526                          ref(INT_ELEMENT) CURR,LOOP_INDEX;
2527                      end;
2528                  end;
2529              end;
2530          end;
2531      end;
2532  end;

```



```
2527
2528 Link class INT_ELEMENT(WERT);integer WERT;;
2529 %ENDCOPY
2530 %COPY REALSET
```

```
0 0A
```

```

2532  Head class REAL_SET;
2533  begin  procedure PUT;                                B326
2534      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2535      begin Locate;                                    B327
2536          if CURR==none then
2537              begin new REAL_ELEMENT(REAL_TOP.WERT).Into(this REAL_SET);    B328
2538                  if TRACE then
2539                      begin PRINT_LINENO;PRINT_REAL(REAL_TOP.WERT);        B329
2540                          Outtext(" PUT INTO A SET ");OUTLINE;
2541                      end;
2542                  end;
2543              REAL_POP;
2544          end;
2545      procedure REMOVE;
2546      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2547      begin Locate;                                    B330
2548          if CURR/=none then
2549              begin if CURR==LOOP_INDEX then LOOP_INDEX:-LOOP_INDEX.Pred;    B331
2550                  CURR.Out;
2551                  if TRACE then
2552                      begin PRINT_LINENO;PRINT_REAL(REAL_TOP.WERT);        B332
2553                          Outtext(" REMOVED FROM A SET ");OUTLINE;
2554                      end;
2555                  end;
2556              REAL_POP;
2557          end;
2558      procedure TEST;
2559      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2560      begin Locate;REAL_POP;BOOL_PUSH(CURR/=none); end;    B333 E333
2561      procedure Locate;
2562      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2563      begin CURR:-First;                                B334
2564          while CURR/=none do
2565              begin if CURR.WERT=REAL_TOP.WERT then goto FOUND;    B335
2566                  CURR:-CURR.Suc;
2567              end;
2568          FOUND :
2569      end;
2570      procedure DUMP(N); value N; text N;
2571      begin ref(REAL_ELEMENT) X;                        B336
2572          BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(N);Outchar(':');
2573          BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2574          OUTLINE;
2575          X:-First;
2576          while X/=none do
2577              begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ..... ");    B337
2578                  PRINT_REAL(X.WERT);
2579                  BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2580                  OUTLINE;
2581                  X:-X.Suc;
2582              end;
2583          end;
2584      procedure PUSH_ALL;
2585      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2586      begin CURR:-First;SET_SIZE:=0;                    B338
2587          while CURR/=none do
2588              begin REAL_PUSH(CURR.WERT);SET_SIZE:=SET_SIZE+1;    B339
2589                  CURR:-CURR.Suc;
2590              end;
2591          INT_PUSH(SET_SIZE);
2592      end;
2593      procedure ASSIGN_ALL;
2594      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2595      begin integer I;                                  B340
2596          Clear;
2597          SET_SIZE:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
2598          for I:=1 step 1 until SET_SIZE do
2599              begin new REAL_ELEMENT(REAL_TOP.WERT).Into(this REAL_SET);    B341
2600                  REAL_POP;
2601              end;
2602          end;
2603      procedure START;
2604      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2605      begin LOOP_INDEX:-First;                          B342
2606          inspect LOOP_INDEX do REAL_PUSH(WERT)
2607              otherwise REAL_PUSH(0);
2608          end;
2609      procedure INCREM;
2610      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2611      begin inspect LOOP_INDEX do LOOP_INDEX:-Suc        B343
2612              otherwise LOOP_INDEX:-First;
2613          inspect LOOP_INDEX do REAL_PUSH(WERT)
2614              otherwise REAL_PUSH(0);
2615          end;
2616      ref(REAL_ELEMENT) CURR,LOOP_INDEX;
2617  end;

```

```
2618
2619 Link class REAL_ELEMENT(WERT); long real WERT;;
2620 %ENDCOPY
2621 %COPY AGENTSET
```

```
0 0A
```

```

2623  Head class AGENT_SET;
2624  begin procedure PUT;                                     B344
2625      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2626      begin Locate;                                       B345
2627          if CURR==none then
2628              begin new AGENT_ELEMENT(AGENT_TOP.WERT)    B346
2629                  .Into(this AGENT_SET);
2630                  if TRACE then
2631                      begin PRINT_LINENO;PRINT_AGENT(AGENT_TOP.WERT);
2632                          Outtext(" PUT INTO A SET ");OUTLINE;
2633                      end;
2634                  end;
2635              AGENT_POP;
2636          end;
2637          procedure REMOVE;
2638          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2639          begin Locate;                                       B348
2640              if CURR/=none then
2641                  begin if CURR==LOOP_INDEX then LOOP_INDEX:=LOOP_INDEX.Pred;
2642                      CURR.Out;
2643                      if TRACE then
2644                          begin PRINT_LINENO;PRINT_AGENT(AGENT_TOP.WERT);
2645                              Outtext(" REMOVED FROM A SET ");OUTLINE;
2646                          end;
2647                      end;
2648                  AGENT_POP;
2649              end;
2650          end;
2651          procedure DUMP(N); value N; text N;
2652          begin ref(AGENT_ELEMENT) X;
2653              BMSOUT.Setpos(16);Outtext(" | ");Outtext(N);Outchar(':');
2654              BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2655              OUTLINE;
2656              X:-First;
2657              while X/=none do
2658                  begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext(" | ..... ");
2659                      PRINT_AGENT(X.WERT);
2660                      BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2661                      OUTLINE;
2662                      X:-X.Suc;
2663                  end;
2664              end;
2665          end;
2666          procedure TEST;
2667          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2668          begin Locate;AGENT_POP;BOOL_PUSH(CURR/=none); end;
2669          procedure Locate;
2670          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2671          begin CURR:-First;
2672              while CURR/=none do
2673                  begin if CURR.WERT==AGENT_TOP.WERT then goto FOUND;
2674                      CURR:-CURR.Suc;
2675                  end;
2676                  FOUND :
2677              end;
2678          end;
2679          procedure PUSH_ALL;
2680          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2681          begin CURR:-First;SET_SIZE:=0;
2682              while CURR/=none do
2683                  begin AGENT_PUSH(CURR.WERT);SET_SIZE:=SET_SIZE+1;
2684                      CURR:-CURR.Suc;
2685                  end;
2686              INT_PUSH(SET_SIZE);
2687          end;
2688          procedure ASSIGN_ALL;
2689          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2690          begin integer I;
2691              Clear;
2692              SET_SIZE:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
2693              for I:=1 step 1 until SET_SIZE do
2694                  begin new AGENT_ELEMENT(AGENT_TOP.WERT)
2695                      .Into(this AGENT_SET);
2696                      AGENT_POP;
2697                  end;
2698              end;
2699          end;
2700          procedure START;
2701          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2702          begin LOOP_INDEX:-First;
2703              inspect LOOP_INDEX do AGENT_PUSH(WERT)
2704              otherwise AGENT_PUSH(none);
2705          end;
2706          procedure INCREM;
2707          inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2708          begin inspect LOOP_INDEX do LOOP_INDEX:=-Suc
2709              otherwise LOOP_INDEX:-First;
2710              inspect LOOP_INDEX do AGENT_PUSH(WERT)
2711              otherwise AGENT_PUSH(none);
2712          end;

```

```
2709         ref(AGENT_ELEMENT) CURR, LOOP_INDEX;  
2710     end;  
2711  
2712     Link class AGENT_ELEMENT(WERT);ref(ACB) WERT;;  
2713     %ENDCOPY  
2714     %COPY BOOLSET
```

E344

0 0A

```

2716 Head class BOOL_SET;
2717 begin procedure PUT; B362
2718 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2719 begin Locate; B363
2720 if CURR/=none then
2721 begin new BOOL_ELEMENT(BOOL_TOP.WERT).Into(this BOOL_SET); B364
2722 if TRACE then
2723 begin PRINT_LINENO;PRINT_BOOL(BOOL_TOP.WERT); B365
2724 Outtext(" PUT INTO A SET ");OUTLINE;
2725 end;
2726 end; E365
2727 BOOL_POP; E364
2728 end; E363
2729 procedure REMOVE;
2730 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2731 begin Locate; B366
2732 if CURR/=none then
2733 begin if CURR==LOOP_INDEX then LOOP_INDEX:-LOOP_INDEX.Pred; B367
2734 CURR.Out;
2735 if TRACE then
2736 begin PRINT_LINENO;PRINT_BOOL(BOOL_TOP.WERT); B368
2737 Outtext(" REMOVED FROM A SET ");OUTLINE;
2738 end;
2739 end; E368
2740 BOOL_POP; E367
2741 end; E366
2742 procedure TEST;
2743 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2744 begin Locate;BOOL_POP;BOOL_PUSH(CURR/=none); end; B369 E369
2745 procedure Locate;
2746 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2747 begin CURR:-First; B370
2748 while CURR/=none do
2749 begin if CURR.WERT eqv BOOL_TOP.WERT then goto FOUND; B371
2750 CURR:-CURR.Suc;
2751 end; E371
2752 FOUND :
2753 end; E370
2754 procedure DUMP(N); value N; text N;
2755 begin ref(BOOL_ELEMENT) X; B372
2756 BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(N);Outchar(':');
2757 BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2758 OUTLINE;
2759 X:-First;
2760 while X/=none do
2761 begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext(" | ..... "); B373
2762 PRINT_BOOL(X.WERT);
2763 BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2764 OUTLINE;
2765 X:-X.Suc;
2766 end; E373
2767 end; E372
2768 procedure PUSH_ALL;
2769 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2770 begin CURR:-First;SET_SIZE:=0; B374
2771 while CURR/=none do
2772 begin BOOL_PUSH(CURR.WERT);SET_SIZE:=SET_SIZE+1; B375
2773 CURR:-CURR.Suc;
2774 end; E375
2775 INT_PUSH(SET_SIZE);
2776 end; E374
2777 procedure ASSIGN_ALL;
2778 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2779 begin integer I; B376
2780 Clear;
2781 SET_SIZE:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
2782 for I:=1 step 1 until SET_SIZE do
2783 begin new BOOL_ELEMENT(BOOL_TOP.WERT).Into(this BOOL_SET); B377
2784 BOOL_POP;
2785 end; E377
2786 end; E376
2787 procedure START;
2788 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2789 begin LOOP_INDEX:-First; B378
2790 inspect LOOP_INDEX do BOOL_PUSH(WERT)
2791 otherwise BOOL_PUSH(false);
2792 end; E378
2793 procedure INCREM;
2794 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2795 begin inspect LOOP_INDEX do LOOP_INDEX:-Suc B379
2796 otherwise LOOP_INDEX:-First;
2797 inspect LOOP_INDEX do BOOL_PUSH(WERT)
2798 otherwise BOOL_PUSH(false);
2799 end; E379
2800 ref(BOOL_ELEMENT) CURR,LOOP_INDEX;
2801 end; E362

```

```
2802
2803 Link class BOOL_ELEMENT(WERT);boolean WERT;;
2804 %ENDCOPY
2805 %COPY STRNGSET
```

```
0 0A
```

```

2807  Head class STRING_SET;
2808  begin procedure PUT;                                     B380
2809      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2810          begin Locate;                                   B381
2811              if CURR==none then
2812                  begin new STRING_ELEMENT(STRING_TOP.WERT)
2813                      .Into(this STRING_SET);             B382
2814                  if TRACE then
2815                      begin PRINT_LINENO;PRINT_STRING(STRING_TOP.WERT);
2816                          Outtext(" PUT INTO A SET ");OUTLINE;   B383
2817                      end;                                     E383
2818                  end;                                     E382
2819                  STRING_POP;
2820          end;                                             E381
2821  procedure REMOVE;
2822  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2823      begin Locate;                                       B384
2824          if CURR/=none then
2825              begin if CURR==LOOP_INDEX then LOOP_INDEX:-LOOP_INDEX.Pred;
2826                  CURR.Out;                                 B385
2827                  if TRACE then
2828                      begin PRINT_LINENO;PRINT_STRING(STRING_TOP.WERT);
2829                          Outtext(" REMOVED FROM A SET ");OUTLINE;   B386
2830                      end;                                     E386
2831                  end;                                     E385
2832                  STRING_POP;
2833          end;                                             E384
2834  procedure TEST;
2835  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2836      begin Locate;STRING_POP;BOOL_PUSH(CURR/=none); end;   B387 E387
2837  procedure Locate;
2838  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2839      begin CURR:-First;                                   B388
2840          while CURR/=none do
2841              begin if CURR.WERT=STRING_TOP.WERT then goto FOUND;
2842                  CURR:-CURR.Suc;                         B389
2843              end;                                       E389
2844              FOUND :
2845          end;                                             E388
2846  procedure DUMP(N); value N; text N;
2847  begin ref(STRING_ELEMENT) X;                             B390
2848      BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(N);Outchar(':');
2849      BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2850      OUTLINE;
2851      X:-First;
2852      while X/=none do
2853          begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ..... ");
2854              PRINT_STRING(X.WERT);                         B391
2855              BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2856              OUTLINE;
2857              X:-X.Suc;
2858          end;                                             E391
2859      end;                                             E390
2860  procedure PUSH_ALL;
2861  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2862      begin CURR:-First;SET_SIZE:=0;                       B392
2863          while CURR/=none do
2864              begin STRING_PUSH(CURR.WERT);SET_SIZE:=SET_SIZE+1;
2865                  CURR:-CURR.Suc;                         B393
2866              end;                                       E393
2867              INT_PUSH(SET_SIZE);
2868          end;                                             E392
2869  procedure ASSIGN_ALL;
2870  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2871      begin integer I;                                     B394
2872          Clear;
2873          SET_SIZE:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
2874          for I:=1 step 1 until SET_SIZE do
2875              begin new STRING_ELEMENT(STRING_TOP.WERT)
2876                  .Into(this STRING_SET);                 B395
2877                  STRING_POP;
2878              end;                                       E395
2879          end;                                             E394
2880  procedure START;
2881  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2882      begin LOOP_INDEX:-First;                             B396
2883          inspect LOOP_INDEX do STRING_PUSH(WERT)
2884              otherwise STRING_PUSH(notext);
2885          end;                                             E396
2886  procedure INCREM;
2887  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2888      begin inspect LOOP_INDEX do LOOP_INDEX:-Suc         B397
2889          otherwise LOOP_INDEX:-First;
2890          inspect LOOP_INDEX do STRING_PUSH(WERT)
2891              otherwise STRING_PUSH(notext);
2892      end;

```



```
2893           ref(STRING_ELEMENT) CURR,LOOP_INDEX;
2894    end;                                           E380
2895
2896    Link class STRING_ELEMENT(WERT);value WERT;text WERT;;
2897    %ENDCOPY
2898    %COPY ENUMSET                                0 0A
```

```

2900  Head class ENUM_SET;
2901  begin procedure PUT; B398
2902      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2903          begin Locate; B399
2904              if CURR/=none then
2905                  begin new ENUM_ELEMENT(ENUM_TOP.WERT).Into(this ENUM_SET); B400
2906                      if TRACE then
2907                          begin PRINT_LINENO;PRINT_ENUM(ENUM_TOP.WERT); B401
2908                              Outtext(" PUT INTO A SET ");OUTLINE;
2909                          end; E401
2910                      end; E400
2911                  ENUM_POP;
2912              end; E399
2913  procedure REMOVE;
2914  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2915      begin Locate; B402
2916          if CURR/=none then
2917              begin if CURR==LOOP_INDEX then LOOP_INDEX:-LOOP_INDEX.Pred; B403
2918                  CURR.Out;
2919                  if TRACE then
2920                      begin PRINT_LINENO;PRINT_ENUM(ENUM_TOP.WERT); B404
2921                          Outtext(" REMOVED FROM A SET ");OUTLINE;
2922                      end; E404
2923                  end; E403
2924              ENUM_POP;
2925          end; E402
2926  procedure TEST;
2927  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2928      begin Locate;ENUM_POP;BOOL_PUSH(CURR/=none); end; B405 E
2929  procedure Locate;
2930  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2931      begin CURR:-First; B406
2932          while CURR/=none do
2933              begin if CURR.WERT=ENUM_TOP.WERT then goto FOUND; B407
2934                  CURR:-CURR.Suc;
2935              end; E407
2936              FOUND :
2937          end; E406
2938  procedure DUMP(N); value N; text N;
2939  begin ref(ENUM_ELEMENT) X; B408
2940      BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(N);Outchar(':');
2941      BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2942      OUTLINE;
2943      X:-First;
2944      while X/=none do
2945          begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ..... "); B409
2946              PRINT_ENUM(X.WERT);
2947              BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
2948              OUTLINE;
2949              X:-X.Suc;
2950          end; E409
2951      end; E408
2952  procedure PUSH_ALL;
2953  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2954      begin CURR:-First;SET_SIZE:=0; B410
2955          while CURR/=none do
2956              begin ENUM_PUSH(CURR.WERT);SET_SIZE:=SET_SIZE+1; B411
2957                  CURR:-CURR.Suc;
2958              end; E411
2959          INT_PUSH(SET_SIZE);
2960      end; E410
2961  procedure ASSIGN_ALL;
2962  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2963      begin integer I; B412
2964          Clear;
2965          SET_SIZE:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
2966          for I:=1 step 1 until SET_SIZE do
2967              begin new ENUM_ELEMENT(ENUM_TOP.WERT).Into(this ENUM_SET); B413
2968                  ENUM_POP;
2969              end; E413
2970          end; E412
2971  procedure START;
2972  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2973      begin LOOP_INDEX:-First; B414
2974          inspect LOOP_INDEX do ENUM_PUSH(WERT)
2975              otherwise ENUM_PUSH(-1);
2976          end; E414
2977  procedure INCREM;
2978  inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2979      begin inspect LOOP_INDEX do LOOP_INDEX:-Suc B415
2980          otherwise LOOP_INDEX:-First;
2981          inspect LOOP_INDEX do ENUM_PUSH(WERT)
2982              otherwise ENUM_PUSH(-1);
2983      end; E415
2984      ref(ENUM_ELEMENT) CURR,LOOP_INDEX;
2985  end; E398

```

```
2986
2987 Link class ENUM_ELEMENT(WERT);integer WERT;;
2988 %ENDCOPY
2989 %COPY OPERSET
```

```
0 0A
```

```

2991  Head class OPER_SET;
2992  begin procedure PUT;                                B416
2993      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
2994      begin Locate;                                    B417
2995          if CURR==none then
2996              begin new OPER_ELEMENT(OPER_TOP.WERT)    B418
2997                  .Into(this OPER_SET);
2998                  if TRACE then
2999                      begin PRINT_LINENO;PRINT_OPER(OPER_TOP.WERT);    B419
3000                          Outtext(" PUT INTO A SET ");OUTLINE;
3001                      end;
3002                  end;
3003                  OPER_POP;
3004      end;
3005  procedure REMOVE;
3006      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3007      begin Locate;                                    B420
3008          if CURR/=none then
3009              begin if CURR==LOOP_INDEX then LOOP_INDEX:-LOOP_INDEX.Pred;    B421
3010                  CURR.Out;
3011                  if TRACE then
3012                      begin PRINT_LINENO;PRINT_OPER(OPER_TOP.WERT);    B422
3013                          Outtext(" REMOVED FROM A SET ");OUTLINE;
3014                      end;
3015                  end;
3016                  OPER_POP;
3017      end;
3018  procedure TEST;
3019      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3020      begin Locate;OPER_POP;BOOL_PUSH(CURR/=none); end;    B423 E423
3021  procedure Locate;
3022      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3023      begin CURR:-First;                                B424
3024          while CURR/=none do
3025              begin if CURR.WERT=OPER_TOP.WERT then goto FOUND;    B425
3026                  CURR:-CURR.Suc;
3027              end;
3028              FOUND :
3029      end;
3030  procedure DUMP(N); value N; text N;
3031  begin ref(OPER_ELEMENT) X;                            B426
3032      BMSOUT.Setpos(16);Outtext(" | ");Outtext(N);Outchar(':');
3033      BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
3034      OUTLINE;
3035      X:-First;
3036      while X/=none do
3037          begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext(" | ..... ");    B427
3038              PRINT_OPER(X.WERT);
3039              BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
3040              OUTLINE;
3041              X:-X.Suc;
3042          end;
3043      end;
3044  procedure PUSH_ALL;
3045      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3046      begin CURR:-First;SET_SIZE:=0;                    B428
3047          while CURR/=none do
3048              begin OPER_PUSH(CURR.WERT);SET_SIZE:=SET_SIZE+1;    B429
3049                  CURR:-CURR.Suc;
3050              end;
3051          INT_PUSH(SET_SIZE);
3052      end;
3053  procedure ASSIGN_ALL;
3054      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3055      begin integer I;                                    B430
3056          Clear;
3057          SET_SIZE:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
3058          for I:=1 step 1 until SET_SIZE do
3059              begin new OPER_ELEMENT(OPER_TOP.WERT)    B431
3060                  .Into(this OPER_SET);
3061                  OPER_POP;
3062              end;
3063          end;
3064  procedure START;
3065      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3066      begin LOOP_INDEX:-First;                            B432
3067          inspect LOOP_INDEX do OPER_PUSH(WERT)
3068              otherwise OPER_PUSH(notext);
3069      end;
3070  procedure INCREM;
3071      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3072      begin inspect LOOP_INDEX do LOOP_INDEX:-Suc        B433
3073          otherwise LOOP_INDEX:-First;
3074          inspect LOOP_INDEX do OPER_PUSH(WERT)
3075              otherwise OPER_PUSH(notext);
3076      end;

```

```
3077         ref(OPER_ELEMENT) CURR, LOOP_INDEX;  
3078     end;  
3079  
3080     Link class OPER_ELEMENT(WERT); value WERT; text WERT;;  
3081 %ENDCOPY  
3082 %COPY SCRPTSET
```

E416

0 0A

```

3084  Head class SCRIPT_SET;
3085  begin procedure PUT;                                     B434
3086      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3087          begin Locate;                                   B435
3088              if CURR==none then
3089                  begin new SCRIPT_ELEMENT(SCRIP_TOP.WERT)   B436
3090                      .Into(this SCRIPT_SET);
3091                  if TRACE then
3092                      begin PRINT_LINENO;PRINT_SCRIPT(SCRIP_TOP.WERT);   B437
3093                          Outtext(" PUT INTO A SET ");OUTLINE;
3094                      end;
3095                  end;
3096                  SCRIPT_POP;
3097          end;                                           E435
3098  procedure REMOVE;
3099      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3100          begin Locate;                                   B438
3101              if CURR/=none then
3102                  begin if CURR==LOOP_INDEX then LOOP_INDEX:-LOOP_INDEX.Pred;   B439
3103                      CURR.Out;
3104                      if TRACE then
3105                          begin PRINT_LINENO;PRINT_SCRIPT(SCRIP_TOP.WERT);   B440
3106                              Outtext(" REMOVED FROM A SET ");OUTLINE;
3107                          end;
3108                      end;
3109                      SCRIPT_POP;
3110          end;                                           E438
3111  procedure TEST;
3112      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3113          begin Locate;SCRIPT_POP;BOOL_PUSH(CURR/=none); end;   B441 E
3114      procedure Locate;
3115      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3116          begin CURR:-First;                               B442
3117              while CURR/=none do
3118                  begin if CURR.WERT=SCRIPT_TOP.WERT then goto FOUND;   B443
3119                      CURR:-CURR.Suc;
3120                  end;
3121              FOUND :
3122          end;                                           E442
3123      procedure DUMP(N); value N; text N;
3124      begin ref(SCRIP_ELEMENT) X;                          B444
3125          BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ");Outtext(N);Outchar(':');
3126          BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
3127          OUTLINE;
3128          X:-First;
3129          while X/=none do
3130              begin BMSOUT.Setpos(16);Outtext("| ..... ");   B445
3131                  PRINT_SCRIPT(X.WERT);
3132                  BMSOUT.Setpos(50);Outtext(" | ");
3133                  OUTLINE;
3134                  X:-X.Suc;
3135              end;
3136          end;                                           E445
3137          E444
3138  procedure PUSH_ALL;
3139      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3140          begin CURR:-First;SET_SIZE:=0;                   B446
3141              while CURR/=none do
3142                  begin SCRIPT_PUSH(CURR.WERT);SET_SIZE:=SET_SIZE+1;   B447
3143                      CURR:-CURR.Suc;
3144                  end;
3145              INT_PUSH(SET_SIZE);
3146          end;                                           E446
3147  procedure ASSIGN_ALL;
3148      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3149          begin integer I;                                  B448
3150              Clear;
3151              SET_SIZE:=INT_TOP.WERT;INT_POP;
3152              for I:=1 step 1 until SET_SIZE do
3153                  begin new SCRIPT_ELEMENT(SCRIP_TOP.WERT)   B449
3154                      .Into(this SCRIPT_SET);
3155                  SCRIPT_POP;
3156              end;
3157          end;                                           E449
3158          E448
3159  procedure START;
3160      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3161          begin LOOP_INDEX:-First;                          B450
3162              inspect LOOP_INDEX do SCRIPT_PUSH(WERT)
3163                  otherwise SCRIPT_PUSH(0);
3164          end;                                           E450
3165  procedure INCREM;
3166      inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3167          begin inspect LOOP_INDEX do LOOP_INDEX:-Suc       B451
3168                  otherwise LOOP_INDEX:-First;
3169              inspect LOOP_INDEX do SCRIPT_PUSH(WERT)
3170                  otherwise SCRIPT_PUSH(0);
3171          end;

```

```
3170      ref(SCRIP_T_ELEMENT) CURR, LOOP_INDEX;  
3171  end;  
3172  
3173  Link class SCRIP_T_ELEMENT(WERT); integer WERT;;  
3174  %ENDCOPY  
3175  %COPY INTERF
```

E434

0 0I

```

3177 comment *****
3178 ** DAS SCRIPT DES INTERFACE-AGENTEN **
3179 *****;
3180
3181 MODULE class SCRIPT1;
3182 inspect ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do
3183 begin B452
3184 ref(Infile) C_INFILE;
3185 ref(PARAM) NEW_PARM;
3186 integer TOKEN;
3187 text INBUFFER,BUFFPOINTER ; comment SIEMENS ;
3188 text SYMBOL;
3189 text EXPONENT ;
3190 boolean RESWORD;
3191
3192 comment *****
3193 ** DER SCANNER LIEST DAS NAECHSTE SYMBOL VOM BILDSCHIRM BZW. **
3194 ** AUS DER EINGABEDATEI. **
3195 *****;
3196
3197 procedure NEXTSYMB;
3198 begin integer I; B453
3199
3200 comment *****
3201 ** EINLESEN EINER NEUEN ZEILE **
3202 *****;
3203
3204 procedure NEWLINE; comment SIEMENS-AENDERUNGEN ;
3205 inspect C_INFILE do begin B454
3206 if C_INFILE /= Sysin then Inimage
3207 else begin external assembly procedure WRTRD; B455
3208 BUFFPOINTER:-INBUFFER;
3209 BUFFPOINTER:=" ";
3210 WRTRD(" ",BUFFPOINTER);
3211 if BUFFPOINTER == notext then Sysin.Image:=" "
3212 else Sysin.Image:=BUFFPOINTER.Sub(1,
3213 if BUFFPOINTER.Length>79 then 79
3214 else BUFFPOINTER.Length);
3215 Sysin.Image.Setpos(1);
3216 end; E455
3217 if C_INFILE /= Sysin then C_INFILE.Image.Sub(73,8):=" ";
3218 if C_INFILE.Endfile then
3219 begin external assembly procedure WRTRD; B456
3220 if C_INFILE /= Sysin then C_INFILE.Close ;
3221 C_INFILE :- Sysin ;
3222 BUFFPOINTER:-INBUFFER;
3223 BUFFPOINTER:=" ";
3224 WRTRD(" ",BUFFPOINTER);
3225 if BUFFPOINTER == notext then Sysin.Image:=" "
3226 else Sysin.Image:=BUFFPOINTER.Sub(1,
3227 if BUFFPOINTER.Length>79 then 79
3228 else BUFFPOINTER.Length);
3229 Sysin.Image.Setpos(1);
3230 inspect PROT do
3231 begin Outtext("=> "); B457
3232 Outtext(C_INFILE.Image);
3233 Outtext(" <=");
3234 Outimage;
3235 end; E457
3236 goto START_NEXTSYMB; comment AUS INSPECT HERAUS;
3237 end ; E456
3238 if C_INFILE/=Sysin then
3239 begin Sysout.Outtext(C_INFILE.Image.Sub(1,79));comment SIEMENS; B458
3240 Sysout.Outimage;
3241 end; E458
3242 inspect PROT do
3243 begin Outtext("=> "); B459
3244 Outtext(C_INFILE.Image);
3245 Outtext(" <=");
3246 Outimage;
3247 end; E459
3248 end NEWLINE ; E454
3249
3250 comment *****
3251 ** MELDEN EINES LEXIKALISCHEN FEHLERS **
3252 *****;
3253
3254 procedure WARNING(T1,C,T2); value T1,T2; text T1,T2; character C;
3255 begin integer J; B460
3256 OUTLINE;
3257 Outtext("=> ERROR ") ;
3258 Outtext(" : ") ;
3259 Outtext(T1);Outchar(C);Outtext(T2) ; OUTLINE ;
3260 goto START_NEXTSYMB;
3261 end WARNING ; E460
3262

```



```

3263 START_NEXTSYMB:
3264 inspect C_INFILE do
3265 begin
3266     TOKENS_PASSED:=0;
3267     LASTSYMB:=Copy(SYMBOL);
3268     if TOKEN=NEWIDSY or TOKEN=OLDIDSY
3269     then begin TBLREF:=LASTID;TBLPREV:=Prev;end;
3270 comment *****
3271 ** LESEN DES NAECHSTEN SYMBOLS
3272 *****;
3273
3274     NEXT_SYMBOL:
3275 comment *****
3276 ** EVENTUELL BENUTZER PROMPTEN UND NAECHSTE ZEILE EINLESEN
3277 *****;
3278
3279     if C_INFILE.Pos=80
3280     then begin Outtext(">>>");PRINT_TIME;
3281             Outtext(" "); PRINT_AGENT(SELF);
3282             Outtext(" : ENTER CSSA COMMAND -");
3283             OUTLINE;
3284             NEWLINE ;
3285     end;
3286 comment *****
3287 ** BLANKS UEBERLESEN
3288 *****;
3289
3290     NEXTCHAR:=' ';
3291     while NEXTCHAR=' ' do
3292     begin comment ZEILENENDE=SEMIKOLON;
3293             if C_INFILE.Pos=80 then NEXTCHAR:='';
3294             else NEXTCHAR := Inchar ;
3295             if NEXTCHAR='#' then
3296             begin
3297                 NEWLINE ;
3298                 NEXTCHAR:=' ';
3299             end;
3300     end;
3301 comment *****
3302 ** KOMMENTARE UEBERLESEN
3303 *****;
3304
3305     if NEXTCHAR='('
3306     then begin NEXTCHAR:=Inchar;
3307             if NEXTCHAR='*'
3308             then begin character LASTCHAR;
3309                     LASTCHAR:=Inchar;NEXTCHAR:=Inchar;
3310                     while NEXTCHAR~=')' or LASTCHAR~='*' do
3311                     begin LASTCHAR:=NEXTCHAR;
3312                             NEXTCHAR:=Inchar;
3313                             if C_INFILE.Pos>73 then
3314                             begin I:=2;
3315                                     WARNING('*')' MISSING.', ' ',
3316                                             '*')' ASSUMED AT END-OF-LINE");
3317                             end;
3318                             end;
3319                             goto NEXT_SYMBOL ;
3320                     end
3321                     else begin NEXTCHAR:='(';
3322                             C_INFILE.Setpos(C_INFILE.Pos-1);
3323                         end;
3324                     end;
3325     comment : END OF SCANNING-ROUTINE ;
3326     RESWORD:=false;
3327
3328 comment *****
3329 ** EINLESEN EINES IDENTIFIERS.
3330 ** ANSCHLIESSEND SYMBOLTABELLENAUFSUCHE, DIE ERGIBT , OB DER
3331 ** BEZEICHNER EIN KEYWORD, EIN BEREITS DEKLARIERTER ODER NEUER
3332 ** IDENTIFIER IST.
3333 *****;
3334
3335     if Letter(NEXTCHAR)
3336     then begin I:=0;
3337             while NEXTCHAR='_' or NEXTCHAR>='A' do
3338             begin I:=I+1;
3339                     NEXTCHAR := Inchar ;
3340             end;
3341             if Rank(NEXTCHAR) >= 129 and Rank(NEXTCHAR) <= 169
3342             then SEM_ERROR("LOWER-CASE LETTERS NOT ALLOWED"
3343                 ,",",",");
3344             C_INFILE.Setpos(C_INFILE.Pos-I-1);
3345             SYMBOL:=-Intext(I);
3346             LOOKUP(SYMBOL);
3347         end
3348     else

```



```
3435     else
3436     if NEXTCHAR=',' then TOKEN:=COMMASY
3437     else
3438     if NEXTCHAR='?' then TOKEN:=QMARKSY
3439     else
3440     if NEXTCHAR='-' then TOKEN:=MINUSSY
3441     else
3442     if NEXTCHAR='(' then TOKEN:=LBRACKSY
3443     else
3444     if NEXTCHAR=')' then TOKEN:=RBRACKSY
3445     else
3446     if NEXTCHAR=""
3447     then begin TOKEN:=STRING_CONST;I:=I+1;          B488
3448     while Inchar ~="" and C_INFILE.Pos<80 do I:=I+1;
3449     C_INFILE.Setpos(C_INFILE.Pos-1);
3450     NEXTCHAR:=Inchar;
3451     if NEXTCHAR~=""
3452     then begin C_INFILE.Setpos(C_INFILE.Pos-I+1);    B489
3453     I:=0;
3454     WARNING("SECOND DOUBLE QUOTE MISSING,",
3455     ' ', "FIRST """" IGNORED");
3456     end
3457     else begin C_INFILE.Setpos(C_INFILE.Pos-I+1);    B490
3458     STRING_VALUE:=-Intext(I-2);
3459     Inchar;
3460     end;
3461     end else
3462     WARNING("ILLEGAL CHARACTER '",NEXTCHAR,"' IGNORED");
3463     C_INFILE.Setpos(C_INFILE.Pos-I);
3464     SYMBOL:=-Intext(I);
3465     if SYMBOL="" then SYMBOL:=-Copy("END_OF_LINE");
3466     end;
3467 end INSPECT ;
3468 end NEXTSYMB;
3469
3470 character NEXTCHAR;
3471
```

E483

E461

E453

```

3473  comment *****
3474  ** AUSDRUCKEN EINER SEMANTISCHEN FEHLERMELDUNG          **
3475  *****;
3476
3477  procedure SEM_ERROR(T1,T2,T3);value T1,T2,T3;text T1,T2,T3;
3478  begin OUTLINE; Outtext("SEMANTIC ERROR : ");           B491
3479          OUTLINE;Outtext(T1);Outtext(T2);Outtext(T3);
3480          OUTLINE;
3481          goto FIND_SEMICOLON;
3482  end;                                                    E491
3483
3484  comment *****
3485  ** AUSDRUCKEN EINER SYNTAXFEHLERMELDUNG.                **
3486  ** DAS FALSCHES SYMBOL UND DIE LISTE ALLER ERWARTETEN SYMBOLE **
3487  ** WERDEN GEMELDET.                                     **
3488  **                                                      **
3489  *****;
3490
3491  procedure SYNTAX_ERROR;
3492  begin integer I;                                       B492
3493          OUTLINE;
3494          Outtext("=> SYNTAX-ERROR : ");
3495          if TOKEN = ENDFILESY then
3496              begin Outtext(" END OF SOURCE-TEXT" ); OUTLINE ; B493
3497                      INT_WEIGHT:=TERMINATION;
3498                      reactivate ASS_PROCESSOR;
3499                  end;                                    E493
3500          Outtext("ILLEGAL SYMBOL "); Outtext(SYMBOL);
3501          Outtext(" ");
3502          OUTLINE;
3503          Outtext("   EXPECTED SYMBOLS: ");
3504          for I:=TOKENS_PASSED step -1 until 1 do
3505              begin                                       B494
3506                  if TOKENTEXT(PASSED_TOKEN(I)).Sub(1,1)~="<"
3507                      then Outchar(' ');
3508                  Outtext(TOKENTEXT(PASSED_TOKEN(I)));
3509                  if TOKENTEXT(PASSED_TOKEN(I)).Sub(1,1)~="<"
3510                      then Outchar(' ');
3511                  if I=-1 then Outchar('|');
3512              end;                                         E494
3513          OUTLINE;
3514          goto FIND_SEMICOLON;
3515  end SYNTAX_ERROR;                                       E492
3516

```

```

3518
3519 comment *****
3520 ** VERWEIS AUF DAS NEUESTE ELEMENT UND DIE WURZEL DER TABELLE **
3521 *****;
3522
3523 ref(ID) STACKTOP,SYMBTBL;
3524
3525
3526 comment *****
3527 ** DIE SYMBOLTABELLE IST ALS BINAERER SUCHBAUM ORGANISIERT. **
3528 ** EIN EINTRAG (KNOTEN) ENTHAELT I.W. NAME, TYP UND WERT DES **
3529 ** BEZEICHNERS. **
3530 *****;
3531
3532 class ID(IDNAME) ; text IDNAME ;
3533 begin
3534     ref(ID) LEFT,RIGHT,NEXT,Pred;
3535     boolean KEYWORD;
3536     integer TOKEN;
3537
3538     text TYPE;
3539     boolean CONSTANT;
3540     integer INT_VALUE,SCRIPT_VALUE;
3541     long real REAL_VALUE;
3542     ref(ACB) AGENT_VALUE;
3543     text STRING_VALUE,OPER_VALUE;
3544     boolean BOOL_VALUE;
3545 end ID;
3546
3547 ref(ID) LASTID,Prev,TBLPREV;
3548
3549 comment *****
3550 ** AUFSUCHE EINES BEZEICHNERS IN DER TABELLE **
3551 *****;
3552
3553 procedure LOOKUP(SYMBNAME); value SYMBNAME; text SYMBNAME;
3554 begin ref(ID) POINTER;
3555     POINTER :- SYMBTBL;
3556     LASTID:-none;
3557     while POINTER /= none do
3558         begin if SYMBNAME=POINTER.IDNAME then
3559             begin if POINTER.KEYWORD
3560                 then begin TOKEN:=POINTER.TOKEN;
3561                     RESWORD:=true;
3562                     goto FIN;
3563                 end
3564                 else LASTID:-POINTER;
3565             end;
3566             Prev:-POINTER;
3567             if SYMBNAME<POINTER.IDNAME then POINTER:-POINTER.LEFT
3568                 else POINTER:-POINTER.RIGHT;
3569         end LOOP;
3570         if LASTID=none then TOKEN:=NEWIDSY
3571             else TOKEN:=OLDIDSY;
3572     FIN:
3573 end LOOKUP;
3574
3575 comment *****
3576 ** EINTRAGEN EINES BEZEICHNERS IN DIE TABELLE NACH AUFRUF VON **
3577 ** LOOKUP. **
3578 *****;
3579
3580 procedure DECLARE;
3581 begin
3582     if LASTSYMB < TBLPREV.IDNAME
3583         then TBLREF:-TBLPREV.LEFT:-new ID(LASTSYMB)
3584         else TBLREF:-TBLPREV.RIGHT:-new ID(LASTSYMB);
3585     TBLREF.Pred:-TBLPREV;TBLREF.NEXT:-STACKTOP;STACKTOP:-TBLREF;
3586 end DECLARE;
3587
3588 comment *****
3589 ** REKURSIVE PROZEDUR ZUM AUSDRUCKEN EINES UNTERBAUMS (BZW. DES **
3590 ** GANZEN BAUMS) **
3591 *****;
3592
3593 procedure PRINT (SUBTREE);ref(ID) SUBTREE;
3594 inspect SUBTREE do
3595 begin
3596     if LEFT /= none then PRINT(LEFT);
3597     if ~KEYWORD then
3598         begin Outtext("| ");Outtext(IDNAME);
3599             BMSOUT.Setpos(25); Outtext("| ");Outtext(TYPE);
3600             BMSOUT.Setpos(50); Outtext(" ");
3601             if TYPE="BOOL" then PRINT_BOOL(BOOL_VALUE);
3602             if TYPE="REAL" then PRINT_REAL(REAL_VALUE);
3603             if TYPE="INT" then PRINT_INT(INT_VALUE);

```

```

3604         if TYPE="STRING" then PRINT_STRING(STRING_VALUE);
3605         if TYPE="AGENT" then PRINT_AGENT(AGENT_VALUE);
3606         if TYPE="SCRIPT" then PRINT_SCRIPT(SCRIPT_VALUE);
3607         if TYPE="OPER" then PRINT_OPER(OPER_VALUE);
3608         BMSOUT.Setpos(78); Outtext("|");
3609         OUTLINE;
3610     end;
3611     if RIGHT /= none then PRINT(RIGHT);
3612 end;
3613
3614 comment *****
3615 ** EINTRAGEN EINES KEYWORDS IN DIE TABELLE WAEHREND DER **
3616 ** INITIALISIERUNGSPHASE DES INTERFACES. **
3617 *****;
3618
3619 procedure INSERTKW(KWNAME,TOKEN);
3620     value KWNAME; text KWNAME; integer TOKEN;
3621 begin ref(ID) POINTER;
3622     POINTER:-SYMBTBL;
3623     while true do
3624         begin if KWNAME<POINTER.IDNAME then
3625             begin if POINTER.LEFT==none then
3626                 begin POINTER.LEFT:-new ID(KWNAME);
3627                     POINTER.LEFT.Pred:-POINTER;
3628                     POINTER:-POINTER.LEFT;
3629                     POINTER.TOKEN:=TOKEN;
3630                     POINTER.KEYWORD:=true;
3631                     POINTER.NEXT:-STACKTOP;
3632                     goto FIN;
3633                 end else POINTER:-POINTER.LEFT;
3634             end else
3635                 begin if POINTER.RIGHT==none then
3636                     begin POINTER.RIGHT:-new ID(KWNAME);
3637                         POINTER.RIGHT.Pred:-POINTER;
3638                         POINTER:-POINTER.RIGHT;
3639                         POINTER.TOKEN:=TOKEN;
3640                         POINTER.KEYWORD:=true;
3641                         POINTER.NEXT:-STACKTOP;
3642                         goto FIN;
3643                     end else POINTER:-POINTER.RIGHT;
3644                 end;
3645             end LOOP;
3646             FIN: STACKTOP:-POINTER;
3647         end INSERTKW;
3648
3649 comment *****
3650 ** IN DER INITIALISIERUNGSPHASE DES INTERFACE WERDEN DIE NAMEN **
3651 ** DER VOM COMPILER UEBERSETZTEN SCRIPTS IN DIE VARIABLENTABELLE **
3652 ** EINGETRAGEN UND SIND DAHER VON VORNERHEREIN IN DER INTERAKTIVEN **
3653 ** SITZUNG BEKANNT. **
3654 *****;
3655
3656 procedure INSERT_SCRIPT(I);integer I;
3657 begin ref(ID) POINTER;
3658     POINTER:-SYMBTBL;
3659     while true do
3660         begin if SCRIPT_NAME(I)<POINTER.IDNAME then
3661             begin if POINTER.LEFT==none then
3662                 begin POINTER.LEFT:-new ID(SCRIPT_NAME(I));
3663                     POINTER.LEFT.Pred:-POINTER;
3664                     POINTER:-POINTER.LEFT;
3665                     POINTER.NEXT:-STACKTOP;
3666                     goto FIN;
3667                 end else POINTER:-POINTER.LEFT;
3668             end else
3669                 begin if POINTER.RIGHT==none then
3670                     begin POINTER.RIGHT:-new ID(SCRIPT_NAME(I));
3671                         POINTER.RIGHT.Pred:-POINTER;
3672                         POINTER:-POINTER.RIGHT;
3673                         POINTER.NEXT:-STACKTOP;
3674                         goto FIN;
3675                     end else POINTER:-POINTER.RIGHT;
3676                 end;
3677             end LOOP;
3678             FIN: STACKTOP:-POINTER;
3679             POINTER.TYPE:-Copy("SCRIPT");
3680             POINTER.SCRIPT_VALUE:=I;
3681             POINTER.CONSTANT:=true;
3682         end INSERT_SCRIPT;
3683

```

```
3685
3686 text LASTSYMB;
3687 ref(ID) TBLREF;
3688 integer INTEGER_VALUE ;
3689 long real REAL_VALUE ;
3690 text STRING_VALUE ;
3691
3692 text array TOKENTEXT(0:100);
3693
```

```

3695  comment *****
3696  ** HILFSDPROZEDUREN FUER DEN PARSER **
3697  *****;
3698
3699  integer TOKENS_PASSED;
3700  integer array PASSED_TOKENS(0:100);
3701
3702  comment *****
3703  ** EINLESEN EINES TOKENS ALS TEIL EINER SYNTAKTISCHEN EINHEIT. **
3704  ** LIEGT EIN ANDERER TOKEN VOR, SO IST DAS EIN SYNTAXFEHLER. **
3705  *****;
3706
3707  procedure READ(TOK); integer TOK;
3708  if ~THERE_IS(TOK) then SYNTAX_ERROR
3709  else NEXTSYMB;
3710
3711  comment *****
3712  ** EINLESEN EINES ZU DEKLARIERENDEN BEZEICHNERS UND EINTRAGEN **
3713  ** IN DIE SYMBOLTABELLE. **
3714  ** LIEGT KEIN NEWIDSY VOR, DANN SYNTAXFEHLER. **
3715  *****;
3716
3717  procedure NEW_IDENTIFIER;
3718  if ~THERE_IS(NEWIDSY)
3719  then SYNTAX_ERROR
3720  else begin
3721  NEXTSYMB;
3722  DECLARE;
3723  end;
3724
3725
3726  comment *****
3727  ** UEBERPRUEFUNG, OB EIN BESTIMMTER LOOKAHEAD-TOKEN VORLIEGT. **
3728  ** LIEGT ER NICHT VOR, SO KOMMT ER IN DIE LISTE DER AN DIESER STELLE **
3729  ** ERWARTETEN SYMBOLE. **
3730  *****;
3731
3732  boolean procedure THERE_IS(TOK);integer TOK;
3733  if TOK~=TOKEN
3734  then begin TOKENS_PASSED:=TOKENS_PASSED+1;
3735  PASSED_TOKEN(TOKENS_PASSED):=TOK;
3736  end
3737  else THERE_IS:=true;
3738
3739  text RES_TYPE;
3740  ref(ACB) RES_AGENT;
3741
3742  comment *****
3743  ** UEBERPRUEFEN DES TYPUS DES ZULETZT GELESENEN BEZEICHNERS. **
3744  *****;
3745
3746  procedure TYPE_CHECK(TYPE);value TYPE;text TYPE;
3747  begin
3748  if TBLREF.TYPE~=TYPE
3749  then SEM_ERROR(TBLREF.IDNAME," IS NOT OF TYPE ",TYPE);
3750  end TYPE_CHECK;
3751
3752  comment *****
3753  ** VERGLEICH ZWEIER ALS TEXTE GEGEBENER DATENTYPEN **
3754  *****;
3755
3756  boolean procedure COMPARE_TYPES(REQ_TYPE,ACT_TYPE);
3757  value REQ_TYPE,ACT_TYPE;text REQ_TYPE,ACT_TYPE;
3758  begin
3759  if REQ_TYPE~=ACT_TYPE
3760  then SEM_ERROR(ACT_TYPE," IS USED INSTEAD OF ",REQ_TYPE)
3761  else COMPARE_TYPES:=true;
3762  end COMPARE_TYPES;
3763
3764

```

B515

E515

B516

E516

B517

E517

B518

E518



```

3766
3767 comment *****
3768 ** DER PARSER FUER DIE LL(1) GRAMMATIK DER INTERFACE-SPRACHE **
3769 ** IST NACH DEM PRINZIP DES REKURSIVEN ABSTIEGS GESCHRIEBEN **
3770 *****;
3771
3772 procedure COMMAND;
3773 comment
3774 <STATEMENT>
3775  ::= <DISPLAY_STATEMENT>
3776  ::= <STATUS_STATEMENT>
3777  ::= <SYSSTATUS_STATEMENT>
3778  ::= <EVENT_STATEMENT>
3779  ::= <NOEVENT_STATEMENT>
3780  ::= <SYSTEM_STATEMENT>
3781  ::= <NOSYSTEM_STATEMENT>
3782  ::= <OBSERVE_STATEMENT>
3783  ::= <PROT_STATEMENT>
3784  ::= <NOPROT_STATEMENT>
3785  ::= <NOOBSERVE_STATEMENT>
3786  ::= <TRACE_STATEMENT>
3787  ::= <NOTRACE_STATEMENT>
3788  ::= <SNAPSHOT_STATEMENT>
3789  ::= <NOSNAPSHOT_STATEMENT>
3790  ::= <CONST_VAR_DECL>
3791  ::= <ASSIGNMENT>
3792  ::= <OPER_DECL>
3793  ::= <PORT_DECL>
3794  ::= <SEND_STATEMENT>
3795  ::= <RECEIVE_STATEMENT>
3796  ::= <REPLY_STATEMENT>
3797  ::= <MAILBOX_STATEMENT>
3798  ::= <DELETE_STATEMENT>
3799  ::= <LIMIT_STATEMENT>
3800  ::= <RUN_STATEMENT>
3801  ::= <DUMP_STATEMENT>
3802  ::= <STACKS_STATEMENT>
3803  ::= <STOP_STATEMENT>
3804  ::= <START_STATEMENT>
3805  ::= <READ_STATEMENT>
3806  ::= <HELP_STATEMENT>
3807  ::= <TIME_STATEMENT>
3808  ::= <TERMINATE_STATEMENT>
3809  ::= <EMPTY>
3810
3811 begin
3812 NEXTSYMB;
3813 if THERE_IS(SENSY) then SEND_STATEMENT
3814 else if THERE_IS(RECEIVESY) then RECEIVE_STATEMENT
3815 else if THERE_IS(DELETESY) then DELETE_STATEMENT
3816 else if THERE_IS(REPLYSY) then REPLY_STATEMENT
3817 else if THERE_IS(CONSTSY) then CONST_VAR_DECL
3818 else if THERE_IS(VARSY) then CONST_VAR_DECL
3819 else if THERE_IS(OPERSY) then OPER_DECL
3820 else if THERE_IS(PORTSY) then PORT_DECL
3821 else if THERE_IS(OLDIDSY) then ASSIGNMENT
3822 else if THERE_IS(DISPLAYSY) then DISPLAY_STATEMENT
3823 else if THERE_IS(MAILBOXSY) then MAILBOX_STATEMENT
3824 else if THERE_IS(QMARKSY) then DISPLAY_STATEMENT
3825 else if THERE_IS(LIMITSY) then LIMIT_STATEMENT
3826 else if THERE_IS(RUNSY) then RUN_STATEMENT
3827 else if THERE_IS(TERMINATESY) then TERMINATE_STATEMENT
3828 else if THERE_IS(DUMPSY) then DUMP_STATEMENT
3829 else if THERE_IS(OBSERVESY) then OBSERVE_STATEMENT
3830 else if THERE_IS(SYSTEMSY) then SYSTEM_STATEMENT
3831 else if THERE_IS(NOOBSERVESY) then NOOBSERVE_STATEMENT
3832 else if THERE_IS(NOSYSTEMSY) then NOSYSTEM_STATEMENT
3833 else if THERE_IS(SNAPSHOTSYSY) then SNAPSHOT_STATEMENT
3834 else if THERE_IS(NOSNAPSHOTSYSY) then NOSNAPSHOT_STATEMENT
3835 else if THERE_IS(STACKSSY) then STACKS_STATEMENT
3836 else if THERE_IS(STARTSY) then START_STATEMENT
3837 else if THERE_IS(TRACESY) then TRACE_STATEMENT
3838 else if THERE_IS(NOTRACESY) then NOTRACE_STATEMENT
3839 else if THERE_IS(EVENTSY) then EVENT_STATEMENT
3840 else if THERE_IS(NOEVENTSY) then NOEVENT_STATEMENT
3841 else if THERE_IS(PROTSY) then PROT_STATEMENT
3842 else if THERE_IS(STOPSY) then STOP_STATEMENT
3843 else if THERE_IS(READSY) then READ_STATEMENT
3844 else if THERE_IS(NOPROTSY) then NOPROT_STATEMENT
3845 else if THERE_IS(STATUSYSY) then STATUS_STATEMENT
3846 else if THERE_IS(SYSSTATUSYSY) then SYSSTATUS_STATEMENT
3847 else if THERE_IS(TIMESY) then TIME_STATEMENT
3848 else if THERE_IS(HELPSY) then HELP_STATEMENT;
3849 if -THERE_IS(SEMICLSY) then SYNTAX_ERROR;
3850 end COMMAND;
3851

```

B519

E519

```

3852 procedure DISPLAY_STATEMENT;
3853 comment
3854 | <DISPLAY_STATEMENT> ::= (DISPLAY | '?') (. <FACTOR> .)
3855 | _____;
3856 begin integer I;
3857     if THERE_IS(DISPLAYSY) then READ(DISPLAYSY)
3858         else READ(QMARKSY);
3859
3860     if THERE_IS(SEMICLSY)
3861     then begin
3862 comment CLEAR_SCREEN; comment SIEMENS;
3863     Outchar(' ');
3864     for I:= 1 step 1 until 76 do Outchar('_');OUTLINE;
3865     Outtext("| ");Outtext(" IDENTIFIER ");
3866     BMSOUT.Setpos(25) ;Outtext("| ");Outtext(" TYPE ");
3867     BMSOUT.Setpos(50) ;Outtext("| ");Outtext(" VALUE ");
3868     BMSOUT.Setpos(78) ;Outtext("|");OUTLINE;
3869     Outchar('|');
3870     for I:= 1 step 1 until 76 do Outchar('_');Outchar('|');
3871     BMSOUT.Setpos(25) ;Outtext(" ");
3872     BMSOUT.Setpos(50) ;Outtext(" ");
3873     BMSOUT.Setpos(78) ;Outtext("|");
3874     OUTLINE;
3875
3876     PRINT(SYMBTBL);
3877
3878     Outchar('|');
3879     for I:= 1 step 1 until 76 do Outchar('_');Outchar('|');OUTLINE;
3880     OUTLINE;
3881     end
3882     else begin FACTOR;PRINT_TOP(RES_TYPE); end;
3883 end DISPLAY_STATEMENT;
3884
3885 procedure READ_STATEMENT;
3886 comment
3887 | <READ_STATEMENT> ::= READ <IDENTIFIER>
3888 | _____;
3889 begin
3890     READ(READSY);
3891     NEXTSYMB;
3892     if C_INFILE /= Sysin then C_INFILE.Close ;
3893     C_INFILE:=new Infile(LASTSYMB);
3894     C_INFILE.Open(Blanks(80));
3895     C_INFILE.Image.Setpos(80);
3896 end READ_STATEMENT;
3897
3898 procedure TERMINATE_STATEMENT;
3899 comment
3900 | <TERMINATE_STATEMENT> ::= TERMINATE
3901 | _____;
3902 begin ref(AGENT) A;
3903     READ(TERMINATESY);
3904     STATUS(false);
3905     Sysout.Outimage; OUTLINE ;
3906     Outtext(" CSSA-SESSION-STATISTICS");
3907     OUTLINE;
3908     Outtext(" =====");
3909     OUTLINE;Sysout.Outimage; OUTLINE ; OUTLINE;
3910     Outtext("SESSION STARTED AT ") ; Outtext(STARTTIME) ; OUTLINE;
3911     Outtext("SESSION TERMINATED AT ") ; Outtext(TIMEOFDAY) ;
3912     Outtext(" ON ") ; Outtext(TODAY) ; OUTLINE ;comment SIEMENS;
3913     Outtext("REAL-TIME USED :"); Outfix((CLOCK-STARTCLOCK)/100,2,8) ;
3914     Outtext(" SEC.") ; OUTLINE;
3915     Outtext("CPU-TIME USED :");
3916     Outfix((CPUTIME-STARTCPU)/1000000,2,8) ;
3917     Outtext(" SEC.") ; OUTLINE;
3918     Outtext("SIMULATION TIME USED :"); Outfix(Time,4,12) ;
3919     Outtext(" SEC.") ; OUTLINE;
3920     Outtext("NUMBER OF AGENTS CREATED :");
3921     Outint(TOTAL_AGENTS,5);
3922     OUTLINE ;
3923     Outtext("NUMBER OF MESSAGES SENT :");
3924     Outint(TOTAL_MSGS,5);
3925     OUTLINE ;
3926     if C_INFILE/= Sysin then C_INFILE.Close;
3927     reactivate Main before Current;
3928 end TERMINATE_STATEMENT;
3929
3930 procedure AGENT_DENOTATION;
3931 comment
3932 | <AGENT_DENOTATION> ::= <IDENTIFIER> (. (' <INT_CONST> ') .)
3933 | ::= SELF | INTERFACE
3934 | _____;
3935 if THERE_IS(INTERFACESY)
3936 then begin READ(INTERFACESY);RES_AGENT:=-SELF;end
3937 else if THERE_IS(SELSY)

```

B520

B521

E521

B522 E522

E520

B523

E523

B524

E524

B525 E525

```

3938 then begin READ(SELSY);RES_AGENT:-SELF;end else      B526 E526
3939 begin                                              B527
3940   READ(OLDIDSY);
3941   if THERE_IS(LBRACKSY)
3942     then begin ref(AGENT) A;                        B528
3943               TYPE_CHECK("SCRIPT");
3944               READ(LBRACKSY);
3945               READ(INT_CONST);
3946               READ(RBRACKSY);
3947               A:-AGENT_LIST.First;
3948               while A/=none do
3949                 begin if A.CB.ASS_SCRIPT.OWNMODE=TBLREF.SCRIPT_VALUE      B529
3950                       and A.CB.COPY_NR=INTEGER_VALUE
3951                       then goto FOUND;
3952                       A:-A.Suc;
3953               end;
3954               SEM_ERROR("AGENT NOT FOUND","", "");
3955               FOUND:RES_AGENT:-A.CB;
3956           end
3957     else begin TYPE_CHECK("AGENT");
3958               if TBLREF.AGENT_VALUE==none
3959                 then SEM_ERROR("UNDEFINED AGENT","", "");
3960               RES_AGENT:-TBLREF.AGENT_VALUE;
3961           end;
3962   end AGENT_DENOTATION;
3963
3964   procedure NOTRACE_STATEMENT;
3965   comment
3966   | <NOTRACE_STATEMENT> ::= NOTRACE <AGENT_DENOTATION> | | ', '
3967   | ;
3968   begin
3969     READ(NOTRACESY);
3970     AGENT_DENOTATION;
3971     RES_AGENT.TRACE:=false;
3972     while THERE_IS(COMMASY) do
3973       begin READ(COMMASY);
3974             AGENT_DENOTATION;
3975             RES_AGENT.TRACE:=false;
3976         end;
3977     end NOTRACE_STATEMENT;
3978
3979   procedure TRACE_STATEMENT;
3980   comment
3981   | <TRACE_STATEMENT> ::= TRACE <AGENT_DENOTATION> | | ', '
3982   | ;
3983   begin
3984     READ(TRACESY);
3985     AGENT_DENOTATION;
3986     RES_AGENT.TRACE:=true;
3987     while THERE_IS(COMMASY) do
3988       begin READ(COMMASY);
3989             AGENT_DENOTATION;
3990             RES_AGENT.TRACE:=true;
3991         end;
3992     end TRACE_STATEMENT;
3993
3994   procedure STOP_STATEMENT;
3995   comment
3996   | <STOP_STATEMENT> ::= STOP <AGENT_DENOTATION> | | ', '
3997   | ;
3998   begin
3999     READ(STOPSY);
4000     AGENT_DENOTATION;
4001     RES_AGENT.STOPPED:=true;
4002     RES_AGENT.Out; comment ... OF ACB_QUEUE;
4003     while THERE_IS(COMMASY) do
4004       begin READ(COMMASY);
4005             AGENT_DENOTATION;
4006             RES_AGENT.STOPPED:=true;
4007             RES_AGENT.Out; comment ... OF ACB_QUEUE;
4008         end;
4009     end STOP_STATEMENT;
4010
4011   procedure START_STATEMENT;
4012   comment
4013   | <START_STATEMENT> ::= START <AGENT_DENOTATION> | | ', '
4014   | ;
4015   begin
4016     READ(STARTSY);
4017     AGENT_DENOTATION;
4018     RES_AGENT.STOPPED:=false;
4019     RES_AGENT.Into(RES_AGENT.ASS_PROCESSOR.ACB_QUEUE);
4020     inspect RES_AGENT.ASS_PROCESSOR do
4021       if Idle then activate ASS_PROCESSOR after Current;
4022     while THERE_IS(COMMASY) do
4023       begin READ(COMMASY);

```

B538

```

4024         AGENT_DENOTATION;
4025         RES_AGENT.STOPPED:=false;
4026         RES_AGENT.Into(RES_AGENT.ASS_PROCESSOR.ACB_QUEUE);
4027         inspect RES_AGENT.ASS_PROCESSOR do
4028             if Idle then activate ASS_PROCESSOR after Current;
4029         end;
4030     end START_STATEMENT;
4031
4032     procedure NOEVENT_STATEMENT;
4033     comment
4034         <NOEVENT_STATEMENT> ::= NOEVENT
4035     ;
4036     begin
4037         READ(NOEVENTSY);
4038         EVENT:=false;SINGLE_STEP:=false;
4039     end NOEVENT_STATEMENT;
4040
4041     procedure EVENT_STATEMENT;
4042     comment
4043         <EVENT_STATEMENT> ::= EVENT (. STOP .)
4044     ;
4045     begin
4046         READ(EVENTSY);
4047         if THERE_IS(STOPSY) then begin READ(STOPSY);SINGLE_STEP:=true;end
4048             else SINGLE_STEP:=false;
4049         EVENT:=true;
4050     end EVENT_STATEMENT;
4051
4052     procedure NOSNAPSHOT_STATEMENT;
4053     comment
4054         <NOSNAPSHOT_STATEMENT> ::= NOSNAPSHOT <AGENT_DENOTATION> || ','
4055     ;
4056     begin
4057         READ(NOSNAPSHOTS);
4058         AGENT_DENOTATION;
4059         RES_AGENT.SNAPSHOT:=false;
4060         while THERE_IS(COMMASY) do
4061             begin READ(COMMASY);
4062                 AGENT_DENOTATION;
4063                 RES_AGENT.SNAPSHOT:=false;
4064             end;
4065     end NOSNAPSHOT_STATEMENT;
4066
4067     procedure SNAPSHOT_STATEMENT;
4068     comment
4069         <SNAPSHOT_STATEMENT> ::= SNAPSHOT <AGENT_DENOTATION> || ','
4070     ;
4071     begin
4072         READ(SNAPSHOTS);
4073         AGENT_DENOTATION;
4074         RES_AGENT.SNAPSHOT:=true;
4075         while THERE_IS(COMMASY) do
4076             begin READ(COMMASY);
4077                 AGENT_DENOTATION;
4078                 RES_AGENT.SNAPSHOT:=true;
4079             end;
4080     end SNAPSHOT_STATEMENT;
4081
4082     procedure STATUS_STATEMENT;
4083     comment
4084         <STATUS_STATEMENT> ::= STATUS
4085     ;
4086     begin
4087         READ(STATUSSY);
4088         STATUS(false);
4089     end STATUS_STATEMENT;
4090
4091     procedure SYSSTATUS_STATEMENT;
4092     comment
4093         <SYSSTATUS_STATEMENT> ::= SYSSTATUS
4094     ;
4095     begin
4096         integer I; ref(MSG) MESS; ref(ACB) A;
4097         READ(SYSSTATUSSY);
4098         Outtext("++++");PRINT_TIME;Outtext(" SYSTEM STATUS:");OUTLINE;
4099         BMSOUT.Setpos(2);while BMSOUT.Pos<78 do Outchar('_');OUTLINE;
4100         Outtext("  PROC. | UTIL. | AGENTS");BMSOUT.Setpos(78);
4101         Outchar(' '); OUTLINE;
4102         Outchar(' ');while BMSOUT.Pos<78 do Outchar('_');Outchar('|');
4103         OUTLINE;
4104         for I:=1 step 1 until NR_OF_PROCESSORS do
4105             inspect PROCESSORS(I) do begin
4106                 Outtext(" | P"); PRINT_INT(ID); BMSOUT.Setpos(9);Outtext(" | ");
4107                 PRINT_INT(UTILIZATION); Outchar('%'); BMSOUT.Setpos(17);
4108                 Outtext(" | ");
4109                 A:=-ACB_QUEUE.First;

```

E538

E537

B539

E539

B540

B541 E541

E540

B542

B543

E543

E542

B544

B545

E545

E544

B546

E546

B547

B548

```

4110     while A /= none do
4111     begin
4112         if A.ASS_SCRIPT.PRINT_NAME.Length+BMSOUT.Pos>72 then
4113             begin
4114                 BMSOUT.Setpos(78); Outchar('|');
4115                 OUTLINE; Outchar('|');BMSOUT.Setpos(9); Outchar('|');
4116                 BMSOUT.Setpos(17); Outchar('|'); BMSOUT.Setpos(20);
4117             end;
4118             PRINT_AGENT(A); Outtext("* ");
4119             A:-A.Suc;
4120         end;
4121         A:-IDLE_QUEUE.First;
4122         while A /= none do
4123             begin
4124                 if A.ASS_SCRIPT.PRINT_NAME.Length+BMSOUT.Pos>72 then
4125                     begin
4126                         BMSOUT.Setpos(78); Outchar('|');
4127                         OUTLINE; Outchar('|');BMSOUT.Setpos(9); Outchar('|');
4128                         BMSOUT.Setpos(17); Outchar('|'); BMSOUT.Setpos(20);
4129                     end;
4130                     PRINT_AGENT(A); Outtext(" ");
4131                     A:-A.Suc;
4132                 end;
4133                 BMSOUT.Setpos(78); Outchar('|');
4134                 OUTLINE;
4135             end;
4136             Outchar('|');while BMSOUT.Pos<78 do Outchar('_');Outchar('|');
4137             OUTLINE; OUTLINE;
4138             BMSOUT.Setpos(2);while BMSOUT.Pos<78 do Outchar('_');OUTLINE;
4139             Outtext(" | BUS | UTIL. | #MSGs | AVG-QLen | MESSAGES");
4140             BMSOUT.Setpos(78); Outchar('|'); OUTLINE;
4141             Outchar('|');while BMSOUT.Pos<78 do Outchar('_');Outchar('|');
4142             OUTLINE;
4143             for I:=1 step 1 until NR_OF_BUSSES do
4144                 inspect BUSSES(I) do begin
4145                     Outtext(" | B"); PRINT_INT(ID); BMSOUT.Setpos(9);Outtext(" | ");
4146                     PRINT_INT(UTILIZATION); Outchar('%'); BMSOUT.Setpos(17);
4147                     Outtext(" | ");PRINT_INT(NR_OF_MSGS); BMSOUT.Setpos(25);
4148                     Outtext(" | ");Outfix(AVG_WAIT,2,7); BMSOUT.Setpos(36);
4149                     Outtext(" | ");
4150                     MESS:-MESSAGE_LIST.First;
4151                     while MESS/= none do
4152                         begin
4153                             if MESS.OPER.Length+BMSOUT.Pos>76 then
4154                                 begin
4155                                     BMSOUT.Setpos(78); Outchar('|');
4156                                     OUTLINE; Outchar('|');BMSOUT.Setpos(9); Outchar('|');
4157                                     BMSOUT.Setpos(17); Outchar('|'); BMSOUT.Setpos(25);
4158                                     Outchar('|'); BMSOUT.Setpos(36);
4159                                     Outchar('|'); BMSOUT.Setpos(38);
4160                                 end;
4161                                     PRINT_OPER(MESS.OPER);Outchar(' ');
4162                                     MESS:-MESS.Suc;
4163                                 end;
4164                                     BMSOUT.Setpos(78); Outchar('|');
4165                                     OUTLINE;
4166                                 end;
4167                                     Outchar('|');
4168                                     while BMSOUT.Pos<78 do Outchar('_');Outchar('|');
4169                                     OUTLINE; OUTLINE;
4170                             end SYSSTATUS_STATEMENT;
4171                         end;
4172                     procedure NOPROT_STATEMENT;
4173                     comment
4174                     | <NOPROT_STATEMENT> ::= NOPROT
4175                     |
4176                     begin
4177                         READ(NOPROTSY);
4178                         PROT:-none;
4179                     end NOPROT_STATEMENT;
4180                     procedure PROT_STATEMENT;
4181                     comment
4182                     | <PROT_STATEMENT> ::= PROT
4183                     |
4184                     |
4185                     begin
4186                         READ(PROTSY);
4187                         if PROT == none then
4188                             begin
4189                                 PROT:-PROTOKOL;
4190                                 inspect PROT do
4191                                     begin integer I;
4192                                         Outimage;
4193                                         CONFIG.Open(Blanks(80));
4194                                         for I:=1 step 1 until 25 do
4195                                             begin Outtext(CONFIG.Intext(80).Sub(1,72));Outimage;end;

```

```

4196         CONFIG.Close;
4197         Outimage;
4198         Outtext("          PROGRAM GENERATED ON ");Outtext(GENDATE);
4199         Outtext(" AT ") ; Outtext(GENTIME) ;Outimage;
4200         Outtext("          BY BMS-CSSA-COMPILER (VERS. ");
4201         Outtext(RELEASEDATE) ; Outchar(')'); Outimage ;Outimage;
4202         Outtext("          PROTOCOL OF CSSA SESSION ON ");
4203         Outtext(TODAY);comment SIEMENS;
4204         Outtext(" AT ");Outtext(TIMEOFDAY); Outimage;
4205         Outtext("          =====");
4206         Outtext("=====");
4207         Outimage; Outimage;
4208     end;
4209 end ;
4210 end PROT_STATEMENT;
4211
4212 procedure NOOBSERVE_STATEMENT;
4213 comment
4214 | <NOOBSERVE_STATEMENT> ::= NOOBSERVE
4215 |
4216 begin
4217     READ(NOOBSERVESY);
4218     OBSERVE:=false;
4219 end NOOBSERVE_STATEMENT;
4220
4221 procedure OBSERVE_STATEMENT;
4222 comment
4223 | <OBSERVE_STATEMENT> ::= OBSERVE
4224 |
4225 begin
4226     READ(OBSERVESY);
4227     OBSERVE:=true;
4228 end OBSERVE_STATEMENT;
4229
4230 procedure NOSYSTEM_STATEMENT;
4231 comment
4232 | <NOSYSTEM_STATEMENT> ::= NOSYSTEM
4233 |
4234 begin
4235     READ(NOSYSTEMSY);
4236     SYSTEM:=false;
4237 end NOSYSTEM_STATEMENT;
4238
4239 procedure SYSTEM_STATEMENT;
4240 comment
4241 | <SYSTEM_STATEMENT> ::= SYSTEM
4242 |
4243 begin
4244     READ(SYSTEMSY);
4245     SYSTEM:=true;
4246 end SYSTEM_STATEMENT;
4247
4248 procedure STACKS_STATEMENT;
4249 comment
4250 | <STACKS_STATEMENT> ::= STACKS <AGENT_DENOTATION>
4251 |
4252 begin
4253     READ(STACKSSY);
4254     AGENT_DENOTATION;
4255     CLEAR_SCREEN;
4256     PRINT_STACKS(RES_AGENT);
4257 end STACKS_STATEMENT;
4258
4259 procedure DUMP_STATEMENT;
4260 comment
4261 | <DUMP_STATEMENT> ::= DUMP <AGENT_DENOTATION>
4262 |
4263 begin
4264     READ(DUMPSY);
4265     AGENT_DENOTATION;
4266 comment CLEAR_SCREEN; comment SIEMENS;
4267     PRINT_DUMP(RES_AGENT);
4268 end DUMP_STATEMENT;
4269
4270 procedure TIME_STATEMENT;
4271 comment
4272 | <TIME_STATEMENT> ::= TIME
4273 |
4274 begin
4275     external assembly integer procedure CPUTIME;comment SIEMENS;
4276     READ(TIMESY);
4277     comment SIEMENS;
4278     Outtext(TODAY);Outtext(" "); Outtext(TIMEOFDAY);
4279     Outtext(" CPU =");
4280     Outfix((CPUTIME-STARTCPU)/1000000,2,8);
4281     Outtext(" SEC."); comment SIEMENS;

```

E559  
E558  
E557

B561

E561

B562

E562

B563

E563

B564

E564

B565

E565

B566

E566

B567

```

4282      Outtext("  CSSA-SESSION =");Outfix((CLOCK-STARTCLOCK)/100,2,8);
4283      Outtext(" SEC.");
4284      OUTLINE;
4285  end TIME_STATEMENT;
4286
4287  procedure RUN_STATEMENT;
4288  comment
4289  | <RUN_STATEMENT> ::= RUN (. <INT_CONST> | <REAL_CONST> .)
4290  |
4291  begin integer T,T_OLD; real T_MAX; boolean NET_ACTIVE;
4292      READ(RUNSY);
4293      if THERE_IS(INT_CONST) then
4294      begin
4295          READ(INT_CONST);
4296          T_MAX:=INTEGER_VALUE;
4297      end
4298      else if THERE_IS(REAL_CONST) then
4299      begin
4300          READ(REAL_CONST);
4301          T_MAX:=REAL_VALUE;
4302      end else T_MAX:=1.0&50;
4303      if ~THERE_IS(SEMICLSY) then SYNTAX_ERROR;
4304      T:=CLOCK;
4305      while T_MAX > 0 do
4306      begin T_OLD:=T;T:=CLOCK;
4307          if T>T_OLD+TIME_LIMIT then
4308          begin
4309              if EVENT then STATUS(false);
4310              Outtext(">>>");PRINT_TIME;
4311              Outtext(" REAL-TIME LIMIT EXCEEDED"); OUTLINE;
4312              goto INTERRUPTED;
4313          end;
4314          Hold(0.1);
4315          NET_ACTIVE:=not PROCESSORS(1).MESSAGE_LIST.Empty;
4316          for I:=2 step 1 until NR_OF_PROCESSORS do
4317              if ~PROCESSORS(I).Idle then NET_ACTIVE:=true;
4318          for I:=1 step 1 until NR_OF_BUSSES do
4319              if ~BUSSES(I).Idle then NET_ACTIVE:=true;
4320          if not NET_ACTIVE then
4321          begin
4322              if EVENT then STATUS(false);
4323              Outtext(">>>");PRINT_TIME;
4324              Outtext(" SYSTEM TERMINATED"); OUTLINE;
4325              goto INTERRUPTED;
4326          end;
4327          T_MAX := T_MAX-0.1;
4328      end;
4329      INTERRUPTED:
4330  end RUN_STATEMENT;
4331
4332  integer TIME_LIMIT;
4333
4334  procedure LIMIT_STATEMENT;
4335  comment
4336  | <LIMIT_STATEMENT> ::= LIMIT <INT_CONST>
4337  |
4338  begin integer I,T,T_OLD;
4339      READ(LIMITSY);
4340      READ(INT_CONST);
4341      if ~THERE_IS(SEMICLSY) then SYNTAX_ERROR;
4342      TIME_LIMIT:=INTEGER_VALUE*100;
4343  end LIMIT_STATEMENT;
4344
4345  procedure MAILBOX_STATEMENT;
4346  comment
4347  | <MAILBOX_STATEMENT> ::= MAILBOX (. <AGENT_DENOTATION> .)
4348  |
4349  begin ref(MSG) M;ref(ACB) A;integer MSG_NR;
4350      READ(MAILBOXSY);
4351      A:-SELF;
4352      if THERE_IS(OLDIDSY)
4353      then begin AGENT_DENOTATION;
4354              A:-RES_AGENT;
4355          end;
4356
4357      comment CLEAR_SCREEN; comment SIEMENS;
4358      Outtext("MAILBOX OF "); PRINT_AGENT(A); Outtext(" :"); OUTLINE;
4359      while BMSOUT.Pos<77 do Outchar('_'); OUTLINE;
4360      M:-A.MAILBOX.First;
4361      while M/=none do
4362      begin MSG_NR:=MSG_NR+1;
4363              Outchar('(');PRINT_INT(MSG_NR);Outtext(" ");
4364              M.PRINT(true); OUTLINE;
4365              M:-M.Suc;
4366          end;
4367      while BMSOUT.Pos<77 do Outchar('_'); OUTLINE; OUTLINE;

```

```

4368
4369 end MAILBOX_STATEMENT; E575
4370
4371 procedure HELP_STATEMENT;
4372 comment
4373 | <HELP_STATEMENT> ::= HELP
4374 | _____;
4375 begin integer I; B578
4376 Outtext("A COMMAND STARTS WITH ONE OF THE FOLLOWING SYMBOLS:");
4377 OUTLINE;
4378
4379 for I:=TOKENS_PASSED step -1 until 1 do
4380 begin B579
4381 if TOKENTEXT(PASSED_TOKEN(I)).Sub(1,1)~="<"
4382 then Outchar(' ');
4383 Outtext(TOKENTEXT(PASSED_TOKEN(I)));
4384 if TOKENTEXT(PASSED_TOKEN(I)).Sub(1,1)~="<"
4385 then Outchar(' ');
4386 if BMSOUT.Pos>60 then OUTLINE;
4387 if I~1 then Outchar(' ');
4388 end; E579
4389
4390 OUTLINE;
4391
4392 READ(HELPSY);
4393 end HELP_STATEMENT; E578
4394
4395 procedure PATTERN;
4396 comment
4397 | <PATTERN> ::= '(' (. <IDENTIFIER> .) || ',' ' '
4398 | _____;
4399 begin B580
4400 READ(LBRACKSY);
4401 CURRENT_PARM:=-CURRENT_MSG.PARMS.First;
4402 if CURRENT_PARM==none
4403 then SEM_ERROR("NOT ENOUGH PARMS IN THE MESSAGE","", "");
4404 if THERE_IS(OLDIDSY)
4405 then begin READ(OLDIDSY); B581
4406 if COMPARE_TYPES(CURRENT_PARM.TYP,TBLREF.TYPE)
4407 then begin GET_PARM;ASSIGN(TBLREF);end; B582 E582
4408 end; E581
4409 while THERE_IS(COMMASY) do
4410 begin B583
4411 CURRENT_PARM:=-CURRENT_PARM.Suc;
4412 if CURRENT_PARM==none
4413 then SEM_ERROR("NOT ENOUGH PARMS IN THE MESSAGE","", "");
4414 READ(COMMASY);
4415 if THERE_IS(OLDIDSY)
4416 then begin READ(OLDIDSY); B584
4417 if COMPARE_TYPES(CURRENT_PARM.TYP,TBLREF.TYPE)
4418 then begin GET_PARM;ASSIGN(TBLREF);end; B585 E585
4419 end; E584
4420 end; E583
4421 READ(RBRACKSY);
4422 end PATTERN; E580
4423
4424 procedure PORT_DECL;
4425 comment
4426 | <PORT_DECL> ::= PORT ':' <IDENTIFIER> || ','
4427 | _____;
4428 begin B586
4429 READ(PORTSY);
4430 READ(COLONSY);
4431 NEW_IDENTIFIER;
4432 TBLREF.TYPE:=-Copy("PORT");TBLREF.CONSTANT:=true;
4433 while THERE_IS(COMMASY) do
4434 begin READ(COMMASY); B587
4435 NEW_IDENTIFIER;
4436 TBLREF.TYPE:=-Copy("PORT");TBLREF.CONSTANT:=true;
4437 end; E587
4438 end PORT_DECL; E586
4439
4440 procedure OPER_DECL;
4441 comment
4442 | <OPER_DECL> ::= OPER ':' <IDENTIFIER> || ','
4443 | _____;
4444 begin B588
4445 READ(OPERSY);
4446 READ(COLONSY);
4447 NEW_IDENTIFIER;
4448 TBLREF.TYPE:=-Copy("LITERAL");TBLREF.CONSTANT:=true;
4449 TBLREF.OPER_VALUE:=-LASTSYMB;
4450 while THERE_IS(COMMASY) do
4451 begin READ(COMMASY); B589
4452 NEW_IDENTIFIER;
4453 TBLREF.TYPE:=-Copy("LITERAL");TBLREF.CONSTANT:=true;

```



```

4454          TBLREF.OPER_VALUE:=-LASTSYMB;
4455          end;
4456      end OPER_DECL;
4457
4458      procedure CONST_VAR_DECL;
4459      comment
4460      | <CONST_VAR_DECL> ::= (CONST|VAR) <TYPE> ':' <IDENTIFIER> | ','
4461      | (. (':-'|':=') <EXPRESSION> .)
4462      | ;
4463      begin boolean CONSTANT;ref(ID)LAST_IDENT,IDENT;
4464          if THERE_IS(VARSY)
4465              then READ(VARSY)
4466              else begin
4467                  READ(CONTSY);
4468                  CONSTANT:=true;
4469              end;
4470          TYPE;
4471          READ(COLONSY);
4472          LAST_IDENT:=-STACKTOP;
4473          NEW_IDENTIFIER; TBLREF.TYPE:=-RES_TYPE;
4474          while THERE_IS(COMMASY) do
4475              begin READ(COMMASY);
4476                  NEW_IDENTIFIER; TBLREF.TYPE:=-RES_TYPE;
4477              end;
4478          if THERE_IS(ASSIGNSY) or THERE_IS(DENOTESY)
4479              then begin
4480                  NEXTSYMB;
4481                  EXPRESSION(RES_TYPE);
4482                  for IDENT:=-STACKTOP,IDENT.NEXT while IDENT/=LAST_IDENT do
4483                      ASSIGN(IDENT);
4484                  POP(RES_TYPE);
4485              end;
4486      end CONST_VAR_DECL;
4487
4488      procedure TYPE;
4489      comment
4490      | <TYPE> ::= BOOL | INT | STRING | AGENT | OPER | SCRIPT | REAL
4491      | ;
4492      begin
4493          if THERE_IS(BOOLSY) then READ(BOOLSY)
4494          else if THERE_IS(REALSY) then READ(REALSY)
4495          else if THERE_IS(INTSY) then READ(INTSY)
4496          else if THERE_IS(STRINGSY) then READ(STRINGSY)
4497          else if THERE_IS(AGENTSY) then READ(AGENTSY)
4498          else if THERE_IS(OPERSY) then READ(OPERSY)
4499          else READ(SCRIPSY);
4500          RES_TYPE:=-LASTSYMB;
4501      end TYPE;
4502
4503      ref(ACB) LAST_TARGET;
4504      procedure SEND_STATEMENT;
4505      comment
4506      | <SEND_STATEMENT> ::= SEND <OPER_EXPRESSION> <MESSAGE>
4507      | (.TO <AGENT_EXPRESSION>
4508      | (. REPLY TO <IDENTIFIER> | INHERIT .) .)
4509      | ;
4510      begin
4511          READ(SENSY);
4512          EXPRESSION("OPER");
4513          MESSAGE; MSG_TOP.WERT.OPER:=-OPER_TOP.WERT;
4514          if THERE_IS(TOSY) then
4515              begin
4516                  READ(TOSY);
4517                  EXPRESSION("AGENT");
4518                  if THERE_IS(REPLYSY)
4519                      then begin READ(REPLYSY); READ(TOSY);
4520                          READ(OLDIDSY); TYPE_CHECK("PORT");
4521                          inspect MSG_TOP.WERT do
4522                              begin REPLY_EXPECTED:=true;
4523                                  PORT:=-TBLREF.IDNAME;
4524                                  WAITING_AGENT:=-SELF;
4525                              end;
4526                          end
4527                      else if THERE_IS(INHERITSY)
4528                          then begin READ(INHERITSY);
4529                              inspect MSG_TOP.WERT do
4530                                  begin REPLY_EXPECTED:=SELF.WAITING;
4531                                      PORT:=-SELF.PORT;
4532                                      WAITING_AGENT:=-SELF.WAITING_AGENT;
4533                                  end;
4534                              end;
4535                          end else AGENT_PUSH(LAST_TARGET);
4536          if -THERE_IS(SEMICLSY) then SYNTAX_ERROR;
4537
4538          LAST_TARGET:=-MSG_TOP.WERT.RECEIVER:=-AGENT_TOP.WERT;
4539          MSG_TOP.WERT.SENDER:=-SELF;

```

```

4540      INT_WEIGHT:=SEND_MESSAGE;
4541      reactivate ASS_PROCESSOR;
4542      AGENT_POP;OPER_POP;MSG_POP;
4543
4544  end SEND_STATEMENT;
4545
4546
4547  procedure REPLY_STATEMENT;
4548  comment
4549  | <REPLY_STATEMENT> ::=
4550  |   REPLY (. <INT_CONST> .) <MESSAGE>
4551  | ;
4552  begin boolean MSG_SPECIFIED;integer I;
4553      READ(REPLYSY);
4554      if THERE_IS(INT_CONST)
4555      then begin READ(INT_CONST);
4556              MSG_SPECIFIED:=true;
4557              if INTEGER_VALUE>MAILBOX.Cardinal or INTEGER_VALUE<1
4558              then SEM_ERROR("ILLEGAL MESSAGE NR.", "", "");
4559              CURRENT_MSG:=MAILBOX.First;
4560              for I:=2 step 1 until INTEGER_VALUE do
4561                  CURRENT_MSG:=CURRENT_MSG.Suc;
4562              end;
4563      MESSAGE;
4564      if ~THERE_IS(SEMICLSY) then SYNTAX_ERROR;
4565      if MSG_SPECIFIED
4566      then begin MSG_TOP.WERT.PORT:=-CURRENT_MSG.PORT;
4567                  MSG_TOP.WERT.RECEIVER:=-CURRENT_MSG.WAITING_AGENT;
4568              end
4569      else begin MSG_TOP.WERT.PORT:=-PORT;
4570                  MSG_TOP.WERT.RECEIVER:=-WAITING_AGENT;
4571              end;
4572      MSG_TOP.WERT.SENDER:=-SELF;
4573      MSG_TOP.WERT.OPER:=-Copy("*REPLY");
4574      INT_WEIGHT:=SEND_MESSAGE;
4575      reactivate ASS_PROCESSOR;
4576      MSG_POP;
4577  end REPLY_STATEMENT;
4578
4579
4580  procedure DELETE_STATEMENT;
4581  comment
4582  | <DELETE_STATEMENT> ::=
4583  |   DELETE <INT_CONST>
4584  | ;
4585  begin integer I;
4586      READ(DELETESY);
4587      READ(INT_CONST);
4588      if INTEGER_VALUE>MAILBOX.Cardinal or INTEGER_VALUE<1
4589      then SEM_ERROR("ILLEGAL MESSAGE NR.", "", "");
4590      CURRENT_MSG:=MAILBOX.First;
4591      for I:=2 step 1 until INTEGER_VALUE do
4592          CURRENT_MSG:=CURRENT_MSG.Suc;
4593      CURRENT_MSG.Out;
4594      if ~THERE_IS(SEMICLSY) then SYNTAX_ERROR;
4595      NOFOUND;
4596  end DELETE_STATEMENT;
4597
4598
4599  procedure RECEIVE_STATEMENT;
4600  comment
4601  | <RECEIVE_STATEMENT> ::=
4602  |   RECEIVE <INT_CONST>   (. <PATTERN> .)
4603  | ;
4604  begin integer I;
4605      READ(RECEIVESY);
4606      READ(INT_CONST);
4607      if INTEGER_VALUE>MAILBOX.Cardinal or INTEGER_VALUE<1
4608      then SEM_ERROR("ILLEGAL MESSAGE NR.", "", "");
4609      CURRENT_MSG:=MAILBOX.First;
4610      for I:=2 step 1 until INTEGER_VALUE do
4611          CURRENT_MSG:=CURRENT_MSG.Suc;
4612      WAITING:=CURRENT_MSG.REPLY_EXPECTED;
4613      CALLER:=CURRENT_MSG.SENDER;
4614      WAITING_AGENT:=CURRENT_MSG.WAITING_AGENT;
4615      if WAITING then PORT:=-CURRENT_MSG.PORT else PORT:=-notext;
4616      if WAITING then
4617          begin Outtext("PLEASE REPLY TO ");
4618              PRINT_AGENT(WAITING_AGENT);OUTLINE;
4619              Outtext("USING THE <REPLY_STATEMENT>");OUTLINE;
4620              if WAITING_AGENT/=CALLER then
4621                  begin OUTLINE;
4622                      Outtext("MESSAGE WAS SENT BY ");
4623                      PRINT_AGENT(CALLER);
4624                  end;
4625              OUTLINE;
4626          end;
4627      end;
4628  end;

```

E595

B601

B602

E602

B603

E603

B604

E604

E601

B605

E605

B606

B607

B608

E608

E607

```

4626     if THERE_IS(LBRACKSY) then PATTERN;
4627     NOMATCH:
4628 end RECEIVE_STATEMENT;
4629
4630 procedure MESSAGE;
4631 comment
4632 | <MESSAGE> ::= '(' <EXPRESSION> || ',' ' '
4633 | ::= <EMPTY>
4634 |
4635 begin
4636     MSG_PUSH(new MSG);
4637     if THERE_IS(LBRACKSY)
4638     then begin
4639         READ(LBRACKSY);
4640         EXPRESSION(notext); SET_PARM; POP(RES_TYPE);
4641         while THERE_IS(COMMASY) do
4642             begin
4643                 READ(COMMASY);
4644                 EXPRESSION(notext); SET_PARM; POP(RES_TYPE);
4645             end;
4646         READ(RBRACKSY);
4647     end;
4648 end MESSAGE;
4649
4650 procedure ASSIGNMENT;
4651 comment
4652 | <ASSIGNMENT> ::= <IDENTIFIER> ('=' | ':-' ) <EXPRESSION>
4653 |
4654 begin ref(ID) TARGET;
4655     READ(OLDIDSY);
4656     TARGET:=-TBLREF;
4657     if THERE_IS(ASSIGNSY)
4658     then READ(ASSIGNSY)
4659     else READ(DENOTESY);
4660     EXPRESSION(TARGET.TYPE);
4661     if ~THERE_IS(SEMICLSY) then SYNTAX_ERROR;
4662     ASSIGN(TARGET);
4663     POP(TARGET.TYPE);
4664 end ASSIGNMENT;
4665
4666 procedure EXPRESSION(TYPE);
4667 value TYPE; text TYPE;
4668 comment
4669 | <INT_EXPRESSION> ::= <EXPRESSION>
4670 |
4671 comment
4672 | <BOOL_EXPRESSION> ::= <EXPRESSION>
4673 |
4674 comment
4675 | <STRING_EXPRESSION> ::= <EXPRESSION>
4676 |
4677 comment
4678 | <SCRIPT_EXPRESSION> ::= <EXPRESSION>
4679 |
4680 comment
4681 | <AGENT_EXPRESSION> ::= <EXPRESSION>
4682 |
4683 comment
4684 | <OPER_EXPRESSION> ::= <EXPRESSION>
4685 |
4686 comment
4687 | <REAL_EXPRESSION> ::= <EXPRESSION>
4688 |
4689 comment
4690 | <EXPRESSION> ::= <FACTOR>
4691 |
4692 begin
4693     FACTOR;
4694     if TYPE~=notext then COMPARE_TYPES(TYPE,RES_TYPE);
4695 end EXPRESSION;
4696
4697 procedure FACTOR;
4698 comment
4699 | <FACTOR> ::=
4700 |     <INT_CONST>
4701 |     <REAL_CONST>
4702 |     <STRING_CONST>
4703 |     OWNMODE
4704 |     NOSCRIPT
4705 |     NEW <SCRIPT_EXPRESSION> <MESSAGE>
4706 |     NOAGENT
4707 |     HOOPER
4708 |     SELF
4709 |     INTERFACE
4710 |     <IDENTIFIER>
4711 |
4711 begin boolean NEGATIVE;text TYPE_OF_FACTOR;

```

E606

B609

B610

B611

E611

E610

E609

B612

E612

B613

E613

B614

```

4712     if THERE_IS(MINUSSY) then begin NEGATIVE:=true;READ(MINUSSY);end;      B615 E615
4713     if THERE_IS(INT_CONST)
4714         then begin                                                              B616
4715             READ(INT_CONST);
4716             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("INT");
4717             INT_PUSH(INTEGER_VALUE);
4718         end                                                                      E616
4719     else if THERE_IS(REAL_CONST)
4720         then begin                                                              B617
4721             READ(REAL_CONST);
4722             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("REAL");
4723             REAL_PUSH(REAL_VALUE);
4724         end                                                                      E617
4725     else if THERE_IS(String_CONST)
4726         then begin                                                              B618
4727             READ(String_CONST);
4728             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("STRING");
4729             String_PUSH(String_VALUE);
4730         end                                                                      E618
4731     else if THERE_IS(OWNMODESY)
4732         then begin                                                              B619
4733             READ(OWNMODESY);
4734             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("SCRIPT");
4735             SCRIPT_PUSH(OWNMODE);
4736         end                                                                      E619
4737     else if THERE_IS(NOSCRIPSY)
4738         then begin                                                              B620
4739             READ(NOSCRIPSY);
4740             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("SCRIPT");
4741             SCRIPT_PUSH(NOSCRIP);
4742         end                                                                      E620
4743     else if THERE_IS(NEWSY)
4744         then begin                                                              B621
4745             READ(NEWSY);
4746             EXPRESSION("SCRIPT");
4747             MESSAGE;
4748             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("AGENT");
4749             INT_WEIGHT:=CREATE_AGENT;
4750             reactivate ASS_PROCESSOR;
4751             SCRIPT_POP;MSG_POP;
4752         end                                                                      E621
4753     else if THERE_IS(NOOPERSY)
4754         then begin                                                              B622
4755             READ(NOOPERSY);
4756             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("OPER");
4757             OPER_PUSH(notext);
4758         end                                                                      E622
4759     else if THERE_IS(NOAGENTSY)
4760         then begin                                                              B623
4761             READ(NOAGENTSY);
4762             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("AGENT");
4763             AGENT_PUSH(NOAGENT);
4764         end                                                                      E623
4765     else if THERE_IS(INTERFACESY)
4766         then begin                                                              B624
4767             READ(INTERFACESY);
4768             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("AGENT");
4769             AGENT_PUSH(INTERFACE) ;
4770         end                                                                      E624
4771     else if THERE_IS(SELSY)
4772         then begin                                                              B625
4773             READ(SELSY);
4774             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("AGENT");
4775             AGENT_PUSH(SELF);
4776         end                                                                      E625
4777     else if THERE_IS(TRUESY)
4778         then begin                                                              B626
4779             READ(TRUESY);
4780             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("BOOL");
4781             BOOL_PUSH(true) ;
4782         end                                                                      E626
4783     else if THERE_IS(FALSESY)
4784         then begin                                                              B627
4785             READ(FALSESY);
4786             TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("BOOL");
4787             BOOL_PUSH(false);
4788         end                                                                      E627
4789     else
4790     begin                                                                      B628
4791         READ(OLDIDSY);
4792         PUSH(TBLREF);
4793         TYPE_OF_FACTOR:=-TBLREF.TYPE;
4794         if TYPE_OF_FACTOR="LITERAL"
4795             then TYPE_OF_FACTOR:=-Copy("OPER");
4796     end;                                                                      E628
4797     RES_TYPE:=-TYPE_OF_FACTOR;

```

```
4798         if NEGATIVE then begin                               B629
4799                 if RES_TYPE = "REAL" then REALMINUS else
4800                 begin                                         B630
4801                     COMPARE_TYPES(RES_TYPE,"INT");
4802                     MINUS;
4803                 end;                                           E630
4804             end;                                               E629
4805     end FACTOR;                                               E614
```

```

4807 comment *****
4808 ** PROZEDUREN FUER SEMANTISCHE AKTIONEN, DIE VOM PARSER AUS AUF- **
4809 ** GERUFEN WERDEN. **
4810 *****;
4811
4812 procedure SET_PARM;
4813 begin NEW_PARM:=new PARAM(RES_TYPE); B631
4814   if RES_TYPE="STRING" then NEW_PARM.STRINGWERT:=-STRING_TOP.WERT;
4815   if RES_TYPE="BOOL" then NEW_PARM.BOOLWERT:=BOOL_TOP.WERT;
4816   if RES_TYPE="AGENT" then NEW_PARM.AGENTWERT:=-AGENT_TOP.WERT;
4817   if RES_TYPE="OPER"
4818   then NEW_PARM.OPERWERT:=-OPER_TOP.WERT;
4819   if RES_TYPE="SCRIPT" then NEW_PARM.SCRIPTWERT:=SCRIPT_TOP.WERT;
4820   if RES_TYPE="REAL" then NEW_PARM.REALWERT:=REAL_TOP.WERT;
4821   if RES_TYPE="INT" then NEW_PARM.INTWERT:=INT_TOP.WERT;
4822   NEW_PARM.Into(MSG_TOP.WERT.PARMS);
4823 end; E631
4824
4825 procedure GET_PARM;
4826 begin B632
4827   if CURRENT_PARM.TYP="STRING"
4828   then STRING_PUSH(CURRENT_PARM.STRINGWERT);
4829   if CURRENT_PARM.TYP="BOOL"
4830   then BOOL_PUSH(CURRENT_PARM.BOOLWERT);
4831   if CURRENT_PARM.TYP="AGENT"
4832   then AGENT_PUSH(CURRENT_PARM.AGENTWERT);
4833   if CURRENT_PARM.TYP="OPER"
4834   then OPER_PUSH(CURRENT_PARM.OPERWERT);
4835   if CURRENT_PARM.TYP="SCRIPT"
4836   then SCRIPT_PUSH(CURRENT_PARM.SCRIPTWERT);
4837   if CURRENT_PARM.TYP="INT"
4838   then INT_PUSH(CURRENT_PARM.INTWERT);
4839   if CURRENT_PARM.TYP="REAL"
4840   then REAL_PUSH(CURRENT_PARM.REALWERT);
4841 end; E632
4842
4843 procedure ASSIGN(IDENT); ref(ID) IDENT;
4844 begin B633
4845   if IDENT.TYPE="STRING" then IDENT.STRING_VALUE:=-STRING_TOP.WERT;
4846   if IDENT.TYPE="BOOL" then IDENT.BOOL_VALUE:=BOOL_TOP.WERT;
4847   if IDENT.TYPE="AGENT" then IDENT.AGENT_VALUE:=-AGENT_TOP.WERT;
4848   if IDENT.TYPE="OPER"
4849   then IDENT.OPER_VALUE:=-OPER_TOP.WERT;
4850   if IDENT.TYPE="SCRIPT" then IDENT.SCRIPT_VALUE:=SCRIPT_TOP.WERT;
4851   if IDENT.TYPE="INT" then IDENT.INT_VALUE:=INT_TOP.WERT;
4852   if IDENT.TYPE="REAL" then IDENT.REAL_VALUE:=REAL_TOP.WERT;
4853 end; E633
4854
4855 procedure PRINT_TOP(TYPE); text TYPE;
4856 begin B634
4857   if TYPE="STRING" then PRINT_STRING(STRING_TOP.WERT);
4858   if TYPE="BOOL" then PRINT_BOOL(BOOL_TOP.WERT);
4859   if TYPE="AGENT" then PRINT_AGENT(AGENT_TOP.WERT);
4860   if TYPE="OPER" then PRINT_OPER(OPER_TOP.WERT);
4861   if TYPE="SCRIPT" then PRINT_SCRIPT(SCRIPT_TOP.WERT);
4862   if TYPE="INT" then PRINT_INT(INT_TOP.WERT);
4863   if TYPE="REAL" then PRINT_REAL(REAL_TOP.WERT);
4864   OUTLINE;
4865 end; E634
4866
4867 procedure POP(TYP); value TYP; text TYP;
4868 begin B635
4869   if TYP="STRING" then STRING_POP;
4870   if TYP="BOOL" then BOOL_POP;
4871   if TYP="AGENT" then AGENT_POP;
4872   if TYP="OPER" then OPER_POP;
4873   if TYP="SCRIPT" then SCRIPT_POP;
4874   if TYP="INT" then INT_POP;
4875   if TYP="REAL" then REAL_POP;
4876 end; E635
4877
4878 procedure PUSH(T); ref(ID) T;
4879 begin B636
4880   if T.TYPE="STRING" then STRING_PUSH(T.STRING_VALUE);
4881   if T.TYPE="BOOL" then BOOL_PUSH(T.BOOL_VALUE);
4882   if T.TYPE="AGENT" then AGENT_PUSH(T.AGENT_VALUE);
4883   if T.TYPE="OPER" then OPER_PUSH(T.OPER_VALUE);
4884   if T.TYPE="LITERAL" then OPER_PUSH(T.IDNAME);
4885   if T.TYPE="SCRIPT" then SCRIPT_PUSH(T.SCRIPT_VALUE);
4886   if T.TYPE="INT" then INT_PUSH(T.INT_VALUE);
4887   if T.TYPE="REAL" then REAL_PUSH(T.REAL_VALUE);
4888 end; E636

```

```

4890  integer
4891      ENDFILESY,
4892      VARSY,CONSTSY,
4893      INTSY,BOOLSY,AGENTSY,STRINGSY,REALSY,REAL_CONST,
4894      ASSIGNSY,LBRACKSY,RBRACKSY,DENOTESY,
4895      COMMASY,SEMICLSY,
4896      STRING_CONST,INT_CONST,TRUESY,FALSESY,
4897      SCRIPTSY,
4898      NOAGENTSY,NOSCRIPSY,OWNMODESY,INTERFACESY,SELFSY,
4899      SENDSY,TOSY,RECEIVESY,PORTSY,COLONSY,
4900      NEWSY,DEMANDSY,FROMSY,TIMESY,
4901      NEWIDSY,OLDIDSY,OPERSY,DISPLAYSY,HELPSY,QMARKSY,
4902      LIMITSY,MAILBOXSY,TERMINATESY,MINUSSY,DUMPSY,
4903      TRACESY,NOTRACESY,PROTSY,NOPROTSY,OBSERVESY,NOOBSERVESY,
4904      SNAPSHOTSY,NOSNAPSHOTSY,TERMINALSY,READSY,WAITINGSY,REPLYSY,
4905      CALLERSY,BLOCKEDSY,INHERITSY,NOOPERSY,DELETESY,SYSSTATUSSY,
4906      STACKSSY,STATUSSY,EVENTSY,NOEVENTSY,STOPSY,STARTSY,RUNSY,
4907      SYSTEMSY,NOSYSTEMSY;
4908
4909  PRINT_NAME:-Copy("INTERFACE");
4910  OWNMODE:=1;
4911
4912  SYMBTBL:-new ID(notext);
4913  STACKTOP:-SYMBTBL;
4914  NEXTCHAR:=' ';
4915
4916  ENDFILESY:=1;
4917  VARSY:=2 ;CONSTSY:=3 ;
4918  INTSY:=4 ;BOOLSY:=5 ;AGENTSY:=6 ;STRINGSY:=7 ;
4919  ASSIGNSY:=8 ;LBRACKSY:=9 ;RBRACKSY:=10;DENOTESY:=11 ;
4920  COMMASY:=12;SEMICLSY:=13;
4921  STRING_CONST:=14;INT_CONST:=15;TRUESY:=16;FALSESY:=17;
4922  SCRIPTSY:=18;
4923  NOAGENTSY:=19;NOSCRIPSY:=20;OWNMODESY:=21;INTERFACESY:=22;SELFSY:=23;
4924  SENDSY:=24;TOSY:=25;RECEIVESY:=26;REAL_CONST:=27;
4925  NEWSY:=28;DEMANDSY:=29;FROMSY:=30;
4926  NEWIDSY:=31;OLDIDSY:=32;OPERSY:=33;
4927  DISPLAYSY:=34;HELPSY:=35;QMARKSY:=36;LIMITSY:=37;PORTSY:=38;
4928  MAILBOXSY:=39;TERMINATESY:=40;MINUSSY:=41;DUMPSY:=42;
4929  TRACESY:=44;NOTRACESY:=45; PROTSY:=46;NOPROTSY:=47;
4930  OBSERVESY:=48;NOOBSERVESY:=49;SNAPSHOTSY:=50;NOSNAPSHOTSY:=51;
4931  TERMINALSY:=52;READSY:=53;WAITINGSY:=54;REPLYSY:=55;CALLERSY:=56;
4932  BLOCKEDSY:=57;INHERITSY:=58; REALSY:=59; ;NOOPERSY:=60;DELETESY:=61;
4933  STACKSSY:=62;STATUSSY:=63;EVENTSY:=64;NOEVENTSY:=65;STOPSY:=66;
4934  STARTSY:=67;COLONSY:=68;TIMESY:=69;RUNSY:=70;SYSSTATUSSY:=71;
4935  SYSTEMSY:=72; NOSYSTEMSY:=73;
4936
4937  TOKENTEXT(1):-Copy("<END OF PROGRAM>");
4938  TOKENTEXT(2):-Copy("VAR");
4939  TOKENTEXT(3):-Copy("CONST");
4940  TOKENTEXT(4):-Copy("INT");
4941  TOKENTEXT(5):-Copy("E00L");
4942  TOKENTEXT(6):-Copy("AGENT");
4943  TOKENTEXT(7):-Copy("STRING");
4944  TOKENTEXT(8):-Copy(":=");
4945  TOKENTEXT(9):-Copy("(");
4946  TOKENTEXT(10):-Copy(")");
4947  TOKENTEXT(11):-Copy(":-");
4948  TOKENTEXT(12):-Copy(",");
4949  TOKENTEXT(13):-Copy("<END_OF_LINE> OR ';'");
4950  TOKENTEXT(14):-Copy("<STRING-CONSTANT>");
4951  TOKENTEXT(15):-Copy("<INTEGER-CONSTANT>");
4952  TOKENTEXT(16):-Copy("TRUE");
4953  TOKENTEXT(17):-Copy("FALSE");
4954  TOKENTEXT(18):-Copy("SCRIPT");
4955  TOKENTEXT(19):-Copy("NOAGENT");
4956  TOKENTEXT(20):-Copy("NOSCRIP");
4957  TOKENTEXT(21):-Copy("OWNMODE");
4958  TOKENTEXT(22):-Copy("INTERFACE");
4959  TOKENTEXT(23):-Copy("SELF");
4960  TOKENTEXT(24):-Copy("SEND");
4961  TOKENTEXT(25):-Copy("TO");
4962  TOKENTEXT(26):-Copy("RECEIVE");
4963  TOKENTEXT(27):-Copy("<REAL_CONSTANT>");
4964  TOKENTEXT(28):-Copy("NEW");
4965  TOKENTEXT(29):-Copy("DEMAND");
4966  TOKENTEXT(30):-Copy("FROM");
4967  TOKENTEXT(31):-Copy("<NEW IDENTIFIER>");
4968  TOKENTEXT(32):-Copy("<OLD IDENTIFIER>");
4969  TOKENTEXT(33):-Copy("OPER");
4970  TOKENTEXT(34):-Copy("DISPLAY");
4971  TOKENTEXT(35):-Copy("HELP");
4972  TOKENTEXT(36):-Copy("?");
4973  TOKENTEXT(37):-Copy("LIMIT");
4974  TOKENTEXT(38):-Copy("PORT");
4975  TOKENTEXT(39):-Copy("MAILBOX");

```

```
4976 TOKENEXT(40):-Copy("TERMINATE");
4977 TOKENEXT(41):-Copy("-");
4978 TOKENEXT(42):-Copy("DUMP");
4979 comment 43 FEHLT;
4980 TOKENEXT(44):-Copy("TRACE");
4981 TOKENEXT(45):-Copy("NOTRACE");
4982 TOKENEXT(46):-Copy("PROT");
4983 TOKENEXT(47):-Copy("NOPROT");
4984 TOKENEXT(48):-Copy("OBSERVE");
4985 TOKENEXT(49):-Copy("NOOBSERVE");
4986 TOKENEXT(50):-Copy("SNAPSHOT");
4987 TOKENEXT(51):-Copy("NOSNAPSHOT");
4988 TOKENEXT(52):-Copy("TERMINAL");
4989 TOKENEXT(53):-Copy("READ");
4990 TOKENEXT(54):-Copy("WAITING");
4991 TOKENEXT(55):-Copy("REPLY");
4992 TOKENEXT(56):-Copy("CALLER");
4993 TOKENEXT(57):-Copy("BLOCKED");
4994 TOKENEXT(58):-Copy("INHERIT");
4995 TOKENEXT(59):-Copy("REAL");
4996 TOKENEXT(60):-Copy("NOOPER");
4997 TOKENEXT(61):-Copy("DELETE");
4998 TOKENEXT(62):-Copy("STACKS");
4999 TOKENEXT(63):-Copy("STATUS");
5000 TOKENEXT(64):-Copy("EVENT");
5001 TOKENEXT(65):-Copy("NOEVENT");
5002 TOKENEXT(66):-Copy("STOP");
5003 TOKENEXT(67):-Copy("START");
5004 TOKENEXT(68):-Copy(":");
5005 TOKENEXT(69):-Copy("TIME");
5006 TOKENEXT(70):-Copy("RUN");
5007 TOKENEXT(71):-Copy("SYSSTATUS");
5008 TOKENEXT(72):-Copy("SYSTEM");
5009 TOKENEXT(73):-Copy("NOSYSTEM");
5010
5011 comment *****
5012 ** SCHLUESSELWOERTER IN SYMBOLTABELLE EINTRAGEN **
5013 *****;
5014
5015 INSERTKW("RUN",RUNSY);
5016 INSERTKW("INT",INTSY);
5017 INSERTKW("VAR",VARSY);
5018 INSERTKW("CONST",CONSTSY);
5019 INSERTKW("REAL",REALSY);
5020 INSERTKW("TIME",TIMESY);
5021 INSERTKW("PORT",PORTSY);
5022 INSERTKW("BOOL",BOOLSY);
5023 INSERTKW("AGENT",AGENTS);
5024 INSERTKW("STRING",STRINGS);
5025 INSERTKW("TRUE",TRUESY);
5026 INSERTKW("FALSE",FALSESY);
5027 INSERTKW("TRACE",TRACESY);
5028 INSERTKW("NOTRACE",NOTRACESY);
5029 INSERTKW("EVENT",EVENTSY);
5030 INSERTKW("START",STARTSY);
5031 INSERTKW("STOP",STOPSY);
5032 INSERTKW("NOEVENT",NOEVENTSY);
5033 INSERTKW("PROT",PROTSY);
5034 INSERTKW("NOPROT",NOPROTSY);
5035 INSERTKW("SCRIPT",SCRIPTSY);
5036 INSERTKW("NOAGENT",NOAGENTS);
5037 INSERTKW("NOSCRIPT",NOSCRIPTSY);
5038 INSERTKW("OINMODE",OINMODESY);
5039 INSERTKW("INTERFACE",INTERFACESY);
5040 INSERTKW("OPER",OPERSY);
5041 INSERTKW("SNAPSHOT",SNAPSHOTSY);
5042 INSERTKW("NOSNAPSHOT",NOSNAPSHOTSY);
5043 INSERTKW("OBSERVE",OBSERVESY);
5044 INSERTKW("NOOBSERVE",NOOBSERVESY);
5045 INSERTKW("SYSTEM",SYSTEMSY);
5046 INSERTKW("NOSYSTEM",NOSYSTEMSY);
5047 INSERTKW("SELF",SELFSY);
5048 INSERTKW("SEND",SENDSY);
5049 INSERTKW("RECEIVE",RECEIVESY);
5050 INSERTKW("TO",TOSY);
5051 INSERTKW("NEW",NEWSY);
5052 INSERTKW("DEMAND",DEMANDSY);
5053 INSERTKW("FROM",FROMSY);
5054 INSERTKW("DISPLAY",DISPLAYSY);
5055 INSERTKW("LIMIT",LIMITSY);
5056 INSERTKW("DUMP",DUMPSY);
5057 INSERTKW("HELP",HELPSY);
5058 INSERTKW("TERMINATE",TERMINATESY);
5059 INSERTKW("MAILBOX",MAILBOXSY);
5060 INSERTKW("TERMINAL",TERMINALS);
5061 INSERTKW("READ",READSY);
```



```
5062 INSERTKW("WAITING",WAITINGSY);
5063 INSERTKW("REPLY",REPLYSY);
5064 INSERTKW("CALLER",CALLERSY);
5065 INSERTKW("BLOCKED",BLOCKEDSY);
5066 INSERTKW("INHERIT",INHERITSY);
5067 INSERTKW("NOOPER",NOOPERSY);
5068 INSERTKW("DELETE",DELETESY);
5069 INSERTKW("STACKS",STACKSSY);
5070 INSERTKW("STATUS",STATUSSY);
5071 INSERTKW("SYSSTATUS",SYSSTATUSSY);
5072
5073 comment *****
5074 ** SCRIPTS IN SYMBOLTABELLE EINTRAGEN **
5075 *****;
5076
5077 DEFINE_SCRIPT_NAMES;
5078 begin integer I;                                B637
5079     for I:=2 step 1 until NR_OF_SCRIPTS do INSERT_SCRIPT(I);
5080 end;                                             E637
```

```
5082 TIME_LIMIT:=500;
5083   INBUFFER:-Blanks(140); comment SIEMENS ;
5084   C_INFILE:-new Infile("INIT");
5085   C_INFILE.Open(Blanks(80));
5086   C_INFILE.Image.Setpos(80);
5087   comment *****
5088   ** LESEN DES NAECHSTEN KOMMANDOS **
5089   *****;
5090
5091 NEXT_INPUT:COMMAND;goto NEXT_INPUT;
5092 FIND_SEMICOLON: while NEXTCHAR~=';' and C_INFILE.Pos~=80 do
5093     NEXTCHAR:=C_INFILE.Inchar;
5094     if C_INFILE /= Sysin then C_INFILE.Close ;
5095     if C_INFILE /= Sysin then C_INFILE:-Sysin;
5096     comment SWITCH TO TERMINAL-INPUT ;
5097     goto NEXT_INPUT;
5098 end SCRIPT1 ;
5099
5100 %ENDCOPY
```

E452

```

5102 AS class AS1;                                0 1A
5103 begin                                         0 1A B638
5104   ref(RELATION) VAR107;                        0 1B
5105   ref(ARRAY_DESC) VAR114;                     0 1B
5106   ref(FIELD) VAR115;                          0 1B
5107   ref(ARRAY_DESC) VAR116;                     0 1B
5108   ref(FIELD) VAR117;                          0 1B
5109   ref(ARRAY_DESC) VAR118;                     0 1B
5110   ref(FIELD) VAR119;                          0 1B
5111   ref(ARRAY_DESC) VAR120;                     0 1B
5112   ref(FIELD) VAR121;                          0 1B
5113   ref(ARRAY_DESC) VAR122;                     0 1B
5114   ref(FIELD) VAR123;                          0 1B
5115   ref(ARRAY_DESC) VAR124;                     0 1B
5116   ref(FIELD) VAR125;                          0 1B
5117   ref(ARRAY_DESC) VAR126;                     0 1B
5118   ref(FIELD) VAR127;                          0 1B
5119   ref(ARRAY_DESC) VAR128;                     0 1B
5120   ref(FIELD) VAR129;                          0 1B
5121   ref(INT_SET) VAR131;                        0 1B
5122   ref(REAL_SET) VAR133;                       0 1B
5123   ref(AGENT_SET) VAR135;                     0 1B
5124   ref(BOOL_SET) VAR137;                      0 1B
5125   ref(String_SET) VAR139;                     0 1B
5126   ref(ENUM_SET) VAR141;                      0 1B
5127   ref(OPER_SET) VAR143;                      0 1B
5128   ref(SCRIPT_SET) VAR145;                    0 1B
5129   procedure PRINT_VARS;                      0 1P
5130   begin                                         0 1P B639
5131     DUMP_RELATION("PERSONS",VAR107);           0 1R
5132     inspect VAR114 do DUMP("ANONYM");           0 1R
5133     DUMP_ARRAY("A1",VAR115);                   0 1R
5134     inspect VAR116 do DUMP("ANONYM");           0 1R
5135     DUMP_ARRAY("A2",VAR117);                   0 1R
5136     inspect VAR118 do DUMP("ANONYM");           0 1R
5137     DUMP_ARRAY("A3",VAR119);                   0 1R
5138     inspect VAR120 do DUMP("ANONYM");           0 1R
5139     DUMP_ARRAY("A4",VAR121);                   0 1R
5140     inspect VAR122 do DUMP("ANONYM");           0 1R
5141     DUMP_ARRAY("A5",VAR123);                   0 1R
5142     inspect VAR124 do DUMP("ANONYM");           0 1R
5143     DUMP_ARRAY("A6",VAR125);                   0 1R
5144     inspect VAR126 do DUMP("ANONYM");           0 1R
5145     DUMP_ARRAY("A7",VAR127);                   0 1R
5146     inspect VAR128 do DUMP("ANONYM");           0 1R
5147     DUMP_ARRAY("A8",VAR129);                   0 1R
5148     inspect VAR131 do DUMP("S1");               0 1R
5149     inspect VAR133 do DUMP("S2");               0 1R
5150     inspect VAR135 do DUMP("S3");               0 1R
5151     inspect VAR137 do DUMP("S4");               0 1R
5152     inspect VAR139 do DUMP("S5");               0 1R
5153     inspect VAR141 do DUMP("S6");               0 1R
5154     inspect VAR143 do DUMP("S7");               0 1R
5155     inspect VAR145 do DUMP("S8");               0 1R
5156   end -- PRINT_VARS --;                         0 1X E639
5157   SCOPE_TYPE:=-Copy("SCRIPT");                 0 1X
5158   SCOPE_NAME:=-Copy("RTSDEMO");                0 1X
5159 end;                                             0 1Z E638
5160 RECORD class RECORD104;                        0 2A
5161 begin                                         0 2A B640
5162   procedure ASSIGN(I);integer I;                0 2A
5163   inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do  0 2A
5164   inspect ACTIVE_ACB do                         0 2A
5165   begin                                         0 2A B641
5166     if I=1 then                                 0 2A
5167     begin VAR105:=-STRING_TOP.WERT;             0 2A B642
5168       TRACE_STRING("NAME");STRING_POP;         0 2A
5169     end;                                        0 2A E642
5170     if I=2 then                                 0 2A
5171     begin VAR106:=INT_TOP.WERT;                 0 2A B643
5172       TRACE_INT("ALTER");INT_POP;              0 2A
5173     end;                                        0 2A E643
5174   end -- ASSIGN --;                             0 2B E641
5175   boolean procedure EQUAL(X);ref(RECORD104)X;  0 2C
5176   begin EQUAL:=                                 0 2C B644
5177     VAR105=X.VAR105 and                         0 2C
5178     true;                                        0 2D
5179   end -- ASSIGN --;                             0 2D E644
5180   text VAR105;                                  0 2F
5181   integer VAR106;                               0 2F
5182   procedure DUMP;                               0 2H
5183   begin                                         0 2H B645
5184     DUMP_STRING("---NAME",VAR105);              0 2H
5185     DUMP_INT("---ALTER",VAR106);               0 2H
5186   end -- DUMP --;                              0 2I E645
5187   procedure PUSH(I);integer I;                  0 2P

```

```
5188 inspect Current qua MODULE.ASS_PROCESSOR do 0 2P
5189 begin 0 2P B646
5190 if I=1 then STRING_PUSH(VAR105); 0 2P
5191 if I=2 then INT_PUSH(VAR106); 0 2P
5192 end -- PUSH --; 0 2Q E646
5193 FIELD_TYPE(1):-Copy("STRING"); 0 2X
5194 FIELD_TYPE(2):-Copy("INT"); 0 2X
5195 end; 0 2Z E640
5196 AS class AS3; 0 3A
5197 begin 0 3A B647
5198 real VAR113; 0 3B
5199 procedure PRINT_VARS; 0 3P
5200 begin 0 3P B648
5201 DUMP_REAL("X",VAR113); 0 3R
5202 end -- PRINT_VARS --; 0 3X E648
5203 SCOPE_TYPE:-Copy("FUNCTION"); 0 3X
5204 SCOPE_NAME:-Copy("SIN"); 0 3X
5205 end; 0 3Z E647
5206 AS class AS4; 0 4A
5207 begin 0 4A B649
5208 procedure PRINT_VARS; 0 4P
5209 begin 0 4P B650
5210 end -- PRINT_VARS --; 0 4X E650
5211 SCOPE_TYPE:-Copy("FACET"); 0 4X
5212 SCOPE_NAME:-Copy("A"); 0 4X
5213 end; 0 4Z E649
5214 AS class AS5; 0 5A
5215 begin 0 5A B651
5216 procedure PRINT_VARS; 0 5P
5217 begin 0 5P B652
5218 end -- PRINT_VARS --; 0 5X E652
5219 SCOPE_TYPE:-Copy("OPERATION"); 0 5X
5220 SCOPE_NAME:-Copy("IDLE"); 0 5X
5221 end; 0 5Z E651
```

```

5223  comment *** ANFANG DES SCRIPT RTSDEMO ***;           2  1A
5224  MODULE class SCRIPT2;                               2  1A
5225  begin                                               2  1A B653
5226  OWNMODE:=2;                                         2  1A
5227  PRINT_NAME:=-Copy("RTSDEMO");                       2  1A
5228  MAIN_ENTRY:                                         2  1A
5229  inspect ASS_PROCESSOR do inspect ACTIVE_ACB do begin 2  1A B654
5230  switch BRANCH:=                                     2  1B
5231  RAS1,RAS2;                                         2  1B
5232  switch ENTRY:=                                       2  1B
5233  ENT1,ENT2,ENT3,ENT4,ENT5,ENT6,ENT7,ENT8;           2  1B
5234  procedure RETURN(I);integer I; begin               2  1B B655
5235  end;                                                 2  1B E655
5236  procedure START_EXEC(I);integer I; begin           2  1B B656
5237  end;                                                 2  1B E656
5238  goto ENTRY(EINSPRUNG);START_EXEC(EINSPRUNG);      2  1C
5239  ENT1:                                               2  1C
5240  CURRENT_LINE:=3;                                     2  1C
5241  NEW_TRACE_SECTION;                                  2  1C
5242  AKT_AS:-new AS1(AKT_AS,ENVIRONMENT);                2  1D
5243  AKT_AS qua AS1.VAR107:-new RELATION;                2  1I
5244  INT_PUSH(1);                                        2  1I
5245  INT_PUSH(5);                                        2  1I
5246  AKT_AS qua AS1.VAR114:-new ARRAY_DESC(1);          2  1I
5247  AKT_AS qua AS1.VAR115                               2  1I
5248  :-new INT_ARRAY(AKT_AS qua AS1.VAR114);            2  1I
5249  CURRENT_LINE:=9;                                     2  1I
5250  INT_PUSH(1);                                        2  1I
5251  INT_PUSH(5);                                        2  1I
5252  AKT_AS qua AS1.VAR116:-new ARRAY_DESC(1);          2  1I
5253  AKT_AS qua AS1.VAR117                               2  1I
5254  :-new REAL_ARRAY(AKT_AS qua AS1.VAR116);           2  1I
5255  CURRENT_LINE:=10;                                   2  1I
5256  INT_PUSH(1);                                        2  1I
5257  INT_PUSH(5);                                        2  1I
5258  AKT_AS qua AS1.VAR118:-new ARRAY_DESC(1);          2  1I
5259  AKT_AS qua AS1.VAR119                               2  1I
5260  :-new AGENT_ARRAY(AKT_AS qua AS1.VAR118);          2  1I
5261  CURRENT_LINE:=11;                                   2  1I
5262  INT_PUSH(1);                                        2  1I
5263  INT_PUSH(5);                                        2  1I
5264  AKT_AS qua AS1.VAR120:-new ARRAY_DESC(1);          2  1I
5265  AKT_AS qua AS1.VAR121                               2  1I
5266  :-new BOOL_ARRAY(AKT_AS qua AS1.VAR120);           2  1I
5267  CURRENT_LINE:=12;                                   2  1I
5268  INT_PUSH(1);                                        2  1I
5269  INT_PUSH(5);                                        2  1I
5270  AKT_AS qua AS1.VAR122:-new ARRAY_DESC(1);          2  1I
5271  AKT_AS qua AS1.VAR123                               2  1I
5272  :-new STRING_ARRAY(AKT_AS qua AS1.VAR122);        2  1I
5273  CURRENT_LINE:=13;                                   2  1I
5274  INT_PUSH(1);                                        2  1I
5275  INT_PUSH(5);                                        2  1I
5276  AKT_AS qua AS1.VAR124:-new ARRAY_DESC(1);          2  1I
5277  AKT_AS qua AS1.VAR125                               2  1I
5278  :-new ENUM_ARRAY(AKT_AS qua AS1.VAR124);          2  1I
5279  CURRENT_LINE:=14;                                   2  1I
5280  INT_PUSH(1);                                        2  1I
5281  INT_PUSH(5);                                        2  1I
5282  AKT_AS qua AS1.VAR126:-new ARRAY_DESC(1);          2  1I
5283  AKT_AS qua AS1.VAR127                               2  1I
5284  :-new OPER_ARRAY(AKT_AS qua AS1.VAR126);          2  1I
5285  CURRENT_LINE:=15;                                   2  1I
5286  INT_PUSH(1);                                        2  1I
5287  INT_PUSH(5);                                        2  1I
5288  AKT_AS qua AS1.VAR128:-new ARRAY_DESC(1);          2  1I
5289  AKT_AS qua AS1.VAR129                               2  1I
5290  :-new SCRIPT_ARRAY(AKT_AS qua AS1.VAR128);        2  1I
5291  CURRENT_LINE:=16;                                   2  1I
5292  AKT_AS qua AS1.VAR131:-new INT_SET;                 2  1I
5293  CURRENT_LINE:=17;                                   2  1I
5294  AKT_AS qua AS1.VAR133:-new REAL_SET;                2  1I
5295  CURRENT_LINE:=18;                                   2  1I
5296  AKT_AS qua AS1.VAR135:-new AGENT_SET;              2  1I
5297  CURRENT_LINE:=19;                                   2  1I
5298  AKT_AS qua AS1.VAR137:-new BOOL_SET;               2  1I
5299  CURRENT_LINE:=20;                                   2  1I
5300  AKT_AS qua AS1.VAR139:-new STRING_SET;              2  1I
5301  CURRENT_LINE:=21;                                   2  1I
5302  AKT_AS qua AS1.VAR141:-new ENUM_SET;                2  1I
5303  CURRENT_LINE:=22;                                   2  1I
5304  AKT_AS qua AS1.VAR143:-new OPER_SET;                2  1I
5305  CURRENT_LINE:=23;                                   2  1I
5306  AKT_AS qua AS1.VAR145:-new SCRIPT_SET;              2  1I
5307  CURRENT_LINE:=24;                                   2  1I
5308  if SNAPSHOT then OBSERVE_DUMP(SELF);                2  1I

```

```

5309 goto START2; 2 1Z
5310 comment *** ANFANG DER FUNKTION SIN ***; 2 3A
5311 FUNCT3: 2 3A
5312 CURRENT_LINE:=8; 2 3A
5313 AKT_AS:=new AS3(AKT_AS,ENVIRONMENT); 2 3D
5314 AKT_AS qua AS3.VAR113:=REAL_TOP.WERT; 2 3I
5315 TRACE_REAL("X"); 2 3I
5316 REAL_POP; 2 3I
5317 if SNAPSHOT then OBSERVE_DUMP(SELF); 2 3I
5318 REAL_PUSH(CSSASIN( 2 3S
5319 AKT_AS qua AS3.VAR113)); 2 3S
5320 AKT_AS:=AKT_AS.LAST_AS; 2 3Z
5321 goto BRANCH(AKT_AS.RAS);RETURN(AKT_AS.RAS); 2 3Z
5322 comment *** ENDE DER FUNKTION SIN ***; 2 3Z
5323 comment *** ANFANG DER FACETTE A ***; 2 4A
5324 FACET4: 2 4A
5325 CURRENT_OPER:=notext; 2 4A
5326 CURRENT_LINE:=25; 2 4A
5327 AKT_AS:=new AS4(AKT_AS,ENVIRONMENT); 2 4D
5328 if SNAPSHOT then OBSERVE_DUMP(SELF); 2 4I
5329 comment *** FACETTENSCHLEIFE VON A ***; 2 4L
5330 NEXT4: 2 4L
5331 NEXT_MESSAGE; 2 4L
5332 if CURRENT_MSG==none then goto IDLE4; 2 4L
5333 goto NEXT4; 2 4T
5334 SUCC4: 2 4T
5335 CURRENT_OPER:=notext; 2 4T
5336 END_OF_SECTION; 2 4T
5337 EINSPRUNG:=3;Hold(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2 4T
5338 goto MAIN_ENTRY;ENT3: 2 4T
5339 NEW_TRACE_SECTION; 2 4T
5340 goto NEXT4; 2 4T
5341 IDLE4: 2 4X
5342 comment *** AUFRUF DER OPERATION IDLE ***; 2 4X
5343 ENVIRONMENT:=AKT_AS; 2 4X
5344 AKT_AS.RAS:=1;AKT_AS.RAS_LINE:=26;goto OPER147;RAS1: 2 4X
5345 END_OF_SECTION; 2 4X
5346 EINSPRUNG:=4;Hold(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2 4X
5347 goto MAIN_ENTRY;ENT4: 2 4X
5348 NEW_TRACE_SECTION; 2 4X
5349 goto NEXT4; 2 4X
5350 END_OF_SECTION; 2 4X
5351 EINSPRUNG:=5;Hold(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2 4X
5352 goto MAIN_ENTRY;ENT5: 2 4X
5353 EINSPRUNG:=6;INT_WEIGHT:=AGENT_IDLE;reactivate ASS_PROCESSOR ; 2 4X
5354 ELAPSED_TIME:=0; 2 4X
5355 goto MAIN_ENTRY;ENT6: 2 4X
5356 2 4X
5357 NEW_TRACE_SECTION; 2 4X
5358 goto NEXT4; 2 4X
5359 comment *** ENDE DER FACETTE A ***; 2 4Z
5360 comment *** ANFANG DER OPERATION IDLE ***; 2 5A
5361 OPER147: 2 5A
5362 CURRENT_LINE:=26; 2 5A
5363 AKT_AS:=new AS5(AKT_AS,ENVIRONMENT); 2 5D
5364 if SNAPSHOT then OBSERVE_DUMP(SELF); 2 5I
5365 TRACE_OPER_CALL;CURRENT_LINE:=26; 2 5M
5366 CURRENT_LINE:=26; 2 5S
5367 ELAPSED_TIME:=ELAPSED_TIME+ 0.1000; 2 5S
5368 ENDO147: 2 5Z
5369 END_OF_SECTION; 2 5Z
5370 EINSPRUNG:=2;Hold(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 2 5Z
5371 goto MAIN_ENTRY;ENT2: 2 5Z
5372 NEW_TRACE_SECTION; 2 5Z
5373 AKT_AS:=AKT_AS.LAST_AS; 2 5Z
5374 PASSOP147: 2 5Z
5375 goto BRANCH(AKT_AS.RAS);RETURN(AKT_AS.RAS); 2 5Z
5376 comment *** HIER ENDET DIE OPERATION IDLE ***; 2 5Z
5377 START2: 29999S
5378 CURRENT_FACET:=Copy("A"); 29999S
5379 ENVIRONMENT:=AKT_AS; 29999S
5380 CURRENT_MSG:=none; 29999S
5381 AKT_AS.RAS:=2;AKT_AS.RAS_LINE:=29;goto FACET4;RAS2: 29999S
5382 TERM2: 29999S
5383 END_OF_SECTION; 29999S
5384 EINSPRUNG:=7;Hold(ELAPSED_TIME);ELAPSED_TIME:=0; 29999S
5385 goto MAIN_ENTRY;ENT7: 29999S
5386 EINSPRUNG:=8;INT_WEIGHT:=TERMINATION;reactivate ASS_PROCESSOR ; 29999S
5387 ELAPSED_TIME:=0; 29999S
5388 goto MAIN_ENTRY;ENT8: 29999S
5389 29999S
5390 NEW_TRACE_SECTION; 29999S
5391 end; 29999S E654
5392 end SCRIPT2; 29999S E653
5393 comment *** ENDE DES SCRIPTS RTSDEMO ***; 29999S

```

```
5395  ref(MODULE) procedure NEW_MODULE(SCR_ID);integer SCR_ID;          999  1
5396  begin                                                            999  1 B657
5397  if SCR_ID=1 then NEW_MODULE:-new SCRIPT1;                        999  1
5398  if SCR_ID=2 then NEW_MODULE:-new SCRIPT2;                        999  1
5399  end NEW_MODULE ;                                                999  1 E657
5400  text array SCRIPT_NAME(1:2);                                      999  1
5401  integer array NR_OF_AGENTS(1:2);                                  999  1
5402  integer NR_OF_SCRIPTS;                                           999  1
5403  procedure DEFINE_SCRIPT_NAMES;                                    999  1
5404  begin                                                            999  1 B658
5405  SCRIPT_NAME(2):-Copy("RTSDEMO");                                  999  2
5406  NR_OF_SCRIPTS:=2;                                                999  3
5407  SCRIPT_NAME(1):-Copy("INTERFACE");                                999  3
5408  end DEFINE_SCRIPT_NAMES;                                         999  3 E658
```

```

5410 %COPY MAINPGM                                999 3
5411 external assembly integer procedure CLOCK ;
5412 external assembly text procedure TODAY,TIMEOFDAY ;comment SIEMENS;
5413 external assembly integer procedure CPUTIME ; comment SIEMENS;
5414 ref(MODULE) IFCODE;
5415 real STARTCLOCK;
5416 integer STARTCPU;
5417 text STARTTIME;
5418
5419 comment *****
5420 ** INITIALISIERUNGEN **
5421 *****;
5422
5423 STARTCLOCK:=CLOCK ;
5424 STARTCPU:=CPUTIME;
5425 STARTTIME:=Copy(TIMEOFDAY);
5426 comment *****
5427 ** GENERIEREN DER PROZESSOREN **
5428 *****;
5429
5430 for I:=1 step 1 until NR_OF_PROCESSORS do
5431 begin
5432     PROCESSORS(I):=-new PROCESSOR(I);
5433     PROCESSORS(I).INITIALIZE;
5434     activate PROCESSORS(I) before Current;
5435 end;
5436 comment *****
5437 ** GENERIEREN DER BUSSE **
5438 *****;
5439
5440 for I:=1 step 1 until NR_OF_BUSES do
5441 begin
5442     BUSES(I):=-new BUS(I);
5443     BUSES(I).INITIALIZE;
5444     activate BUSES(I) before Current;
5445 end;
5446 comment *****
5447 ** INTERFACE GENERIEREN UND AUF PROZESSOR 1 LEGEN **
5448 *****;
5449
5450 IFCODE:=new SCRIPT1; IFCODE.PRINT_NAME:=Copy("INTERFACE");
5451 IFCODE.ASS_PROCESSOR:=PROCESSORS(1);
5452 IFCODE.Into(PROCESSORS(1).MODULE_LIST);
5453
5454 INTERFACE:=new ACB(IFCODE);
5455 INTERFACE.COPY_NR:=1;
5456 INTERFACE.ASS_PROCESSOR:=PROCESSORS(1);
5457 INTERFACE.Into(PROCESSORS(1).ACB_QUEUE);
5458
5459 comment *****
5460 ** DIE GLOBALE AGENTEN-LISTE WIRD INITIALISIERT **
5461 *****;
5462
5463 AGENT_LIST:=new Head;
5464 new AGENT(INTERFACE).Into(AGENT_LIST);
5465 NR_OF_AGENTS(1):=1;
5466
5467 comment *****
5468 ** START DER SIMULATION **
5469 *****;
5470
5471 activate PROCESSORS(1) after Current;
5472 Hold(100000);
5473 PROTOKOL.Close;
5474 end;
5475 BMSOUT.Close;
5476 %ENDCOPY
5477 end CSSA ;
5478 end PGM ;

```

B659

E659

B660

E660

E168

999 3 E3  
999 3 E1



A 59 79 80 81 82\* 83\* 157\* 170 416\* 419 775 789\* 790 794 795 796 798 803 818 819\*  
820 1086\*1087 1089 1090 1149\*1151 1163\*1164 1168 1171 1174\*1178 1180 1183\*1184 1188 1218\*1219 1262\*  
1272 1279 1286 1293 1300 1307 1314 1321 1915\*1916 3902 3942 3947 3948 3949 3950 3952\*3955 4096 4109  
4110 4112 4118 4119\*4121 4122 4124 4130 4131\*4349 4351 4354 4358 4360  
ABS 1071 1072 2052  
ACB 157 416 585 713 775 789 965 978 994 999 1042 1086 1149 1163 1174 1183 1218 1262 1341 1366  
1438 2183 2188 2712 3542 3740 4096 4349 4503 5454  
ACB\_QUEUE 587 603 635 644 749 789 4019 4026 4109 5457  
ACT\_TYPE 3756 3757\*3759 3760  
ACTIVE\_ACB 82 95 97 98 99 101 108 119 126 137 147 158 168 178 188 196 203 210 217 224  
231 237 249 254 259 261 266 268 273 275 280 282 287 289 294 296 301 303 308 310  
315 334 344 355 370 377 384 391 395 402 406 413 417 424 428 435 439 446 451 458  
463 471 479 484 492 500 511 519 530 538 545 553 564 572 585 620 623 624\* 633 640  
644 645 646 652 653 659 666 684 777 796 819 821 822 823 841 845\* 846 1591 1600 1611  
1617 1657 1685 1739 1740 1770 1789 1801 1828 1856 1870 1878 2042 2045 2047 2048 2104 2108 2119 2126  
2148 2152 2163 2170 2192 2196 2207 2214 2236 2240 2251 2258 2280 2284 2295 2302 2324 2341 2363 2367  
2378 2385 2407 2411 2422 2429 2443 2455 2468 2471 2494 2503 2513 2519 2534 2546 2559 2562 2585 2594  
2604 2610 2625 2638 2665 2668 2677 2686 2697 2703 2718 2730 2743 2746 2769 2778 2788 2794 2809 2822  
2835 2838 2861 2870 2881 2887 2902 2914 2927 2930 2953 2962 2972 2978 2993 3006 3019 3022 3045 3054  
3065 3071 3086 3099 3112 3115 3138 3147 3158 3164 3182 5164 5229  
ACTIVE\_CODE 586 646 652 666 667 824\* 825 826 827  
ACTIVE\_TIME 608 614 615 875\* 898 905 906 927\*  
ADD 483  
AGENT 59 790 818 999 3902 3942 5464  
AGENT\_ARRAY 2182 5260  
AGENT\_DENOTA 3930 3970 3974 3985 3989 4000 4005 4017 4024 4058 4062 4073 4077 4254 4265 4353  
AGENT\_ELEMEN 2628 2651 2691 2709 2712  
AGENT\_IDLE 1451 1463 5353  
AGENT\_INITIA 652  
AGENT\_LIST 79 790 819 1002 3947 5463 5464  
AGENT\_POP 423 1701\*2192 2206 2635 2648 2666 2693 4542 4871  
AGENT\_PUSH 416 780 798 1672 2201 2680 2699 2700 2706 2707 4535 4763 4769 4775 4832 4882  
AGENT\_SET 2623 2629 2692 5123 5296  
AGENT\_TOP 296 420 421 425\* 984 1293 1700 2192 2628 2631 2644 2671 2691 4538 4816 4847 4859  
AGENT\_VALUE 3542 3605 3958 3960 4847 4882  
AGENTEL 418 419 984 1042 1043 1264  
AGENTSY 4497\*4893 4918 5023  
AGENTWERT 1366 1376 1672 1700 2196 2207 4816 4832  
AKT\_AS 977 1188 5242\*5243 5246 5247 5248 5252 5253 5254 5258 5259 5260 5264 5265 5266 5270 5271 5272 5276  
5277 5278 5282 5283 5284 5288 5289 5290 5292 5294 5296 5298 5300 5302 5304 5306 5313\*5314 5319 5320\*  
5321\*5327\*5343 5344\*5363\*5373\*5375\*5379 5381\*  
ARRAY\_DESC 1721 1749 5105 5107 5109 5111 5113 5115 5117 5119 5246 5252 5258 5264 5270 5276 5282 5288  
AS 976 1165 1389 1390 5102 5196 5206 5214  
ASS\_PROCESSO 689 717 793 794 821 968 1019 1222 1590 1599 1608 1610 1614 1616 1625 1626 1657 1685 1737 1770  
1789 1801 1828 1854 1867 2042 2045 2047 2048 2103 2107 2112 2117 2125 2147 2151 2156 2161 2169 2191  
2195 2200 2205 2213 2235 2239 2244 2249 2257 2279 2283 2288 2293 2301 2323 2331 2340 2362 2366 2371  
2376 2384 2406 2410 2415 2420 2428 2443 2455 2468 2471 2494 2503 2513 2519 2534 2546 2559 2562 2585  
2594 2604 2610 2625 2638 2665 2668 2677 2686 2697 2703 2718 2730 2743 2746 2769 2778 2788 2794 2809  
2822 2835 2838 2861 2870 2881 2887 2902 2914 2927 2930 2953 2962 2972 2978 2993 3006 3019 3022 3045  
3054 3065 3071 3086 3099 3112 3115 3138 3147 3158 3164 3182 3498 4019 4020 4021 4026 4027 4028 4541  
4575 4750 5163 5183 5229 5353 5386 5451 5456  
ASS\_SCRIPT 646 965 966 1089 3949 4112 4124  
ASSIGN 1638 1651 1655 1677 1866 4407 4418 4483 4662 4843 5162  
ASSIGN\_ALL 1650 1769 2502 2593 2685 2777 2869 2961 3053 3146  
ASSIGN\_ELEME 1751 1785 1821 1847 1883 2123 2167 2211 2255 2299 2338 2382 2426  
ASSIGN\_KEY 1654  
ASSIGNMENT 3821 4650  
ASSIGNSY 3418 4478 4657 4658 4894 4919  
AS1 5102 5242 5243 5246 5247 5248 5252 5253 5254 5258 5259 5260 5264 5265 5266 5270 5271 5272 5276 5277  
5278 5282 5283 5284 5288 5289 5290 5292 5294 5296 5298 5300 5302 5304 5306  
AS3 5196 5313 5314 5319  
AS4 5206 5327  
AS5 5214 5363  
AVG\_WAIT 898 913\*4148  
B 369\* 372 683 699 700 701\* 714 742 743 744\*1063\*1064 1126\*1129  
BEFORE\_CURR 1551 1574 1577 1587 1589  
BLANKS 21 61 504 1457 1478 1534 1779 1841 1944 1986 2001 3377 3894 4193 5083 5085  
BLOCKEDSY 4905 4932 5065  
BMSOUT 19 20 21 22 67\* 70 72 74 76 77 85 104 109 110 233 317 321 342 622 723  
1106 1108 1113 1115 1120 1122 1127 1130 1136 1138 1143 1145 1150 1152 1157 1159 1186 1190 1192 1193  
1199 1200 1203 1204 1207 1224 1227 1229 1240 1241 1242 1243 1244 1253 1404\*1406 1407 1411 1416\*1418  
1419 1423 1428 1429 1556 1558 1564 1567 1644 1645 1724 1731 1891 1895 2044 2481 2482 2486 2488 2572  
2573 2577 2579 2652 2653 2657 2659 2756 2757 2761 2763 2848 2849 2853 2855 2940 2941 2945 2947 3032  
3033 3037 3039 3125 3126 3130 3132 3599 3600 3608 3866 3867 3868 3871 3872 3873 4099\*4100 4102 4106  
4107 4112 4114 4115 4116\*4124 4126 4127 4128\*4133 4136 4138\*4140 4141 4145 4146 4147 4148 4153 4155  
4156 4157\*4158 4159 4164 4168 4359 4367 4386 5475  
BOOL\_ARRAY 2226 5266  
BOOL\_ELEMENT 2721 2755 2783 2800 2803  
BOOL\_POP 376 465 466 473 474 1698\*2236 2250 2727 2740 2744 2784 4870  
BOOL\_PUSH 369 467 475 1608 1614 1625 1626 1660 1662 1670 1680 1812 1814 1824 1836 1838 1850 2245 2469 2560  
2666 2744 2772 2790 2791 2797 2798 2836 2928 3020 3113 4781 4787 4830 4881  
BOOL\_SET 2716 2721 2783 5124 5298  
BOOL\_TOP 282 373 374 378\* 465 466 473 474 480\* 982 1272 1697 2236 2721 2723 2736 2749 2783 4815 4846  
4858

BOOL\_VALUE 3544 3601 4846 4881  
BOOLEL 371 372 982 1030 1031 1263  
BOOLSY 4493\*4893 4918 5022  
BOOLWERT 1367 1375 1670 1697 2240 2251 4815 4830  
BRANCH 5230 5321 5375  
BRANCH\_FLAG 971  
BUFFPOINTER 3187 3208 3209 3210 3211 3212 3213 3214 3222 3223 3224 3225 3226 3227 3228  
BUS 683 714 894 1447 5442  
BUS\_QUEUEING 933 1441 1508  
BUSSES 699 742 1447 4144 4319 5442 5443 5444  
B1 464 465 467 472 473 475  
B2 464 466 467 472 474 475  
C 1957 1970 1971\*3254\*3259  
C\_INFILE 3184 3205 3206 3217\*3218 3220\*3221 3232 3238 3239 3244 3264 3279 3293 3313 3322\*3344\*3371\*3401\*3421\*  
3430\*3448 3449\*3452\*3457\*3463\*3892\*3893 3894 3895 3926\*5084 5085 5086 5092 5093 5094\*5095\*  
CALLER 978 4612 4619 4622  
CALLERSY 4905 4931 5064  
CANCEL 667  
CANCELLED 991  
CARDINAL 913 935 1232 1246\*2037 4557 4588 4606  
CB 81 82\* 819 999\*3949 3950 3955  
CHAR 32 1986  
CLEAR 32 36 2505 2596 2688 2780 2872 2964 3056 3149  
CLEAR\_SCREEN 35 64 1477 4255  
CLOCK 3913 4282 4304 4306 5411 5423  
CLOSE 1522 1546 3220 3892 3926 4196 5094 5473 5475  
COLONSY 3422 4430 4446 4471 4899 4934  
COMMAND 3772 5091  
COMMASY 3436 3972 3973 3987 3988 4003 4004 4022 4023 4060 4061 4075 4076 4409 4414 4433 4434 4450 4451 4474  
4475 4641 4643 4895 4920  
COMPARE\_TYPE 3756 3761 4406 4417 4694 4801  
CONCAT 499  
CONFIG 1436 1455 1478 1482 1488 4193 4195 4196  
CONNECTION\_M 699 742 1448 1518  
CONST\_VAR\_DE 3817 3818 4458  
CONSTANT 3539 3681 4432 4436 4448 4453 4463 4468  
CONSTSY 3817 4467 4892 4917 5018  
COPY 13 14 15 245 1938 2007 2133 2177 2221 2265 2309 2348 2392 2436 3267 3465 3679 4432 4436 4448  
4453 4573 4716 4722 4728 4734 4740 4748 4756 4762 4768 4774 4780 4786 4795 4909 4937 4938 4939 4940  
4941 4942 4943 4944 4945 4946 4947 4948 4949 4950 4951 4952 4953 4954 4955 4956 4957 4958 4959 4960  
4961 4962 4963 4964 4965 4966 4967 4968 4969 4970 4971 4972 4973 4974 4975 4976 4977 4978 4980 4981  
4982 4983 4984 4985 4986 4987 4988 4989 4990 4991 4992 4993 4994 4995 4996 4997 4998 4999 5000 5001  
5002 5003 5004 5005 5006 5007 5008 5009 5157 5158 5193 5194 5203 5204 5211 5212 5219 5220 5227 5378  
5405 5407 5425 5450  
COPY\_NR 795 979 1090 3950 5455  
COS 2058  
CPUTIME 3916 4275 4280 5413 5424  
CREATE\_AGENT 1450 1461 4749  
CSSA 25 1527  
CSSAABS 2051 2052  
CSSABLANKS 1942 1943 1944  
CSSACARDINAL 2036 2037  
CSSACHAR 1982 1987  
CSSACLOSEINP 1545  
CSSACOS 2057 2058  
CSSAEMPTY 2032 2033  
CSSAEND\_OF\_F 1542 1543  
CSSAENTIER 2075 2079  
CSSAFLOAT 2019 2020  
CSSAGENSTRIN 1998 2007  
CSSALENGTH 1928 1929  
CSSALN 2063 2066  
CSSAMOD 2082 2088  
CSSANUMBER 1955 1978 1992  
CSSAOPENINPU 1531  
CSSAORD 1946 1948 1951  
CSSAPOS 2010 2011  
CSSAPRED 2016 2017  
CSSAREADREC 1537 1539  
CSSAROUND 2022 2026  
CSSASIN 2054 2055 5318  
CSSASQRT 2069 2072  
CSSASUBSTR 1931 1933 1937 1938  
CSSASUCC 2013 2014  
CSSATAN 2060 2061  
CSSATIME 2029  
CSSAVALUE 1990 1992 1994  
CURR 1551 1561 1562 1569 1570\*1574 1575 1576 1577 1578\*1585 1587 1588 1589 1607 1609 1624 2445 2457 2458  
2459 2469 2472 2473 2474 2475\*2495 2496 2497 2498\*2525 2536 2548 2549 2550 2560 2563 2564 2565 2566\*  
2586 2587 2588 2589\*2616 2627 2640 2641 2642 2666 2669 2670 2671 2672\*2678 2679 2680 2681\*2709 2720  
2732 2733 2734 2744 2747 2748 2749 2750\*2770 2771 2772 2773\*2800 2811 2824 2825 2826 2836 2839 2840  
2841 2842\*2862 2863 2864 2865\*2893 2904 2916 2917 2918 2928 2931 2932 2933 2934\*2954 2955 2956 2957\*  
2984 2995 3008 3009 3010 3020 3023 3024 3025 3026\*3046 3047 3048 3049\*3077 3088 3101 3102 3103 3113  
3116 3117 3118 3119\*3139 3140 3141 3142\*3170

CURRENT 701 744 805 946 1590 1599 1608 1610 1614 1616 1625 1626 1657 1685 1737 1770 1789 1801 1828 1854  
1867 2030 2042 2045 2047 2048 2103 2107 2112 2117 2125 2147 2151 2156 2161 2169 2191 2195 2200 2205  
2213 2235 2239 2244 2249 2257 2279 2283 2288 2293 2301 2323 2331 2340 2362 2366 2371 2376 2384 2406  
2410 2415 2420 2428 2443 2455 2468 2471 2494 2503 2513 2519 2534 2546 2559 2562 2585 2594 2604 2610  
2625 2638 2665 2668 2677 2686 2697 2703 2718 2730 2743 2746 2769 2778 2788 2794 2809 2822 2835 2838  
2861 2870 2881 2887 2902 2914 2927 2930 2953 2962 2972 2978 2993 3006 3019 3022 3045 3054 3065 3071  
3086 3099 3112 3115 3138 3147 3158 3164 3927 4021 4028 5163 5188 5434 5444 5471  
CURRENT\_FACE 98 129 130 131 133 980 1226 5378  
CURRENT\_LINE 335 336 344 623 992 1202 2046 5240 5249 5255 5261 5267 5273 5279 5285 5291 5293 5295 5297 5299  
5301 5303 5305 5307 5312 5326 5362 5365 5366  
CURRENT\_MSG 240 244 319 323 358 359 361 796 973 4401 4559 4561\*4566 4567 4590 4592\*4593 4608 4610\*4611  
4612 4613 4614 5332 5380  
CURRENT\_OPER 99 101 133 245\* 980 1228 5325 5335  
CURRENT\_PARM 974 1659 1661 1663 1664 1665 1666 1667 1668 1669 1670 1671 1672 1673 1674 1675 1676 1678\*1811 1813  
1823\*1835 1837 1848\*2108 2152 2196 2240 2284 2367 2411 4401 4402 4406 4411\*4412 4417 4827 4828 4829  
4830 4831 4832 4833 4834 4835 4836 4837 4838 4839 4840  
DATA 2095 2113 2120 2128 2132 2139 2157 2164 2172 2176 2183 2201 2208 2216 2220 2227 2245 2252 2260 2264  
2271 2289 2296 2304 2308 2315 2332 2343 2347 2354 2372 2379 2387 2391 2398 2416 2423 2431 2435  
DECLARE 3580 3722  
DEFINE\_SCRIP 5077 5403  
DELETE 1581 1596  
DELETE\_STATE 3815 4580  
DELETESY 3815 4586 4905 4932 5068  
DEMANDSY 4900 4925 5052  
DENOTESY 3419 4478 4659 4894 4919  
DESC 1749\*1762\*1763\*1764\*1765\*1766\*1772\*1773\*1774\*1775\*1776\*1791\*1792\*1793\*1794\*1795\*1802 1804\*1807 1830\*  
1831\*1832\*1833\*1834\*1855 1857\*1860 1869 1871\*1874 1886\*1887\*1888\*1889\*1890\*1903 1905 1907 1909 2095\*  
2096\*2097\*2098\*2099\*2139\*2140\*2141\*2142\*2143\*2183\*2184\*2185\*2186\*2187\*2227\*2228\*2229\*2230\*2231\*2271\*  
2272\*2273\*2274\*2275\*2315\*2316\*2317\*2318\*2319\*2354\*2355\*2356\*2357\*2358\*2398\*2399\*2400\*2401\*2402\*  
DIGIT 1962 3353 3356 3363 3366 3385 3390  
DISPLAY\_STAT 3822 3824 3852  
DISPLAYSY 3822 3857\*4901 4927 5054  
DIV 518  
DUMP 1171 1180 1183 1552 1569 1632 1639 1646 1723 1754 1885 1916 2479 2570 2650 2754 2846 2938 3030 3123  
5132 5134 5136 5138 5140 5142 5144 5146 5148 5149 5150 5151 5152 5153 5154 5155 5182  
DUMP\_AGENT 1149  
DUMP\_ALL 1643 1715  
DUMP\_ARRAY 1915 5133 5135 5137 5139 5141 5143 5145 5147  
DUMP\_BOOL 1126  
DUMP\_ENUM 1105  
DUMP\_INT 1119 5185  
DUMP\_OPER 1134  
DUMP\_REAL 1112 5201  
DUMP\_RECORD 1714  
DUMP\_RELATIO 1630 5131  
DUMP\_SCRIPT 1156  
DUMP\_STATEME 3828 4259  
DUMP\_STRING 1142 5184  
DUMPSY 3828 4264 4902 4928 5056  
E 1074\*1075 1195 1389 1390  
EINSPRUNG 969 5238\*5337 5346 5351 5353 5370 5384 5386  
ELAPSED\_TIME 1018 2030\*5337\*5346\*5351\*5354 5367\*5370\*5384\*5387  
EMPTY 632 2033 4315  
END\_OF\_NUMBE 3372 3388 3400  
END\_OF\_SECTI 107 153 173 191 5336 5345 5350 5369 5383  
ENDFILE 1543 3218  
ENDFILESY 3428 3495 4891 4916  
ENDOP147 5368  
ENDPROC 1958 1964 1971 1975 1979  
ENTIER 1071 1072 2079  
ENTRY 5232 5238  
ENT1 5233 5239  
ENT2 5233 5371  
ENT3 5233 5338  
ENT4 5233 5347  
ENT5 5233 5352  
ENT6 5233 5355  
ENT7 5233 5385  
ENT8 5233 5388  
ENUM 2010\*2011 2013\*2014 2016\*2017\*  
ENUM\_ARRAY 2314 5278  
ENUM\_ELEMENT 2905 2939 2967 2984 2987  
ENUM\_POP 381 2324 2911 2924 2928 2968  
ENUM\_PUSH 380 2332 2956 2974 2975 2981 2982  
ENUM\_SET 2900 2905 2967 5126 5302  
ENUM\_TOP 275 399 403 989 2324 2905 2907 2920 2933 2967  
ENVIRONMENT 976 5242 5313 5327 5343 5363 5379  
EQUAL 1576 1640 5175 5176  
EVENT 679 752 802 1452 4038 4049 4309 4322  
EVENT\_STATEM 3839 4041  
EVENTSY 3839 4046 4906 4933 5029  
EVTIME 666  
EXPONENT 3189 3377 3392\*3396\*3398  
EXPRESSION 4481 4512 4517 4640 4644 4660 4666 4746

```

F          118* 130 133 223* 227
FACET4    5324 5381
FACTOR    3882 4693 4697
FALSESY   4783 4785 4896 4921 5026
FIELD     1749 1915 2094 2138 2182 2226 2270 2314 2353 2397 5106 5108 5110 5112 5114 5116 5118 5120
FIELD_TYPE 1641 1661 1688 5193 5194
FIN       3562 3572 3632 3642 3646 3666 3674 3678
FIND      1603 1609 1615
FIND_SEMICOL 3481 3514 5092
FIRST     79 360 644 715 724 726 736 747 784 785 819 920 1238 1346 1551 1554 1561 1574 1588 1597
          2472 2484 2495 2514 2521 2563 2575 2586 2605 2612 2655 2669 2678 2698 2705 2747 2759 2770 2789 2796
          2839 2851 2862 2882 2889 2931 2943 2954 2973 2980 3023 3035 3046 3066 3073 3116 3128 3139 3159 3166
          3947 4109 4121 4150 4360 4401 4559 4590 4608
FOUND     786 789 1576 1579 1962 1965 2005 2006 2474 2477 2565 2568 2671 2674 2749 2752 2841 2844 2933 2936
          3025 3028 3118 3121 3951 3955
FROMSY    4900 4925 5053
FULL      1343*1353
FUNCT3    5311
GENDATE   10 13 1483 4198
GENTIME   10 14 1484 4199
GET_PARM  1800 4407 4418 4825
GET_PARMS 1656 1827
GETCHAR   1951 1962 1970 1975 2005
GETINT    1994 3396 3404
GETREAL   3403
HEAD      587 588 589 590 602 603 604 605 896 909 972 995 1002 1338 1358 2032 2036 2441 2532 2623
          2716 2807 2900 2991 3084 5463
HELP_STATEME 3848 4371
HELPSY    3848 4392 4901 4927 5057
HILF      371 372 373 374 385 386 387 388 396 397 398 399 407 408 409 410 418 419 420 421
          429 430 431 432 440 441 442 443 452 453 454 455
HOLD      661 944 4314 5337 5346 5351 5370 5384 5472
I         380* 394* 397 539 540 541 934 935 1069*1070*1071*1072*1105*1107 1119*1121 1436 1481 1489 1498
          1501 1515 1518 1553 1563*1565 1641 1649*1651*1653*1655*1658 1661 1677 1686 1688 1690 1726 1727 1728
          1729 1735 1738 1739 1740 1741*1743*1757 1802 1803 1804*1807*1855 1856 1857*1860*1869 1870 1871*1874*
          1957 1960 1966 1967 1969*1973 2000 2004 2007*2019*2020 2051*2052 2082*2088 2504 2507 2595 2598 2687
          2690 2779 2782 2871 2874 2963 2966 3055 3058 3148 3151 3198 3314 3336 3338*3344 3345 3355 3357*3362*
          3367*3369*3379*3382*3394*3401 3402 3413 3417*3420*3427*3429*3447*3448*3452 3453 3457 3458 3463 3464
          3492 3504 3506 3508 3509 3511 3656*3660 3662 3670 3680 3856 3864 3870 3879 4096 4104 4105 4143 4144
          4191 4194 4316 4317 4318 4319 4338 4375 4379 4381 4383 4384 4387 4552 4560 4585 4591 4603 4609 5078
          5079*5162*5166 5170 5187*5190 5191 5234*5236*5430 5432*5433 5434 5440 5442*5443 5444
ID        38* 51 697* 699* 740* 742* 894* 924 940 3523 3532 3534 3547 3554 3583 3584 3593 3621 3626 3636
          3657 3662 3670 3687 4106 4145 4463 4654 4843 4878 4912
IDENT     4463 4482*4483 4843*4845*4846*4847*4848 4849 4850*4851*4852*
IDLE      613 701 744 805 904 946 4021 4028 4317 4319
IDLE_QUEUE 588 604 845 4121
IDLE4     5332 5341
IDLING    751 845 991 1224
IDNAME    248* 250 253* 255 258* 260 265* 267 272* 274 279* 281 286* 288 293* 295 300* 302 307* 309
          1105*1106 1112*1113 1119*1120 1126*1128 1134 1135*1136 1142*1143 1149*1150 1156*1157 1630 1631*1632
          1714*1715 1723*1724 1885*1891 1915*1916 3532*3558 3567 3582 3598 3624 3660 3749 4523 4884
IFCODE    5414 5450*5451 5452 5454
IMAGE     1404*1406 1407 1411 1416*1418 1419 1423 1428 1429 3211 3212 3215 3217 3225 3226 3229 3232 3239 3244
          3895 5086
INBUFFER  3187 3208 3222 5083
INCHAR    1508 3294 3306 3309*3312 3339 3357 3361 3367 3378 3381 3394 3417 3427 3448 3450 3459 5093
INCREM    2518 2609 2702 2793 2886 2977 3070 3163
INDEX     1759 1803 1804*1807 1817*1822*1856 1857*1860 1864*1870 1871*1874 1880*1883*
INFILE    1436 1455 1529 1533 3184 3893 5084
INHERITSY 4527 4528 4905 4932 5066
INIMAGE   1490 1491 1492 1493 1494 1495 1496 1502 1503 1505 1506 1507 1508 1509 1510 1511 1512 1513 1519 1520
          1538 3206
ININT     1490 1499 1501 1506 1516 1518
INIT_ACTIONS 11 1454
INITIALIZE 600 909 5433 5443
INPUTFILE 1529 1533 1534 1538 1539 1543 1546
INREAL    1491 1507
INSERT    1595
INSERT_SCRIP 3656 5079
INSERTKW  3619 5015 5016 5017 5018 5019 5020 5021 5022 5023 5024 5025 5026 5027 5028 5029 5030 5031 5032 5033
          5034 5035 5036 5037 5038 5039 5040 5041 5042 5043 5044 5045 5046 5047 5048 5049 5050 5051 5052 5053
          5054 5055 5056 5057 5058 5059 5060 5061 5062 5063 5064 5065 5066 5067 5068 5069 5070 5071
INT_ARRAY 2094 5248
INT_CONST 3358 3370 3945 4293 4295 4340 4554 4555 4587 4605 4713 4715 4896 4921
INT_ELEMENT 2446 2480 2508 2525 2528
INT_POP   381 401 486 487 513 514 521 524 532 533 540 1692*1739 1740 1809 1862 1876 2104 2118 2452
          2465 2469 2506 2509 2597 2689 2781 2873 2965 3057 3150 4874 5172
INT_PUSH  380 394 488 515 525 534 541 1666 2113 2497 2500 2515 2516 2522 2523 2591 2683 2775 2867 2959
          3051 3144 4717 4838 4886 5191 5244 5245 5250 5251 5256 5257 5262 5263 5268 5269 5274 5275 5280 5281
          5286 5287
INT_SET   2441 2446 2508 5121 5292
INT_TOP   268 398 399 403* 486 487 513 514 521 524 532 533 540 988 1279 1692 1739 1740 1803 1856
          1870 2104 2446 2448 2461 2474 2506 2508 2597 2689 2781 2873 2965 3057 3150 4821 4851 4862 5171
INT_VALUE 3540 3603 4851 4886
  
```

IDENTIFIER LINE

INT\_WEIGHT 591 631\* 654 673 674 681 712 774 817 844 859 874 3497 4540 4574 4749 5353 5386  
 INTEGER\_VALU 3404 3688 3950 4296 4342 4557\*4560 4588\*4591 4606\*4609 4717  
 INTEL 396 397 988 989 1036 1037 1266  
 INTERFACE 624 1438 2047 4769 5454 5455 5456 5457 5464  
 INTERFACESY 3935 3936 4765 4767 4898 4923 5039  
 INTERRUPT 593 631 673  
 INTERRUPTED 4312 4325 4329  
 INTEXT 1482 1539 3345 3402 3458 3464 4195  
 INTO 635 694 747 749 788 789 790 845 916 945 1689 1796 2446 2508 2537 2599 2629 2692 2721 2783  
 2813 2876 2905 2967 2997 3060 3090 3153 4019 4026 4822 5452 5457 5464  
 INTSY 4495\*4893 4918 5016  
 INTWERT 1363 1373 1666 1692 2108 2119 4821 4838  
 I1 485 486 488 512 513 515 520 521 522 525 531 532 534 1760 1762 1767 1772 1780 1785 1791  
 1797 1830 1842 1847 1886 1892 1894 1900\*1902 2110 2111 2113 2115 2116 2120 2123 2124 2128 2130 2131  
 2132 2154 2155 2157 2159 2160 2164 2167 2168 2172 2174 2175 2176 2198 2199 2201 2203 2204 2208 2211  
 2212 2216 2218 2219 2220 2242 2243 2245 2247 2248 2252 2255 2256 2260 2262 2263 2264 2286 2287 2289  
 2291 2292 2296 2299 2300 2304 2306 2307 2308 2329 2330 2332 2334 2335 2338 2339 2343 2345 2346 2347  
 2369 2370 2372 2374 2375 2379 2382 2383 2387 2389 2390 2391 2413 2414 2416 2418 2419 2423 2426 2427  
 2431 2433 2434 2435  
 I2 485 487 488 512 514 515 520 524 525 531 533 534 1760 1763 1767 1773 1780 1785 1792 1797  
 1831 1842 1847 1887 1892 1894 1900\*1904 2110 2111 2113 2115 2116 2120 2123 2124 2128 2130 2131 2132  
 2154 2155 2157 2159 2160 2164 2167 2168 2172 2174 2175 2176 2198 2199 2201 2203 2204 2208 2211 2212  
 2216 2218 2219 2220 2242 2243 2245 2247 2248 2252 2255 2256 2260 2262 2263 2264 2286 2287 2289 2291  
 2292 2296 2299 2300 2304 2306 2307 2308 2329 2330 2332 2334 2335 2338 2339 2343 2345 2346 2347 2369  
 2370 2372 2374 2375 2379 2382 2383 2387 2389 2390 2391 2413 2414 2416 2418 2419 2423 2426 2427 2431  
 2433 2434 2435  
 I3 1760 1764 1767 1774 1780 1785 1793 1797 1832 1842 1847 1888 1892 1894 1900\*1906 2110 2111 2113 2115  
 2116 2120 2123 2124 2128 2130 2131 2132 2154 2155 2157 2159 2160 2164 2167 2168 2172 2174 2175 2176  
 2198 2199 2201 2203 2204 2208 2211 2212 2216 2218 2219 2220 2242 2243 2245 2247 2248 2252 2255 2256  
 2260 2262 2263 2264 2286 2287 2289 2291 2292 2296 2299 2300 2304 2306 2307 2308 2329 2330 2332 2334  
 2335 2338 2339 2343 2345 2346 2347 2369 2370 2372 2374 2375 2379 2382 2383 2387 2389 2390 2391 2413  
 2414 2416 2418 2419 2423 2426 2427 2431 2433 2434 2435  
 I4 1760 1765 1767 1775 1780 1785 1794 1797 1833 1842 1847 1889 1892 1894 1900\*1908 2110 2111 2113 2115  
 2116 2120 2123 2124 2128 2130 2131 2132 2154 2155 2157 2159 2160 2164 2167 2168 2172 2174 2175 2176  
 2198 2199 2201 2203 2204 2208 2211 2212 2216 2218 2219 2220 2242 2243 2245 2247 2248 2252 2255 2256  
 2260 2262 2263 2264 2286 2287 2289 2291 2292 2296 2299 2300 2304 2306 2307 2308 2329 2330 2332 2334  
 2335 2338 2339 2343 2345 2346 2347 2369 2370 2372 2374 2375 2379 2382 2383 2387 2389 2390 2391 2413  
 2414 2416 2418 2419 2423 2426 2427 2431 2433 2434 2435  
 I5 1760 1766 1767 1776 1780 1785 1795 1797 1834 1842 1847 1890 1892 1894 1900\*1910 2110 2111 2113 2115  
 2116 2120 2123 2124 2128 2130 2131 2132 2154 2155 2157 2159 2160 2164 2167 2168 2172 2174 2175 2176  
 2198 2199 2201 2203 2204 2208 2211 2212 2216 2218 2219 2220 2242 2243 2245 2247 2248 2252 2255 2256  
 2260 2262 2263 2264 2286 2287 2289 2291 2292 2296 2299 2300 2304 2306 2307 2308 2329 2330 2332 2334  
 2335 2338 2339 2343 2345 2346 2347 2369 2370 2372 2374 2375 2379 2382 2383 2387 2389 2390 2391 2413  
 2414 2416 2418 2419 2423 2426 2427 2431 2433 2434 2435  
 J 1489 1500 1501 1517 1518 1957 1973 2082\*2084 2088 3255  
 KEYWORD 3535 3559 3597 3630 3640  
 KWNAME 3619 3620\*3624 3626 3636  
 L 202\* 206\* 209\* 213\*1098\*1099 1942\*1943 1944  
 LAGENT\_IDLE 598 837  
 LAST 758 760 1551 1589\*1597 1598 2119 2163 2207 2251 2295 2378 2422  
 LAST\_ACTIVAT 608 615 875 877 898 906 927 929  
 LAST\_AS 1209 1389 1390 5320 5373  
 LAST\_IDENT 4463 4472 4482  
 LAST\_TARGET 4503 4535 4538  
 LASTCHAR 3308 3309 3310 3311  
 LASTID 3269 3412 3547 3556 3564 3570  
 LASTSYMB 3267 3582 3583 3584 3686 3893 4449 4454 4500  
 LBOUND 1722 1727 1740 1741 1743 1762 1763 1764 1765 1766 1772 1773 1774 1775 1776 1791 1792 1793 1794 1795  
 1804 1830 1831 1832 1833 1834 1857 1871 1886 1887 1888 1889 1890 2095 2096 2097 2098 2099 2139 2140  
 2141 2142 2143 2183 2184 2185 2186 2187 2227 2228 2229 2230 2231 2271 2272 2273 2274 2275 2315 2316  
 2317 2318 2319 2354 2355 2356 2357 2358 2398 2399 2400 2401 2402  
 LBRACKSY 3442 3941 3944 4400 4626 4637 4639 4894 4919  
 LCREATE\_AGEN 596 773  
 LEFT 3534 3567 3583 3596\*3625 3626 3627 3628 3633 3661 3662 3663 3664 3667  
 LEFT\_TIME 652 653 666 970  
 LENGTH 504\* 505 506\*1240 1929 1933 1936\*1948 1958 1960 3213 3214 3227 3228 4112 4124 4153  
 LETTER 3335  
 LIDLE 645 868  
 LIMIT\_STATEM 3825 4334  
 LIMITSY 3825 4339 4902 4927 5055  
 LINE 333\* 335 336  
 LINK 965 999 1335 1361 2528 2619 2712 2803 2896 2987 3080 3173  
 LN 1071 1072 2066  
 LOCATE 1573 1584 1606 1623 2444 2456 2469 2470 2535 2547 2560 2561 2626 2639 2666 2667 2719 2731 2744 2745  
 2810 2823 2836 2837 2903 2915 2928 2929 2994 3007 3020 3021 3087 3100 3113 3114  
 LOG\_AND 462  
 LOG\_NOT 478  
 LOG\_OR 470  
 LOOKUP 3346 3553  
 LOOP\_INDEX 2453\*2514 2515 2520\*2521 2522 2525 2549\*2605 2606 2611\*2612 2613 2616 2641\*2698 2699 2704\*2705 2706  
 2709 2733\*2789 2790 2795\*2796 2797 2800 2825\*2882 2883 2888\*2889 2890 2893 2917\*2973 2974 2979\*2980  
 2981 2984 3009\*3066 3067 3072\*3073 3074 3077 3102\*3159 3160 3165\*3166 3167 3170  
 LOW 1931\*1933 1935\*1937 1938\*  
 LRECEIVE\_MES 595 632 711



NOTRACE\_STAT 3838 3964  
NOTRACESY 3838 3969 4903 4929 5028  
NR\_OF\_ACBS 791\* 824\* 825 1016  
NR\_OF\_AGENTS 28 792\* 795 5401 5465  
NR\_OF\_BUSSES 1445 1506 4143 4318 5440  
NR\_OF\_DIMS 1721\*1726 1729 1738 1802 1855 1869 1903 1905 1907 1909  
NR\_OF\_FIELDS 1636\*1641 1649 1651 1658 1686  
NR\_OF\_KEYS 1636\*1653 1655  
NR\_OF\_MSGS 899 913 914 915\*4147  
NR\_OF\_PROCES 800 1442 1490 1498 1500 1515 1517 4104 4316 5430  
NR\_OF\_SCRIPT 5079 5402 5406  
NUM 1982\*1984\*1985\*1986 1998\*2002  
O 438\* 441 1077\*1078 1134 1135 1137  
OBSERVE 120 138 159 179 232 753 838 1452 4218 4227  
OBSERVE\_DUMP 1163 5308 5317 5328 5364  
OBSERVE\_STAT 3829 4221  
OBSERVESY 3829 4226 4903 4930 5043  
OLDIDSY 3268 3571 3821 3940 4352 4404 4405 4415 4416 4520 4655 4791 4901 4926  
OPEN 21 1457 1478 1534 3894 4193 5085  
OPER 245 1234 1240 1248 1337 1345 4153 4161 4513 4573  
OPER\_ARRAY 2353 5284  
OPER\_DECL 3819 4440  
OPER\_ELEMENT 2996 3031 3059 3077 3080  
OPER\_POP 445 1707\*2363 2377 3003 3016 3020 3061 4542 4872  
OPER\_PUSH 438 1674 2372 3048 3067 3068 3074 3075 4757 4834 4883 4884  
OPER\_SET 2991 2997 3060 5127 5304  
OPER\_TOP 310 442 443 447\* 985 1314 1706 2363 2996 2999 3012 3025 3059 4513 4818 4849 4860  
OPER\_VALUE 3543 3607 4449 4454 4849 4883  
OPEREL 440 441 985 1048 1049 1269  
OPERSY 3819 4445 4498\*4901 4926 5040  
OPERWERT 1369 1379 1674 1706 2367 2378 4818 4834  
OPER147 5344 5361  
OUT 635 726 820 822 826 2459 2550 2642 2734 2826 2918 3010 3103 4002 4007 4593  
OUTCHAR 32 51 67 77 85 104 110 237 924 940 1081 1083 1350 1372 1409 1486 1564 1729\*1779 1841  
2481 2572 2652 2756 2848 2940 3032 3125 3259 3507 3510 3511 3863 3864 3869 3870\*3878 3879\*4099 4101  
4102\*4107 4114 4115\*4116 4126 4127\*4128 4133 4136\*4138 4140 4141\*4146 4155 4156\*4157 4158 4159 4161  
4164 4167 4168\*4201 4359 4363 4367 4382 4385 4387  
OUTFILE 19 20 1434 1435 1456  
OUTFIX 1060 1067 3913 3916 3918 4148 4280 4282  
OUTIMAGE 33 1409 1414 1421 1426 1482 1484 1486\*3234 3240 3246 3905 3909 4192 4195 4197 4199 4201\*4204 4207\*  
OUTINT 344 623 674 1070 1071 1072 1202 2045 3921 3924  
OUTLINE 66 67 76 78 86\* 96 104 109 110\* 131 152 172 190 199 206 213 220 227 242 262  
269 276 283 290 297 304 311 321 325 619 621 623 641 659 674 722 725 737 761 842  
857 872 881 925 942 1109 1116 1123 1131 1139 1146 1153 1160 1166 1169 1176 1179 1187 1193 1200  
1204 1205 1208 1211 1241 1254 1277 1284 1291 1298 1305 1312 1319 1323 1326\*1401 1559 1568 1592 1601  
1612 1618 1646 1733 1897 2041 2043 2046 2127 2171 2215 2259 2303 2342 2386 2430 2449 2462 2483 2489  
2540 2553 2574 2580 2632 2645 2654 2660 2724 2737 2758 2764 2816 2829 2850 2856 2908 2921 2942 2948  
3000 3013 3034 3040 3093 3106 3127 3133 3256 3259 3283 3478 3479 3480 3493 3496 3502 3513 3609 3864  
3868 3874 3879 3880 3905 3907 3909\*3910 3912 3914 3917 3919 3922 3925 4098 4099 4101 4103 4115 4127  
4134 4137\*4138 4140 4142 4156 4165 4169\*4284 4311 4324 4358 4359 4364 4367\*4377 4386 4390 4617 4618  
4620 4624 4864  
OUTTEXT 51 65 66 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77\* 85\* 96\* 97 98 100 101 103  
124\* 126 128 129\* 131 142 145\* 147 150 163 166\* 168 183 186\* 188 198 199 205 206 212  
213 219 220 226 227 235\* 239 241 250 255 260\* 267\* 274\* 281\* 288\* 295\* 302\* 309\* 318 320  
322 343 345 619\* 621\* 622 633\* 640 657\* 659 674 719 720 721 733 734 735 755 756 757  
759 840\* 842 856\* 857 871\* 872 880\* 881 923\* 925 939\* 941 1064 1075\*1078 1082 1088 1089 1090  
1091 1095 1096 1099 1106\*1108 1113\*1115 1120\*1122 1128\*1130 1136\*1138 1143\*1145 1150\*1152 1157\*1159  
1166\*1167 1176\*1177 1187 1191\*1192\*1194 1196\*1197 1199 1201 1203 1205 1208 1221 1224 1225 1226\*1227  
1228\*1229 1231 1234 1241 1242\*1243 1244 1248 1249 1253 1271 1274 1278 1281 1285 1288 1292 1295 1299  
1302 1306 1309 1313 1316 1320 1345 1352 1354 1355 1372 1406 1410 1411 1418 1422 1423 1482 1483\*1484\*  
1485 1486 1556\*1557 1558 1564\*1566 1567 1592 1601 1612 1618 1644\*1645 1724\*1725 1727 1732 1779 1781  
1818 1841 1843 1881 1891\*1893 1896 1901 1904 1906 1908 1910 1911 2041\*2043\*2044 2449 2462 2481\*2482  
2486 2488 2540 2553 2572\*2573 2577 2579 2632 2645 2652\*2653 2657 2659 2724 2737 2756\*2757 2761 2763  
2816 2829 2848\*2849 2853 2855 2908 2921 2940\*2941 2945 2947 3000 3013 3032\*3033 3037 3039 3093 3106  
3125\*3126 3130 3132 3231 3232 3233 3239 3243 3244 3245 3257 3258 3259\*3280 3281 3282 3478 3479\*3494  
3496 3500\*3501 3503 3503 3598\*3599\*3600 3608 3865\*3866\*3867\*3868 3871 3872 3873 3906 3908 3910\*3911\*  
3912\*3913 3914 3915 3917 3918 3919 3920 3923 4098\*4100 4106\*4108 4118 4130 4139 4145\*4147 4148 4149  
4195 4198\*4199\*4200 4201 4202 4203 4204\*4205 4206 4278\*4279 4281 4282 4283 4310 4311 4323 4324 4358\*  
4363 4376 4383 4616 4618 4621  
OWNMODE 786 1017 3949 4735 4910 5226  
OWNMODESY 4731 4733 4898 4923 5038  
P 216\* 220 775 776 784 785 788 789 793 794 805\*1344 1346 1347 1348 1349\*1350  
P\_AGENTEL 1264 1293 1294 1295 1296\*  
P\_BOOLEL 1263 1272 1273 1274 1275\*  
P\_INTEL 1266 1279 1280 1281 1282\*  
P\_MSGEL 1270 1321 1322 1323 1324\*  
P\_OPEREL 1269 1314 1315 1316 1317\*  
P\_REALEL 1267 1286 1287 1288 1289\*  
P\_SCRIPTEL 1265 1300 1301 1302 1303\*  
P\_STRINGEL 1268 1307 1308 1309 1310\*  
PARAM 974 1344 1361 1687 1688 1796 2119 2163 2207 2251 2295 2378 2422 3185 4813  
PARMS 1232 1246 1338 1346 1358 1689 1796 2119 2163 2207 2251 2295 2378 2422 4401 4822  
PASSED\_TOKEN 3506 3508 3509 3700 3735 4381 4383 4384  
PASSIVATE 876 928

PASSOP147 5374  
PATTERN 4395 4626  
POINTER 3554 3555 3557 3558 3559 3560 3564 3566 3567\*3568\*3621 3622 3624 3625 3626 3627\*3628\*3629 3630 3631  
3633\*3635 3636 3637\*3638\*3639 3640 3641 3643\*3646 3657 3658 3660 3661 3662 3663\*3664\*3665 3667\*3669  
3670 3671\*3672\*3673 3675\*3678 3679 3680 3681  
POP 4484 4640 4644 4663 4867  
PORT 980 1340 1355 4523 4531\*4566\*4569\*4614\*  
PORT\_DECL 3820 4424  
PORTSY 3820 4429 4899 4927 5021  
POS 67 77 85 104 109 110 1240 1404\*1407 1416\*1419 1966 3279 3293 3313 3322 3344 3371 3401 3421  
3430 3448 3449 3452 3457 3463 4099 4102 4112 4124 4136 4138 4141 4153 4168 4359 4367 4386 5092  
POSITION 1403 1404 1406 1407 1411 1412\*1416 1418 1419 1423 1424\*1426  
POT 529  
PRED 2458 2549 2641 2733 2825 2917 3009 3102 3534 3585 3627 3637 3663 3671  
PREV 3269 3547 3566  
PRINT 149 171 240 323 724 736 758 942 1233 1247 1323 1343 1348 1370 1753 1894 2130 2174 2218 2262  
2306 2345 2389 2433 3593 3596 3611 3876 4364  
PRINT\_AGENT 97 126 147 151 168 170 188 237 296 620 640 659 756 760 841 1086 1151 1168 1178 1223  
1295 1376 2042 2215 2220 2631 2644 2658 3281 3605 4118 4130 4358 4617 4622 4859  
PRINT\_BOOL 282 1063 1129 1274 1375 2259 2264 2723 2736 2762 3601 4858  
PRINT\_DUMP 624 1174 2048 4267  
PRINT\_ENUM 275 1074 1107 2342 2347 2907 2920 2946  
PRINT\_ID 50 125 146 167 187 236 639 658 720 734 756 840 856 871 880 1222  
PRINT\_INDICE 1780 1816 1842 1879 1892 1900  
PRINT\_INT 51 268 924 940 1069 1075 1090 1121 1281 1373 1565 1727 1728 1902 1904 1906 1908 1910 2127 2132  
2448 2461 2487 3603 4106 4107 4145 4146 4147 4363 4862  
PRINT\_LINENO 122 141 162 182 197 204 211 218 225 250 255 260 267 274 281 288 295 302 309 337  
341 1592 1601 1612 1618 2448 2461 2539 2552 2631 2644 2723 2736 2815 2828 2907 2920 2999 3012 3092  
3105  
PRINT\_LITERA 1098  
PRINT\_NAME 797 1015 1089 4112 4124 4909 5227 5450  
PRINT\_OPER 310 1077 1137 1316 1345 1379 2386 2391 2999 3012 3038 3607 4161 4860  
PRINT\_REAL 261 1066 1114 1288 1374 2171 2176 2539 2552 2578 3602 4863  
PRINT\_SCRIPT 303 1094 1158 1302 1378 2430 2435 3092 3105 3131 3606 4861  
PRINT\_STACKS 1262 4256  
PRINT\_STATUS 82 1218  
PRINT\_STRING 289 1080 1144 1309 1377 2303 2308 2815 2828 2854 3604 4857  
PRINT\_TIME 65 96 124 145 166 186 235 619 638 657 719 733 755 840 856 871 880 923 939 1059  
1166 1176 2041 3280 4098 4310 4323  
PRINT\_TOP 3882 4855  
PRINT\_VARS 1206 1391 5129 5199 5208 5216  
PROCESS 38 894 1014  
PROCESSOR 38 682 694 697 699 713 729 740 742 775 968 1019 1342 1443 5432  
PROCESSORS 697 740 776 1443 4105 4315 4317 5432 5433 5434 5451 5452 5456 5457 5471  
PROT 1405 1434 3230 3242 4178 4187 4189 4190  
PROT\_STATEME 3841 4181  
PROTOKOL 1435 1456 1457 4189 5473  
PROTSY 3841 4186 4903 4929 5033  
PUSH 1637 1649 1653 1690 1853 4792 4878 5187  
PUSH\_ALL 1648 1761 2493 2584 2676 2768 2860 2952 3044 3137  
PUSH\_ELEMENT 1750 1767 1864 2110 2154 2198 2242 2286 2329 2369 2413  
PUSH\_KEY 1652  
PUT 2442 2533 2624 2717 2808 2901 2992 3085  
PUTCHAR 1986 3393  
PUTINT 2002  
QMARKSY 3438 3824 3858 4901 4927  
R 383\* 386 573 574 575 1066\*1067 1112\*1114 1630 1631 1632 1714\*1715 2022\*2024\*2026 2054\*2055 2057\*  
2058 2060\*2061 2063\*2065 2066 2069\*2071 2072 2075\*2077\*2079  
RANDINT 935  
RANK 1951 3341\*  
RAS 1392 5321\*5344 5375\*5381  
RAS\_LINE 1202\*1392 5344 5381  
RAS1 5231 5344  
RAS2 5231 5381  
RBRACKSY 3444 3946 4421 4646 4894 4919  
READ 3707 3857 3858 3890 3903 3936 3938 3940 3944 3945 3946 3969 3973 3984 3988 3999 4004 4016 4023 4037  
4046 4047 4057 4061 4072 4076 4087 4097 4177 4186 4217 4226 4235 4244 4253 4264 4276 4292 4295 4300  
4339 4340 4350 4392 4400 4405 4414 4416 4421 4429 4430 4434 4445 4446 4451 4465 4467 4471 4475 4493  
4494 4495 4496 4497 4498 4499 4511 4516 4519\*4520 4528 4553 4555 4586 4587 4604 4605 4639 4643 4646  
4655 4658 4659 4712 4715 4721 4727 4733 4739 4745 4755 4761 4767 4773 4779 4785 4791  
READ\_PARM 1755 1820 1846 2106 2150 2194 2238 2282 2326 2365 2409  
READ\_STATEME 3843 3885  
READSY 3843 3890 4904 4931 5061  
REAL\_ARRAY 2138 5254  
REAL\_CONST 3365 3384 3403 4298 4300 4719 4721 4893 4924  
REAL\_ELEMENT 2537 2571 2599 2616 2619  
REAL\_POP 390 494 495 547 548 555 558 566 567 574 1695\*2148 2162 2543 2556 2560 2600 4875 5316  
REAL\_PUSH 383 496 549 559 568 575 1668 2157 2588 2606 2607 2613 2614 4723 4840 4887 5318  
REAL\_SET 2532 2537 2599 5122 5294  
REAL\_TOP 261 387 388 392\* 494 495 547 548 555 558 566 567 574 987 1286 1694 2148 2537 2539 2552  
2565 2599 4820 4852 4863 5314  
REAL\_VALUE 3403 3541 3602 3689 4301 4723 4852 4887  
REALADD 491  
REALDIV 552



REALEL 385 386 987 1033 1034 1267  
REALMINUS 571 4799  
REALMULT 544  
REALPOT 563  
REALSY 4494\*4893 4932 5019  
REALWERT 1364 1374 1668 1694 2152 2163 4820 4840  
RECEIVE\_MESS 1450 1460  
RECEIVE\_STAT 3814 4598  
RECEIVER 151 685 689 713 716\* 717 747 748 751 756 758 760 1341 4538 4567 4570  
RECEIVESY 3814 4604 4899 4924 5049  
RECORD 1551 1573 1581 1582 1595 1603\*1622 1636 1642 1714 1717 5160  
RECORD104 5160 5175  
RELATION 1550 1631 5104 5243  
RELEASEDATE 10 15 1486 4201  
REMOVE 2454 2545 2637 2729 2821 2913 3005 3098  
REPLY 61\* 62  
REPLY\_EXPECT 1339 1353 4522 4530 4611  
REPLY\_STAMEN 3816 4547  
REPLYSY 3816 4518 4519 4553 4904 4931 5063  
REQ\_TYPE 3756 3757\*3759 3760  
RES\_AGENT 3740 3936 3938 3955 3960 3971 3975 3986 3990 4001 4002 4006 4007 4018 4019\*4020 4025 4026\*4027 4059  
4063 4074 4078 4256 4267 4354  
RES\_TYPE 3739 3882 4473 4476 4481 4484 4500 4640 4644 4694 4797 4799 4801 4813 4814 4815 4816 4817 4819 4820  
4821  
RESWORD 3190 3326 3561  
RETURN 5234 5321 5375  
RIGHT 3534 3568 3584 3611\*3635 3636 3637 3638 3643 3669 3670 3671 3672 3675  
ROUTING\_MATR 697 740 1444 1501  
RUN\_STAMEN 3826 4287  
RUNSY 3826 4292 4906 4934 5015  
RUNTIME\_ERRO 523 556 618 686 691 779 1742 1805 1858 1872 2025 2040 2065 2071 2078 2086  
R1 493 494 496 546 547 549 554 555 556 559 565 566 568  
R2 493 495 496 546 548 549 554 558 559 565 567 568  
S 195\* 199 405\* 408 427\* 430 1080\*1082 1094\*1095 1096 1142\*1144 1156\*1158  
SAVE\_NEW\_VAL 1752 1784 1868 2102 2146 2190 2234 2278 2322 2361 2405  
SCHEDULER 631 687 692 705 727 765 781 807 830 847 861 883  
SCOPE\_NAME 1192 1197 1393 5158 5204 5212 5220  
SCOPE\_TYPE 1191 1196 1393 5157 5203 5211 5219  
SCR\_ID 5395\*5397 5398  
SCR\_NR 775 777 778 783 786 787 792\* 795 797  
SCRIPT\_ARRAY 2397 5290  
SCRIPT\_ELEME 3089 3124 3152 3170 3173  
SCRIPT\_NAME 27 797 1096 3660 3662 3670 5400 5405 5407  
SCRIPT\_POP 412 1704\*2407 2421 3096 3109 3113 3154 4751 4873  
SCRIPT\_PUSH 405 1676 2416 3141 3160 3161 3167 3168 4735 4741 4836 4885  
SCRIPT\_SET 3084 3090 3153 5128 5306  
SCRIPT\_TOP 303 409 410 414\* 777 986 1300 1703 2407 3089 3092 3105 3118 3152 4819 4850 4861  
SCRIPT\_VALUE 3540 3606 3680 3949 4850 4885  
SCRIPTTEL 407 408 986 1039 1040 1265  
SCRIPTSY 4499 4897 4922 5035  
SCRIPTWERT 1368 1378 1676 1703 2411 2422 4819 4836  
SCRIPT1 3181 5397 5450  
SCRIPT2 5224 5398  
SELF 978 994 1223 3281 3936 3938 4351 4524 4530 4531 4532 4539 4572 4775 5308 5317 5328 5364  
SELFSY 3937 3938 4771 4773 4898 4923 5047  
SEM\_ERROR 3342 3477 3749 3760 3954 3959 4403 4413 4558 4589 4607  
SEMICLSY 3414 3849 3860 4303 4341 4536 4564 4594 4661 4895 4920  
SEND\_MESSAGE 1450 1459 4540 4574  
SEND\_STAMEN 3813 4504  
SENDER 760 1341 4539 4572 4612  
SENDING 58\* 82 1218\*1230  
SENDSY 3813 4511 4899 4924 5048  
SET\_OR\_REL 2032\*2033 2036\*2037  
SET\_PARM 1756 1797 2115 2159 2203 2247 2291 2334 2374 2418 4640 4644 4812  
SET\_PARMS 1684 1788  
SET\_SIZE 975 2495 2497\*2500 2506 2507 2586 2588\*2591 2597 2598 2678 2680\*2683 2689 2690 2770 2772\*2775 2781  
2782 2862 2864\*2867 2873 2874 2954 2956\*2959 2965 2966 3046 3048\*3051 3057 3058 3139 3141\*3144 3150  
3151  
SETPOS 67 70 72 74 76 233 317 321 342 622 723 1106 1108 1113 1115 1120 1122 1127 1130 1136  
1138 1143 1145 1150 1152 1157 1159 1186 1190 1192 1193 1199 1200 1203 1204 1207 1224 1227 1229 1241  
1242 1243 1244 1253 1429 1556 1558 1564 1567 1644 1645 1724 1731 1891 1895 1950 1959 1969 1972 1994  
2003 2044 2481 2482 2486 2488 2572 2573 2577 2579 2652 2653 2657 2659 2756 2757 2761 2763 2848 2849  
2853 2855 2940 2941 2945 2947 3032 3033 3037 3039 3125 3126 3130 3132 3215 3229 3322 3344 3371 3401  
3421 3430 3449 3452 3457 3463 3599 3600 3608 3866 3867 3868 3871 3872 3873 3895 4099 4100 4106 4107  
4114 4115 4116\*4126 4127 4128\*4133 4138 4140 4145 4146 4147 4148 4155 4156 4157\*4158 4159 4164 5086  
SIMULATION 25  
SIN 2055  
SINGLE\_STEP 60 1452 4038 4047 4048  
SNAPSHOT 991 4059 4063 4074 4078 5308 5317 5328 5364  
SNAPSHOT\_STA 3833 4067  
SNAPSHOTSY 3833 4072 4904 4930 5041  
SQRT 2072  
STACK\_EL 1185 1188 1189\*1206 1209\*  
STACKS\_STATE 3835 4248

IDENTIFIER LINE

STACKSSY 3835 4253 4906 4933 5069  
 STACKTOP 3523 3585\*3631 3641 3646 3665 3673 3678 4472 4482 4913  
 START 2512 2603 2696 2787 2880 2971 3064 3157  
 START\_EXEC 5236 5238  
 START\_NEXTSY 3236 3260 3263  
 START\_STATEM 3836 4011  
 STARTCLOCK 3913 4282 5415 5423  
 STARTCPU 3916 4280 5416 5424  
 STARTSY 3836 4016 4906 4934 5030  
 STARTTIME 3910 5417 5425  
 START2 5309 5377  
 STATUS 58 679 752 802 3904 4088 4309 4322  
 STATUS\_STATE 3845 4082  
 STATUSSY 3845 4087 4906 4933 5070  
 STOP\_STATEME 3842 3994  
 STOPPED 81 635 749 991 4001 4006 4018 4025  
 STOPSY 3842 3999 4047\*4906 4933 5031  
 STORE\_MESSAG 700 743 911  
 STRING 1928\*1929 1931\*1933 1936\*1938 1946\*1948 1950 1951 1955\*1958 1959 1960 1962 1966 1969 1970 1972 1975  
 1990\*1992 1994\*  
 STRING\_ARRAY 2270 5272  
 STRING\_CONST 3447 4725 4727 4896 4921  
 STRING\_ELEME 2812 2847 2875 2893 2896  
 STRING\_POP 434 502 503 1710\*2280 2294 2819 2832 2836 2877 4869 5168  
 STRING\_PUSH 427 507 1664 2289 2864 2883 2884 2890 2891 4729 4828 4880 5190  
 STRING\_SET 2807 2813 2876 5125 5300  
 STRING\_TOP 289 431 432 436\* 502 503 983 1307 1709 2280 2812 2815 2828 2841 2875 4814 4845 4857 5167  
 STRING\_VALUE 3458 3543 3604 3690 4729 4845 4880  
 STRINGEL 429 430 983 1045 1046 1268  
 STRINGSY 4496\*4893 4918 5024  
 STRINGWERT 1365 1377 1664 1709 2284 2295 4814 4828  
 SUB 505 506 1406 1411 1418 1423 1482 1938 2007 3212 3217 3226 3239 3506 3509 4195 4381 4384  
 SUBTREE 3593\*3594  
 SUC 83 361 785 819 936 1250 1349 1678 1823 1848 2475 2490 2498 2520 2566 2581 2589 2611 2661 2672  
 2681 2704 2750 2765 2773 2795 2842 2857 2865 2888 2934 2949 2957 2979 3026 3041 3049 3072 3119 3134  
 3142 3165 3952 4119 4131 4162 4365 4411 4561 4592 4610  
 SUCCESS 971  
 SUCC4 5334  
 SYMBNAME 3553\*3558 3567  
 SYMBOL 3188 3267 3345 3346 3402 3403 3404 3464 3465\*3500  
 SYMBTBL 3523 3555 3622 3658 3876 4912 4913  
 SYNTAX\_ERROR 3491 3708 3719 3849 4303 4341 4536 4564 4594 4661  
 SYSIN 3206 3211 3212 3215 3217 3220 3221 3225 3226 3229 3238 3892 3926 5094 5095\*  
 SYSOUT 32 33 1417 1479 3239 3240 3905 3909  
 SYSSTATUS\_ST 3846 4091  
 SYSSTATUSSY 3846 4097 4905 4934 5071  
 SYSTEM 636 655 731 854 869 878 922 938 1452 4236 4245  
 SYSTEM\_STATE 3830 4239  
 SYSTEMSY 3830 4244 4907 4935 5045  
 S1 501 503 504 505\* 506  
 S2 501 502 504 506\*  
 S3 501 504 505 506 507  
 T 618\* 621 1983 1986\*1987 2000 2001 2002 2003 2005 2007 2029\*2030 2040\*2043 4291 4304 4306\*4307 4338  
 4878\*4880\*4881\*4882\*4883\*4884\*4885\*4886\*4887\*  
 T\_MAX 4291 4296 4301 4302 4305 4327\*  
 T\_OLD 4291 4306 4307 4338  
 TAN 2061  
 TARGET 682 689 690 694 696 697 698\* 699 713 717 718 729 739 740 741\* 742 945 946\*1342 4654  
 4656 4660 4662 4663  
 TBLPREV 3269 3547 3582 3583 3584 3585  
 TBLREF 3269 3583 3584 3585\*3687 3748 3749 3949 3958 3960 4406 4407 4417 4418 4432\*4436\*4448\*4449 4453\*4454  
 4473 4476 4523 4656 4792 4793  
 TERMINALSY 4904 4931 5060  
 TERMINATE\_ST 3827 3898  
 TERMINATESY 3827 3903 4902 4928 5058  
 TERMINATION 1450 1462 3497 5386  
 TERM2 5382  
 TEST 1622 2467 2558 2664 2742 2834 2926 3018 3111  
 THERE\_IS 3708 3718 3732 3737 3813 3814 3815 3816 3817 3818 3819 3820 3821 3822 3823 3824 3825 3826 3827 3828  
 3829 3830 3831 3832 3833 3834 3835 3836 3837 3838 3839 3840 3841 3842 3843 3844 3845 3846 3847 3848  
 3849 3857 3860 3935 3937 3941 3972 3987 4003 4022 4047 4060 4075 4293 4298 4303 4341 4352 4404 4409  
 4415 4433 4450 4464 4474 4478\*4493 4494 4495 4496 4497 4498 4514 4518 4527 4536 4554 4564 4594 4626  
 4637 4641 4657 4661 4712 4713 4719 4725 4731 4737 4743 4753 4759 4765 4771 4777 4783  
 TIME 611 614 615\* 666 875 877 902 905 906\* 927 929 1060 3918  
 TIME\_LIMIT 4307 4332 4342 5082  
 TIME\_STATEME 3847 4270  
 TIMEOFDAY 3911 4204 4278 5412 5425  
 TIMESLICE 661 1440 1491  
 TIMESLICE\_RU 654 1451 1458  
 TIMESY 3847 4276 4900 4934 5020  
 TODAY 3912 4203 4278 5412  
 TOK 3707\*3708 3732\*3733 3735  
 TOKEN 3186 3268\*3358 3365 3370 3384 3403 3414 3418 3419 3422 3428 3436 3438 3440 3442 3444 3447 3495 3536  
 3560\*3570 3571 3619 3620 3629\*3639\*3733

IDENTIFIER LINE

TOKENS\_PASSE 3266 3504 3699 3734\*3735 4379  
TOKENTEXT 3506 3508 3509 3692 4381 4383 4384 4937 4938 4939 4940 4941 4942 4943 4944 4945 4946 4947 4948 4949  
4950 4951 4952 4953 4954 4955 4956 4957 4958 4959 4960 4961 4962 4963 4964 4965 4966 4967 4968 4969  
4970 4971 4972 4973 4974 4975 4976 4977 4978 4980 4981 4982 4983 4984 4985 4986 4987 4988 4989 4990  
4991 4992 4993 4994 4995 4996 4997 4998 4999 5000 5001 5002 5003 5004 5005 5006 5007 5008 5009  
TOSY 4514 4516 4519 4899 4924 5050  
TOTAL\_AGENTS 804\*1442 3921  
TOTAL\_MSGS 703\*1442 3924  
TRACE 95 108 120 121 138 139 159 160 179 180 196 203 210 217 224 232 233 249 254 259  
266 273 280 287 294 301 308 337 362 991 1164 1591 1600 1611 1617 1777 1815 1839 1878 2126  
2170 2214 2258 2302 2341 2385 2429 2447 2460 2538 2551 2630 2643 2722 2735 2814 2827 2906 2919 2998  
3011 3091 3104 3971 3975 3986 3990  
TRACE\_AGENT 293  
TRACE\_ARRAY 248  
TRACE\_BOOL 279  
TRACE\_CONTIN 202  
TRACE\_CREATI 157 803  
TRACE\_ENUM 272  
TRACE\_ESCAPE 209  
TRACE\_FACETT 118  
TRACE\_FUNCT 223  
TRACE\_INT 265 5172  
TRACE\_NEXT\_M 314 362  
TRACE\_OPER 307  
TRACE\_OPER\_C 230 5365  
TRACE\_PROC 216  
TRACE\_REAL 258 5315  
TRACE\_RECORD 253  
TRACE\_SCRIPT 300  
TRACE\_SEND 136 680  
TRACE\_SIGNAL 195  
TRACE\_STATEM 3837 3979  
TRACE\_STRING 286 5168  
TRACE\_TERMIN 177 816  
TRACESY 3837 3984 4903 4929 5027  
TRANS\_TIME 944 1446 1507  
TRANSMIT 919 930 947  
TRUESY 4777 4779 4896 4921 5025  
TYP 1361\*1372 1373 1374 1375 1376 1377 1378 1379 1661 1663 1665 1667 1669 1671 1673 1675 1691 1693 1696  
1699 1702 1705 1708 1813 1837 4406 4417 4827 4829 4831 4833 4835 4837 4839 4867\*4869 4870 4871 4872  
4873 4874 4875  
TYPE 3538 3599 3601 3602 3603 3604 3605 3606 3607 3679 3746\*3748\*3749 4406 4417 4432 4436 4448 4453 4470  
4473 4476 4488 4660 4663 4666 4667\*4694\*4793 4845 4846 4847 4848 4850 4851 4852 4855\*4857 4858 4859  
4860 4861 4862 4863 4880 4881 4882 4883 4884 4885 4886 4887  
TYPE\_CHECK 3746 3943 3957 4520  
TYPE\_OF\_ARRA 1758 1796 1813 1837 2133 2177 2221 2265 2309 2348 2392 2436  
TYPE\_OF\_FACT 4711 4716 4722 4728 4734 4740 4748 4756 4762 4768 4774 4780 4786 4793 4794 4795 4797  
T1 3254\*3259 3477\*3479  
T2 3254\*3259 3477\*3479  
T3 3477\*3479  
U 897 918 935  
UBOUND 1722 1728 1739 1741 1743 1762 1763 1764 1765 1766 1772 1773 1774 1775 1776 1791 1792 1793 1794 1795  
1804 1807 1830 1831 1832 1833 1834 1857 1860 1871 1874 1886 1887 1888 1889 1890 2095 2096 2097 2098  
2099 2139 2140 2141 2142 2143 2183 2184 2185 2186 2187 2227 2228 2229 2230 2231 2271 2272 2273 2274  
2275 2315 2316 2317 2318 2319 2354 2355 2356 2357 2358 2398 2399 2400 2401 2402  
UP 1931\*1933 1936\*1937 1938  
UTILIZATION 610 614 615 901 905 906 4107 4146  
VARSY 3818 4464 4465 4892 4917 5017  
VAR105 5167 5177\*5180 5184 5190  
VAR106 5171 5181 5185 5191  
VAR107 5104 5131 5243  
VAR113 5198 5201 5314 5319  
VAR114 5105 5132 5246 5248  
VAR115 5106 5133 5247  
VAR116 5107 5134 5252 5254  
VAR117 5108 5135 5253  
VAR118 5109 5136 5258 5260  
VAR119 5110 5137 5259  
VAR120 5111 5138 5264 5266  
VAR121 5112 5139 5265  
VAR122 5113 5140 5270 5272  
VAR123 5114 5141 5271  
VAR124 5115 5142 5276 5278  
VAR125 5116 5143 5277  
VAR126 5117 5144 5282 5284  
VAR127 5118 5145 5283  
VAR128 5119 5146 5288 5290  
VAR129 5120 5147 5289  
VAR131 5121 5148 5292  
VAR133 5122 5149 5294  
VAR135 5123 5150 5296  
VAR137 5124 5151 5298  
VAR139 5125 5152 5300  
VAR141 5126 5153 5302

VARI43 5127 5154 5304  
 VARI45 5128 5155 5306  
 WAITING 978 4530 4611 4614 4615  
 WAITING\_AGEN 978 1341 4524 4532\*4567 4570 4613\*4617 4619  
 WAITINGSY 4904 4931 5062  
 WARNING 3254 3315 3387 3397 3431 3454 3462  
 WERT 149 151 171 261 268 275 282 289 296 303 310 465 466 473 474 480\* 486 487 494 495  
 502 503 513 514 521 524 532 533 540 547 548 555 558 566 567 574 684 777 796 1030\*  
 1033\*1036\*1039\*1042\*1045\*1048\*1051\*1232 1233 1234 1274 1281 1288 1295 1302 1309 1316 1323 1689 1692  
 1694 1697 1700 1703 1706 1709 1739 1740 1796 1803 1856 1870 2104 2119 2148 2163 2192 2207 2236 2251  
 2280 2295 2324 2363 2378 2407 2422 2446 2448 2461 2474\*2487 2497 2506 2508 2515 2522 2528\*2537 2539  
 2552 2565\*2578 2588 2597 2599 2606 2613 2619\*2628 2631 2644 2658 2671\*2680 2689 2691 2699 2706 2712\*  
 2721 2723 2736 2749\*2762 2772 2781 2783 2790 2797 2803\*2812 2815 2828 2841\*2854 2864 2873 2875 2883  
 2890 2896\*2905 2907 2920 2933\*2946 2956 2965 2967 2974 2981 2987\*2996 2999 3012 3025\*3038 3048 3057  
 3059 3067 3074 3080\*3089 3092 3105 3118\*3131 3141 3150 3152 3160 3167 3173\*4513\*4521 4529 4538\*4539  
 4566 4567 4569 4570 4572 4573 4814 4815 4816 4818 4819 4820 4821 4822 4845 4846 4847 4849 4850 4851  
 4852 4857 4858 4859 4860 4861 4862 4863 5167 5171 5314  
 WRTRO 53 62 3207 3210 3219 3224  
 X 1573\*1576 1581\*1584 1595\*1596 1597\*1598 1603\*1606 1615 1622\*1623 2480 2484 2485 2487 2490\*2571 2575  
 2576 2578 2581\*2651 2655 2656 2658 2661\*2755 2759 2760 2762 2765\*2847 2851 2852 2854 2857\*2939 2943  
 2944 2946 2949\*3031 3035 3036 3038 3041\*3124 3128 3129 3131 3134\*5175\*5177

TOTAL NUMBER OF DIFFERENTLY SPELLED IDENTIFIERS AVAILABLE IN THIS PROGRAM : 763



